

```

1 // Online C compiler to run C program online
2 #include <stdio.h>
3
4 //funzione menu iniziale per chiedere se giocare o chiudere
5 char menuiniziale() {
6     char ch;
7     printf("\nMENU INIZIALE:\nDigita la lettera corrispondente alla tua scelta:\na)
      NUOVA PARTITA\nb) USCIRE DAL GIOCO\n");
8     scanf(" %c", &ch);
9     printf("\n");
10    return ch;
11 }
12
13 //le funzioni domanda restituiscono 1 punto se corretta, 0 altrimenti
14 int domandal() {
15     printf("\nLa zizzania di cui si parla nel Vangelo secondo Matteo è una... \nA.
      Pioggia di fango \nB. Pianta infestante \nC. Malattia contagiosa \nD. Pagnotta
      ben lievitata\n");
16     char rispostal;
17     rispostal='z';
18     scanf(" %c", &rispostal);
19     //a seconda del caso la funzione restituisce un valore
20     if(rispostal=='b' || rispostal=='B'){
21         printf("\nCorretto!\n");
22         return 1;
23     } else {
24         printf("\nSbagliato...\n");
25         return 0;
26     }
27 }
28
29 int domanda2() {
30     printf("\nL'espressione inglese che indica il giorno più triste dell'anno è...
      \nA. Blue Monday \nB. Black Friday \nC. Big Wednesday \nD. Stormy Monday\n");
31     char risposta2;
32     risposta2='z';
33     scanf(" %c", &risposta2);
34     if(risposta2=='a' || risposta2=='A'){
35         printf("\nCorretto!\n");
36         return 1;
37     } else {
38         printf("\nSbagliato...\n");
39         return 0;
40     }
41 }
42
43 //funzione principale del gioco che richiama le funzioni delle domande
44 int gioco() {
45     int punti;
46     punti=0;
47     //il punteggio è calcolato richiamando le domande
48     punti=punti+domandal();
49     punti=punti+domanda2();
50     return punti;
51 }
52
53 int main() {
54     // Chi vuol essere MULTI milionario con domande copiatissime
55     printf("Benvenuto a Chi vuol essere --MULTI-- milionario, il primo gioco creato
      da Stefano per epicode! \nPreparati a rispondere alle prossime domande
      (rigorosamente copiate da qualche sito) digitando la lettera corrispondente alla
      risposta.\n");
56
57     // creo una variabile per determinare lo stato del gioco e la inizializzo
58     char partita;
59     partita='a';
60     // creo variabile punteggio
61     int punteggio;
62     punteggio=0;
63     // creo variabile nome giocatore
64     char giocatore[15];
65
66     //chiamo il menu iniziale per la prima volta, poi verrà richiamato alla fine di

```

```

    ogni ciclo
67 partita=menuiniziale();
68
69 // finchè partita non diventa !=a il gioco si ripete
70 while (partita=='a' || partita=='A') {
71     printf("\nScrivi il tuo nome:");
72     scanf(" %s", giocatore);
73     printf("Inizia la partita, preparati!\n");
74     //l'INT punteggio viene calcolato lanciando la funzione gioco che lancia le
    sottofunzioni domanda
75     punteggio=gioco();
76     printf("\n\nIl punteggio del giocatore %s è %d.\n", giocatore, punteggio);
77     //a fine ciclo viene lanciata la funzione menu, se non viene selezionata la
    nuova partita inserendo 'a' o 'A' il ciclo si interrompe e finisce il
    programma
78     partita=menuiniziale();
79 }
80
81 return 0;
82 }

```