

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3
4  int main() {
5      float D=1;
6
7      printf("Inserisci la misura per il calcolo: ");
8
9      scanf(" %f", &D); // per problemi di C ricordarsi di mettere uno spazio davanti
                           alla %
10
11     printf("\n %.2f \n", D);
12
13     // calcolo area quadrato di lato D
14     // D*D
15
16     float areaquadrato;
17
18     areaquadrato = D * D;
19
20     printf("\nL'area del quadrato di lato %.2f misura %.2f", D, areaquadrato);
21
22     // area del cerchio di diametro D
23     // r^2 * pi
24     // Pi greco si scrive M_PI
25     (https://www.gnu.org/software/libc/manual/html\_node/Mathematical-Constants.html)
26     // elevamento a potenza r^2 si scrive pow(r, 2)
27
28     float areacerchio;
29
30     areacerchio = pow( (D/2), 2 ) * M_PI;
31
32     printf("\nL'area del cerchio di diametro %.2f misura %.2f", D, areacerchio);
33
34     // area del triangolo equilatero di lato D
35     // D * h / 2
36     // h = D / 2 * sqrt(3) oppure h = sqrt( D^2 - (D/2)^2 )
37
38     float H;
39     float areatriangolo;
40
41     H = D / 2 * sqrt(3);
42
43     areatriangolo = D * H / 2;
44
45     printf (" \nL'area del triangolo di lato %.2f misura %.2f", D, areatriangolo);
46
47     return 0;
48 }

```