# Report – M6W24D5 Malware Analysis

# Indice generale

Introduzione e Parole Chiave	2
Analisi Statica	3
Funzione Main( )	4
Sezioni dell'eseguibile	
Librerie importate	5
Locazione di memoria 00401021	
Locazione di memoria 00401017	6
Locazione di memoria 00401027 e 00401029	
Locazione di memoria 00401047	6
Analisi Dinamica	7
Esecuzione del malware	8
Analisi Procmon – registro	
Analisi Procmon – file system	
Conclusioni	

## Introduzione e Parole Chiave

Viene richiesto di applicare tutte le conoscenze sui malware e sulle loro tecniche di analisi maturate nelle ultime settimane per effettuare uno studio il più approfondito possibile di uno specifico malware fornito.

Prima di iniziare richiamiamo alcuni concetti fondamentali:

- Malware si tratta di una categoria di software molto ampia, con funzionalità diversissime gli uni dagli altri, dalla criptazione di file al furto di informazioni sensibili.
   Quello che hanno in comune è la capacità di nuocere al sistema e agli utenti con cui vengono a contatto.
- Analisi statica consiste nell'utilizzo di strumenti che consentono la lettura del codice malevolo, applicando le conoscenze acquisite si è in grado di inferire il funzionamento del walware prima che questo venga eseguito.
- Analisi dinamica consiste nell'utilizzo di strumenti che consentono di studiare il
  comportamento del malware in esecuzione in un ambiente controllato, confrontando lo stato
  del sistema e gli effetti del malware prima, durante e dopo il suo avvio.

### **Analisi Statica**

Con riferimento al file eseguibile Malware\_Build\_Week\_U3, rispondere ai seguenti quesiti utilizzando i tool e le tecniche apprese nelle lezioni teoriche:

- Quanti parametri sono passati alla funzione Main()?
- Quante variabili sono dichiarate all'interno della funzione Main()?
- Quali sezioni sono presenti all'interno del file eseguibile? Descrivere brevemente almeno due di quelle identificate.
- Quali librerie importa il malware? Per ognuna delle librerie importate, fate delle ipotesi sulla base della sola analisi statica delle funzionalità che il malware potrebbe implementare. Utilizzare le funzioni che sono richiamate all'interno delle librerie per supportare le vostre ipotesi.
- Qual è lo scopo della funzione chiamata alla locazione di memoria 00401021?
- Come vengono passati i parametri alla funzione alla locazione 00401021?
- Che oggetto rappresenta il parametro alla locazione 00401017?
- Qual è il significato delle istruzioni comprese tra gli indirizzi 00401027 e 00401029?
- Con riferimento al quesito precedente, tradurre il codice Assembly nel corrispondente costrutto C.
- Valutare ora la chiamata alla locazione 00401047, qual è il valore del parametro "ValueName"?

## Funzione Main()

La funzione principale del malware è presente all'indirizzo di memoria 004011D0. Le sono passati 3 parametri (argc, argv, envp) e dichiara 5 variabili locali (hModule, Data, var\_117, var\_8, var\_4); possiamo distinguerli grazie al loro offset rispetto al puntatore EBP, se positivo infatti fa riferimento a locazioni di memoria che precedono EBP e quindi facenti parte dello stack della funzione chiamante, se l'offset è negativo fanno parte delle locazioni di memoria assegnate allo stack appena creato per la nuova funzione chiamata.

```
.text:004011D0 ; int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
.text:004011D0
                              proc near
                                                      ; CODE XREF: start+AFIP
.text:004011D0
.text:004011D0 hModule
                             = dword ptr -11Ch
.text:004011D0 Data
                            = byte ptr -118h
                            = byte ptr -117h
.text:004011D0 var 117
.text:004011D0 var_8
                            = dword ptr -8
.text:004011D0 var_4
                            = dword ptr -4
.text:004011D0 argc
                             = dword ptr
                                          8
.text:004011D0 argv
                             = dword ptr
.text:004011D0 envp
                             = dword ptr
.text:004011D0
```

## Sezioni dell'eseguibile

Il codice di un file Portable Executable o PE (cioè i molto comuni .exe) è suddiviso in più sezioni per facilitarne la lettura, analizzando questo specifico malware ne sono state identificate quattro:

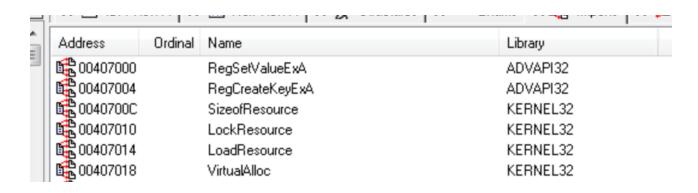
- .text si tratta della parte principale del programma che contiene il codice eseguibile
- .idata in questa sezione vengono mantenute le funzioni e informazioni importate
- .rdata informazioni di sola lettura come stringhe e costanti
- .data contiene le variabili globali accessibili a tutte le funzioni del programma

```
.ruaca:0040/98H
.text:004065CA ; [
                        .rdata:0040798C
.text:00406640 ; [
                        .rdata:0040799B
.text:00406646
                        .rdata:0040799C
.text:00406646
                        .rdata:0040799E
.text:00406646
                        .rdata:004079AD
.idata:00407000 ;
                        .rdata:004079AD
.idata:00407000
                        .rdata:004079AD
.idata:00407000
                        .data:00408000
.idata:00407000
                        .data:00408000
.idata:00407000 ;
                        .data:00408000
.idata:00407000 ;
                        .data:00408000
.idata:00407000 :
                        .data:00408000
.idata:00407000 :
                         J-L--001-00000
```

## Librerie importate

I programmi, compresi i malware, utilizzano delle librerie messe a disposizione dal sistema operativo per importare funzioni standard senza doverle avere già memorizzate. Questo malware sfrutta le funzioni di due librerie:

- ADVAPI32 o Advanced Windows 32 Base API, fa parte delle librerie di servizio avanzate
  che affincano la libreria Kernel, contengono funzioni per la gestione dei registri di windows,
  accensione e spegnimento del sistema, gestione degli utenti e creazione/start/stop dei servizi
  windows.
  - Le funzioni caricate in particolare sono "RegSetValueExA" e "RegCreateKeyExA", per creare una nuova chiave di registro e assegnarle un valore, probabilmente per ottenere la persistenza del malware, cioè il suo avvio automatico assieme al sistema operativo.
- KERNEL32 è una libreria fondamentale che permette la gestione della memoria, gestisce le operazioni di I/O (input/output), la creazione di processi e thread e funzioni di sincronizzazione.
  - Tra le funzioni caricate notiamo "CreateFileA", "ReadFile" e "WriteFile", presumibilmente il malware crea o modifica dei file per garantire il suo funzionamento.



#### Locazione di memoria 00401021

La funzione presente alla locazione di memoria specificata è "RegCreateKeyExA" e serve per creare una nuova chiave di registro vuota alla quale verrà successivamente assegnato un valore.

I parametri necessari al corretto funzionamento della funzione vengono caricati sullo stack dalla funzione chiamante in un ordine ben preciso secondo la metodologia LIFO (last-in first-out).

```
.text:00401000
.text:00401000
                                 push
                                                                                                             I
.text:00401001
                                 mov
                                          ebp,
                                               esp
.text:00401003
                                 push
                                          ecx
.text:00401004
                                 push
                                                             1pdwDisposition
.text:00401006
                                 1ea
                                          eax, [ebp+hObject]
                                 push
                                                             phkResult
.text:00401009
                                          eax
                                                             .
lpSecurityAttributes
.text:0040100A
                                 push
                                          ß
.text:0040100C
                                 push
                                          OF GO3Fh
                                                             samDesired
.text:00401011
                                                             dwOptions
                                 push
.text:00401013
                                                             1pClass
                                 push
.text:00401015
                                 push
                                                             Reserved
.text:00401017
                                                              "SOFTWARE\\Microsoft\\Windows NT\\CurrentVe"...
                                 bush
                                          offset SubKeu
.text:0040101C
                                          80000002h
                                 push
                                                             hKeu
.text:00401021
                                 call
```

#### Locazione di memoria 00401017

In questa locazione di memoria è contenuto uno dei parametri della funzione discussa sopra: "lpSubKey"; già dalle prime due lettere del nome ("lp") intuiamo che sia un puntatore e andando a consultare la documentazione della libreria si evince che punti ad una sottochiave del registro specificato da un altro dei parametri ("hKey"), questa sottochiave sarà effettivamente quella che andremo a creare.

```
text: 88461617 push offset SubKey ; "SOFTWARE\\Microsoft\\Windows NT\\CurrentVe"...
text: 8846161C push 888808082h ; hKey
```

#### Locazione di memoria 00401027 e 00401029

Queste due locazioni memoria corrispondono ad un salto condizionale: la prima "test" compara i suoi parametri con una operazione AND su ogni bit e setta di conseguenza ZeroFlag e CarryFlag del registro EFLAGS, poi questi due flag vengono consultati dalla funzione successiva per decidere se effettuare o no il salto.

In questo caso la funzione è "jz" e questa esegue il salto se la ZeroFlag è settata a 1, e questo è possibile solo se entrambi i parametri passati a "test" (in questo caso sono uguali) sono uguali a 0.

Una reinterpretazione di questo codice assembly nel linguaggio C potrebbe essere:

```
int a = eax;
If (a==0) {
     Funzione_401032( );
}
```

#### Locazione di memoria 00401047

In questa locazione di memoria troviamo la funzione "RegSetValueExA" che assegna un valore alla chiave di registro specificata, il suo parametro "ValueName" va ricercato nella righe che la precedono, in particolare all'indirizzo 0040103e dove possiamo leggere il valore assegnato al parametro che è "GinaDLL".

```
.text:0040103E push offset ValueName ; "GinaDLL"
.text:00401043 mov eax, [ebp+hObject]
.text:00401046 push eax ; hKey
.text:00401047 call ds:RegSetValueExA
```

## **Analisi Dinamica**

Preparare l'ambiente ed i tool per l'esecuzione del malware (suggerimento: avviare principalmente Process Monitor ed assicurate di eliminare ogni filtro cliccando sul tasto "reset" quando richiesto in fase di avvio). Eseguite il malware facendo doppio click sull'icona dell'eseguibile.

• Cosa notate all'interno della cartella dove è situato l'eseguibile del malware? Spiegate cosa è avvenuto, unendo gli indizi che avete raccolto finora per rispondere alla domanda.

Analizzare ora i risultati di Process Monitor (consiglio: utilizzare il filtro con il nome dell'eseguibile per estrarre solo le modifiche apportate al sistema da parte del malware, fate click su "Add" e poi "Apply" come abbiamo visto durante la lezione di teoria).

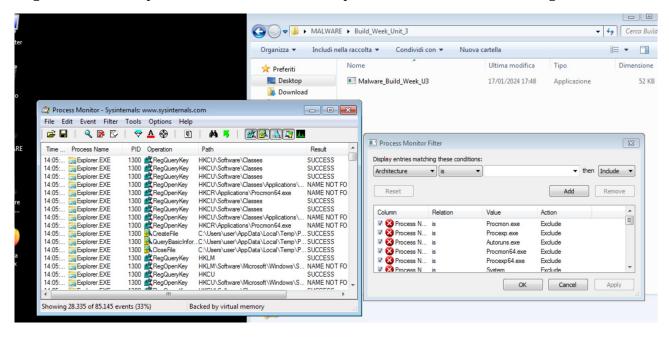
Filtrate includendo solamente l'attività sul registro di Windows:

- Quale chiave di registro viene creata?
- Quale valore viene associato alla chiave di registro creata?

Passate ora alla visualizzazione dell'attività sul file system:

• Quale chiamata di sistema ha modificato il contenuto della cartella dove è presente l'eseguibile del malware?

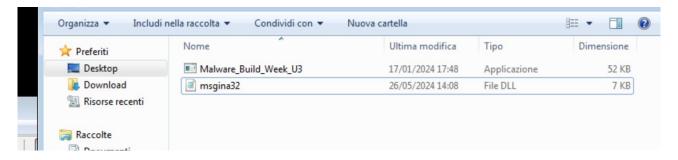
Iniziamo come suggerito con l'apertura del tool Procmon resattandone i filtri, nella cartella di origine del malware possiamo notare che non sono presenti altri file oltre al suo eseguibile.



#### Esecuzione del malware

Il cambiamento è lampante dopo aver eseguito il malware: è stato creato un nuovo file "msgina.dll". Analizziamolo: l'estensione ".dll" ci indica si tratti di una libreria, inoltre il nome "gina.dll" è stato già visto durante l'analisi statica durante l'analisi delle funzioni che creano una nuova chiave di registro windows.

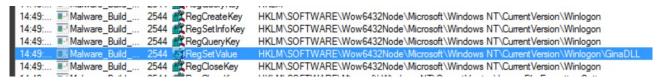
Risulta ragionevole pensare che questo file sia una copia del malware che verrà eseguito con il riavvio del sistema.



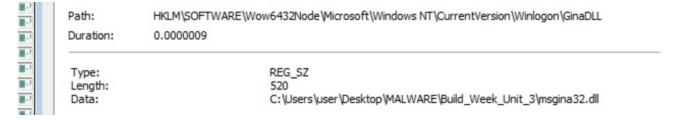
## Analisi Procmon - registro

Filtrando le azioni sulle chiavi di registro effettuate dal solo malware notiamo che la maggior parte sono funzioni di lettura, c'è una sola voce che viene modificata ed è esattamente quella identificata durante la fase di analisi statica, cioè "...\Winlogon\GinaDLL".

Le librerie Winlogon gestiscono l'accesso al sistema interagendo con un provider di rete e delle librerie di collegamento dinamico di identificazione grafica e autenticazione che sono le GinaDLL.



Quindi la chiave di registro viene modificata e il suo valore modificato, in questo caso cambiando il path della libreria al file creato dal malware:



## Analisi Procmon - file system

Filtrando le azioni sulle modifiche al file system ci rendiamo contro che ricalcano quelle precedenti sulle chiavi di registro: vengono aperti e letti molti file ma solamente uno viene creato e modificato ed è proprio il file "msgina.dll" che ritroviamo nella cartella del malware.



## Conclusioni

Unite tutte le informazioni raccolte fin qui sia dall'analisi statica che dall'analisi dinamica per delineare il funzionamento del malware.

Il malware ha modificato una chiave di registro associata a Winlogon sostituendo la libreria GinaDLL con una sua versione malevola.

Considerando che Winlogon si occupa della gestione degli accessi al sistema il malware va a compromettere questa funzionalità consentendo l'accesso a utenti non autorizzati.