## ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ TRAVEL PLANNER

#### ΚΑΡΑΔΕΛΟΓΛΟΥ ΜΑΡΙΑΝΘΗ

Πανεπιστήμιο Πατρών, Πάτρα, Ελλάδα, A.M.:1072757, up1072757@upnet.gr, Έτος: $4^{\circ}$ 

### ΠΑΠΑΓΓΕΛΟΠΟΥΛΟΣ ΝΙΚΗΤΑΣ

Πανεπιστήμιο Πατρών, Πάτρα, Ελλάδα, A.M.:1072535, up1072535@upnet.gr, Έτος: $4^{\circ}$ 

#### ΣΤΟΥΡΑ ΘΕΟΔΩΡΑ

Πανεπιστήμιο Πατρών, Πάτρα, Ελλάδα, Α.Μ.:1089830,up1089830@upnet.gr, Έτος:4°

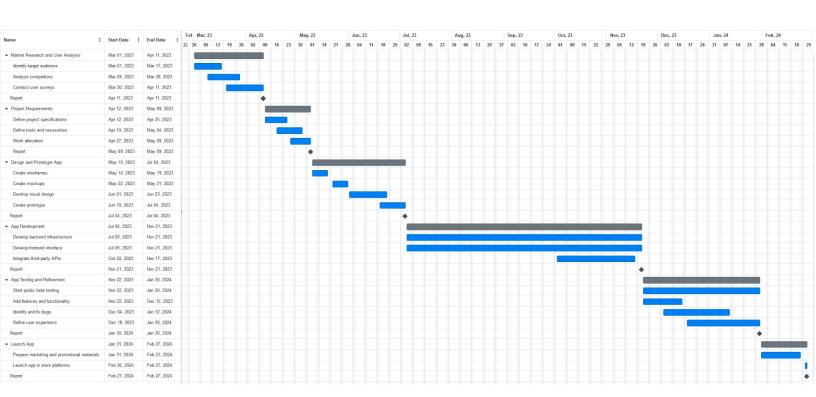
## ΤΣΑΝΑΗ ΣΜΑΡΑΓΔΑ

Πανεπιστήμιο Πατρών, Πάτρα, Ελλάδα, Α.Μ.:1072730,up1072730@upnet.gr, Έτος:4°

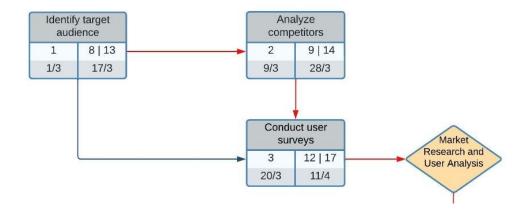
# Project-plan v0.1:

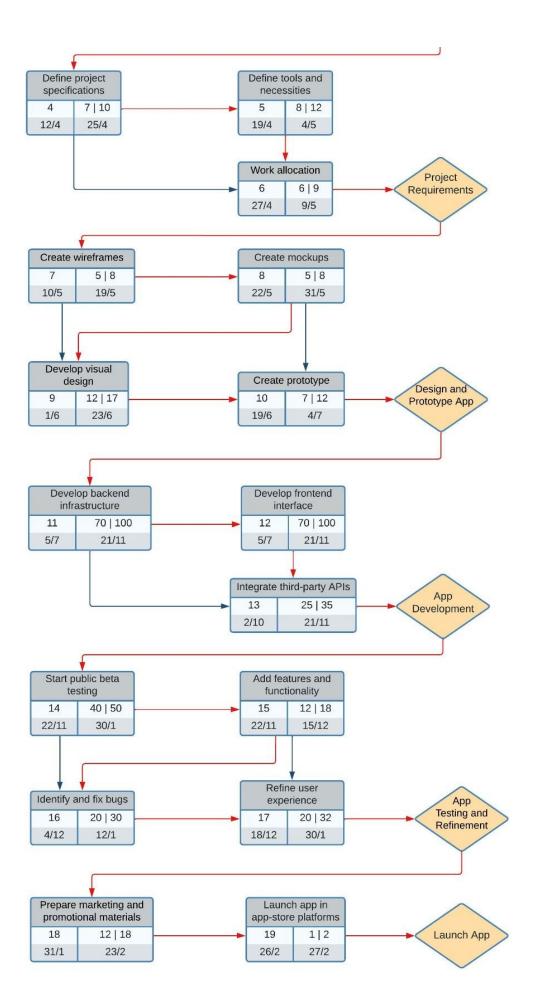
Έστω ότι μόλις αποφοιτήσαμε, αποφασίσαμε ότι αυτό το έργο που προτείναμε θα το αναπτύξουμε πραγματικά και ξεκινάμε σήμερα. Υπολογίσαμε ότι για να υλοποιηθεί η ιδέα μας θα χρειαστούμε ένα έτος. Η υλοποίηση του έργου θα γινόταν τμηματικά βάση χρονοδιαγράμματος ως εξής: Έρευνα αγοράς και ανάλυση χρηστών (6 εβδομάδες), Ανάπτυξη προαπαιτούμενων έργου (4 εβδομάδες), Σχεδιασμός πρότυπου εφαρμογής (8 εβδομάδες), Ανάπτυξη εφαρμογής (20 εβδομάδες), Δοκιμή και βελτιστοποίηση εφαρμογής (10 εβδομάδες), Λανσάρισμα εφαρμογής (4 εβδομάδες).

## Ακολουθεί το **ρεαλιστικό Gantt Chart** του έργου:



Ακολουθεί το **ρεαλιστικό Pert Chart** του έργου:





Στον παρακάτω πίνακα αποτυπώνεται μια υποθετική ανάθεση έργου στο ανθρώπινο δυναμικό της ομάδας, λαμβάνοντας υπ' όψιν τις προτιμήσεις του κάθε μέλους της ομάδας. Αναλάβαμε κάποιες εργασίες ανά δύο άτομα ώστε να μπορούν να επικαλύπτονται αναθέσεις. Σε κάποιες άλλες αποφασίσαμε να εργαστούμε από κοινού.

	Μαριάνθη	Νικήτας	Θεοδώρα	Σμαράγδα
Market Research and User Analysis				
Identify target audience	50%	50%	0%	0%
Analyze competitors	0%	0%	50%	50%
Conduct user surveys	50%	50%	0%	0%
Project Requirements				
Define project specifications	0%	50%	50%	0%
Define project specifications	50%	0%	0%	50%
Work allocation	0%	80%	0%	20%
Design and Prototype App				
Create wireframes	5%	5%	5%	85%
Create mockups	5%	5%	5%	85%
Develop visual design	0%	50%	0%	50%
Create prototype	50%	0%	50%	0%
App Development				
Develop backend infrastructure	10%	10%	10%	10%
Develop frontend interface	10%	10%	10%	10%
Integrate third-party APIs	5%	5%	5%	5%
App Testing and Refinement				
Start public beta testing	10%	10%	10%	10%
Add features and functionality	0%	15%	0%	15%
Identify and fix bugs	15%	0%	15%	0%
Refine user experience	0%	15%	0%	15%
Launch App				

Prepare marketing and promotional materials	25%	25%	25%	25%
Launch app in store platforms	25%	25%	25%	25%