# quest\_meneger

* input:

1. all\_quest
   1. quest\_data
      1. cost(ap/道具)
      2. enemy
      3. drop\_item
      4. 獎勵
2. bonus
3. 通關數
4. 是否周回
5. 是否已通關

* output:
  1. cost(ap/道具)
  2. drop\_item
  3. enemy\_count
  4. 獎勵
  5. 掉落物CP值排行

# quset

* input:
  1. qust\_data
     + cost(ap/道具)
     + enemy
     + drop\_item
     + 獎勵
     + bonus
     + 通關數(return)
* output:
  1. cost(ap/道具)
  2. drop\_item
  3. enemy\_count
  4. 獎勵
  5. 掉落物CP值

# pso

* input:
  1. 初始族群
  2. 適應函數(關卡資訊)
  3. 權重參數
  4. 修正違規的method
* output:
  1. 最佳解

# veridator

* input:
  1. 資料
* output:
  1. 校正後資料

# game\_guide

* input:
  1. 各關卡次數
  2. 是否周回
  3. 是否通關
  4. 目標道具數量
  5. 目標敵人數量
* output:
  1. 通關順序次數
  2. 總掉落數量
  3. 總敵人數量
  4. 總消耗(Ap/道具)