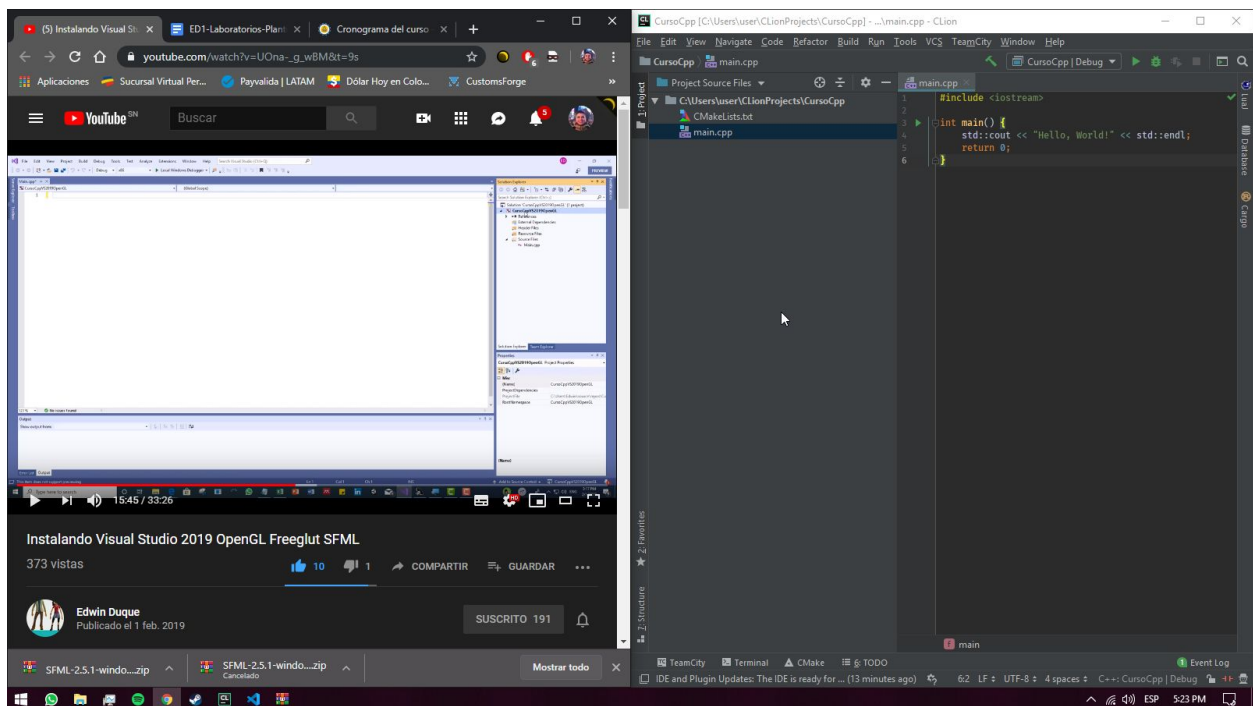


## Taller Nro. 2 Configuración C++

**Simón Marín Giraldo**  
Universidad Eafit  
Medellín, Colombia  
smaring1@eafit.edu.co

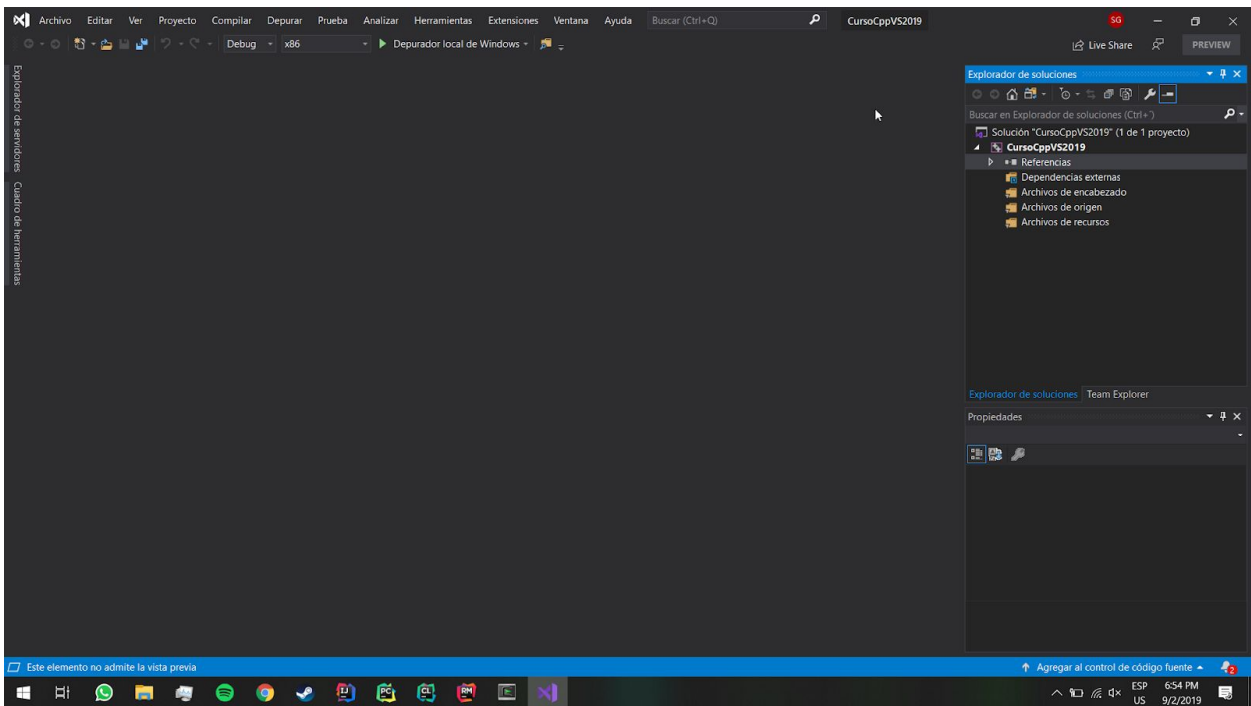
Para el desarrollo de esta práctica se siguieron las indicaciones del profesor Edwin Duque desde el video que tiene en YouTube ([https://www.youtube.com/watch?v=UOna-g\\_wBM&t=9s](https://www.youtube.com/watch?v=UOna-g_wBM&t=9s)). Inicialmente se procedió con la instalación de Visual Studio en mi computador de mesa. Al momento de usarlo generó problemas, razón por la cual se intentó el desarrollo en CLion.



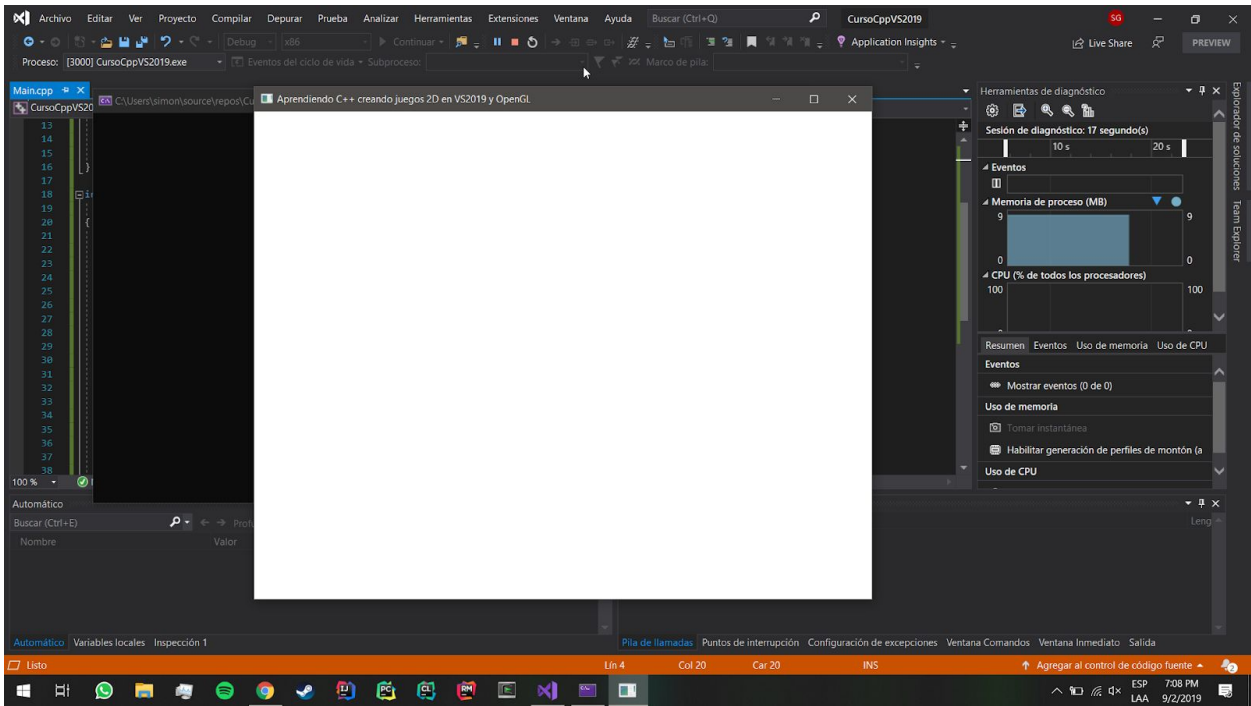
Posteriormente, se presentaron dificultades para modificar las propiedades del proyecto, por lo cual se migró al equipo portátil que tiene otra versión de Visual Studio. Allí finalmente se pudo crear el proyecto.

**Edwin Andrey Duque Loaiza**  
Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas  
Correo: eduquel@eafit.edu.co

# LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Código ST0244



Se realizaron las configuraciones de proyecto en Visual Studio y se hizo la prueba. Funcionó bien.

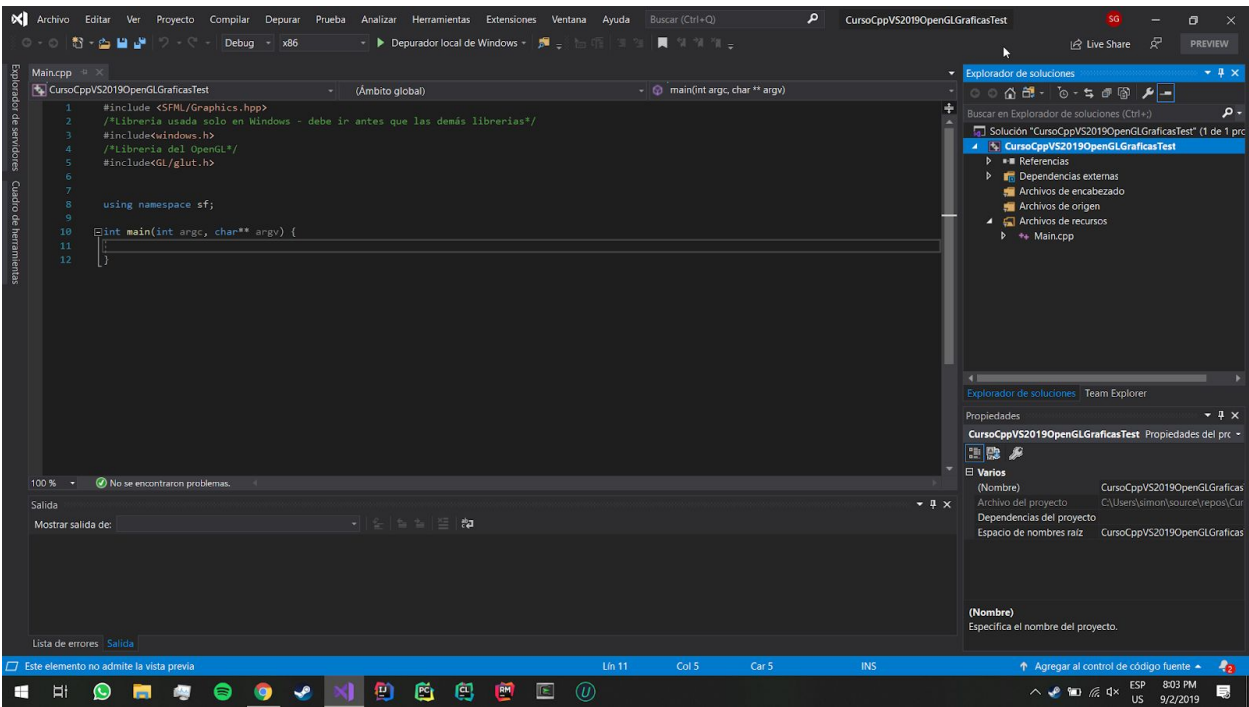


**Edwin Andrey Duque Loaiza**  
 Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas  
 Correo: eduquel@eafit.edu.co



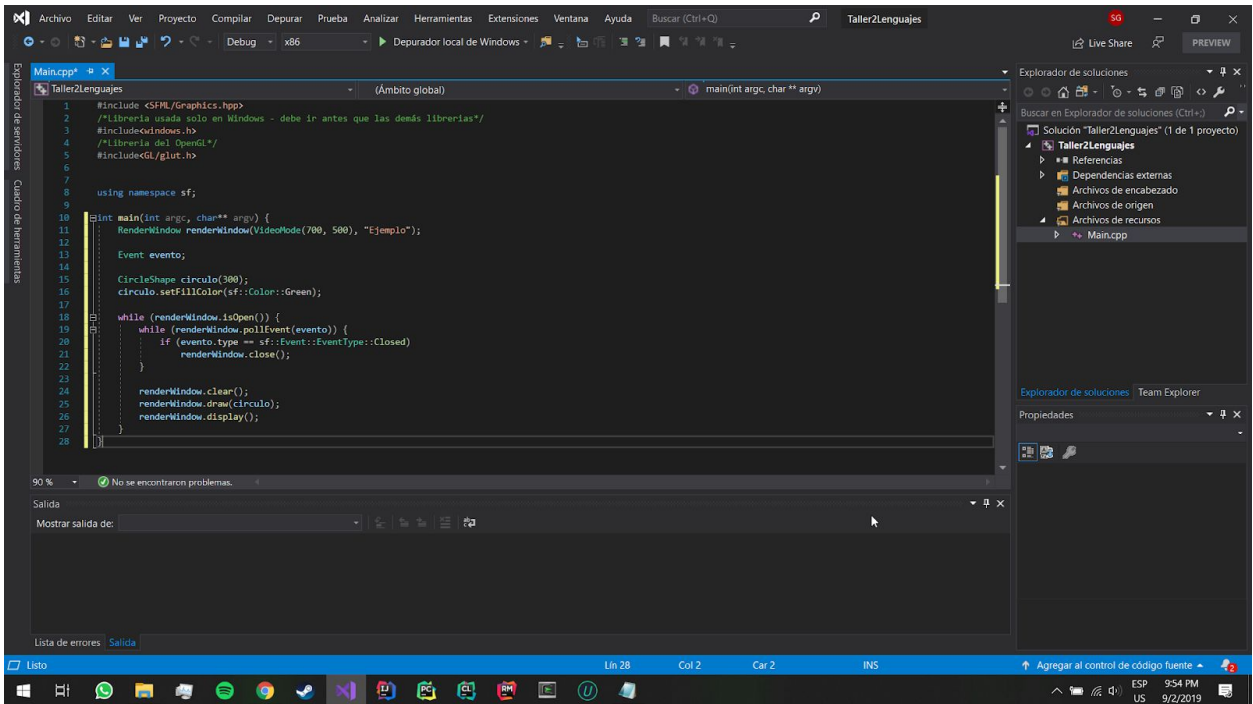
# LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Código ST0244

Se pudo crear la plantilla para trabajos con estas librerías gráficas. En la imagen podemos ver que funciona.

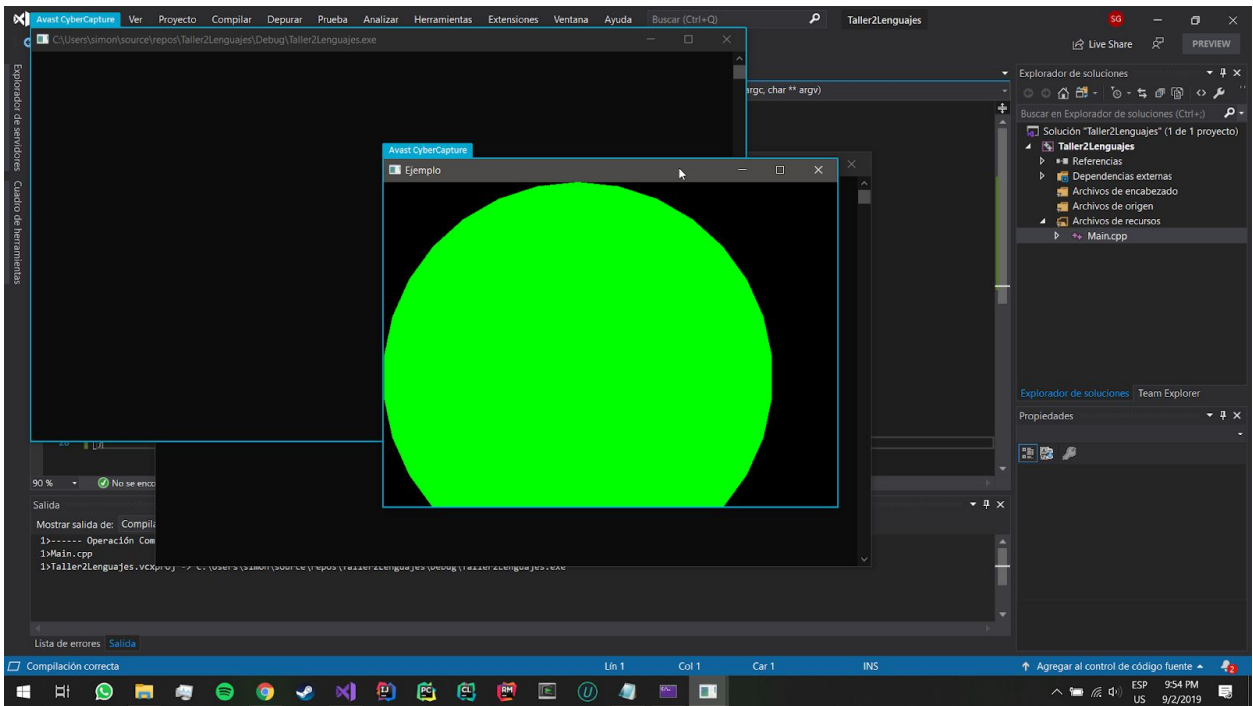


Se hizo un código para crear un círculo verde en SFML. Por alguna razón, la ejecución da problemas cuando se cambian parámetros. Sin embargo, se pudo implementar la librería para gráficas.

# LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Código ST0244



Se ejecutó el código y este fue el resultado:



**Edwin Andrey Duque Loaiza**  
 Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas  
 Correo: eduquel@eafit.edu.co