### Universidad EAFIT Departamento de Informática y Sistemas Ingeniería de Software

Crear una entrada en la Wiki de Visual Studio con los elementos solicitados en esta plantilla, con el nombre: "Primera Entrega Funcional: Aplicación de Principios de Diseño, SOLID, GRASP y Clean Code" Fecha entrega: 28 de Octubre

### 0. Instrucciones iniciales

Presente como fue implementada la arquitectura propuesta Presente mínimo 3 funcionalidades (no se aceptará el login), demuestre que el usuario puede interactuar con la solución y que se implementan acciones de acceso a datos. Presente por ejemplo:

- Una lista en la vista (con registros provenientes de una tabla de una base de datos) y lance una acción cualquiera para cada registro de la lista mostrada.
- Un formulario (lanzados desde la lista de la vista) que pida datos al usuario y realice tareas de manipulación de datos (inserción, actualización o borrado)

#### 1. Introducción

[Describa la problemática identificada, la propuesta de solución y finalmente el desarrollo efectuado para el curso. Recuerde que la introducción es el primer contacto del lector con el tema y por tanto debe ser lo más atractivo posible para invitarlo a continuar leyendo el documento.]

# 2. Arquitectura propuesta

[Describa la arquitectura seleccionada y a través de un gráfico ejemplifique el Árbol de directorios de su solución que muestre la propuesta de arquitectura y el código de ejemplo del montaje en cada capa]

# 3. Principios de Diseño

[Indique cómo y en qué parte del código usó los Principios de Diseño SOLID y GRASP.]

Universidad EAFIT Página 1/3

# Universidad EAFIT Departamento de Informática y Sistemas Ingeniería de Software

Principios SOLID	
Single Responsability	
Open/Closed	
Liskov substitution	
Interface segregation	
Dependency inversion	

Principios GRASP	
Bajo Acoplamiento	
Alta Cohesión	
Experto	
Creador	
Controlador	
Polimorfismo	
Fabricación Pura	
Indirección	
No Hables Con Extraños	

Universidad EAFIT Página 2 / 3

## Universidad EAFIT Departamento de Informática y Sistemas Ingeniería de Software

### 4. Clean Code

[Indique el enlace del repositorio en el que se encuentra el código de su proyecto. Indique cómo y en qué partes del código usó Principios de Clean Code.]

### 5. Conclusiones

[Realice una síntesis del documento, describa los principales aportes, hallazgos o dificultades encontradas en la realización de esta fase del proyecto, cada vez más refinada que la entrega anterior.]

# 6. Referencias

[Relacione los materiales que utilizó para la consulta y los sitios web en los cuales hizo la consulta. Formato APA o IEEE.]

Nota: La sustentación de esta entrega se hará el próximo 28 de Octubre en la sesión de clase. Se enviará una agenda.

Universidad EAFIT Página 3 / 3