



# 影游互动内容研发公司

## 商业计划书

本轮融资服务：以太资本 联系人：雷吉科 微信：jack\_ipp 电话：13501288743

EDSENSES 爱深思

把灵魂投入到作品里的一群人

## EDSENSES 核心竞争力

10多年经验及技  
术的国际化团队

强大的原创力  
和资源



已成型的精品游  
戏作品

直击市场痛点  
的战略规划

## 10年以上经验及技术的国际化团队



创始人：  
莫丹婷  
Alice Mo

9年商务合作经验  
曾服务：宝马;奔驰; 中影集团; 阿里巴巴集团; 完美世界; 联想; 红星美凯龙; 电影频道; CCTV-9; Polyassets United等品牌



联合创始人：  
主策划：  
Eric Tan

16年国际影视及游戏经验  
曾参与多部好莱坞特效影片制作：《独立日》；《第五元素》；《星船伞兵》；《哥斯拉》；《巨猩乔扬》；《终结者》；《完美风暴》；《珍珠港》等

## 10年以上经验及技术的国际化团队



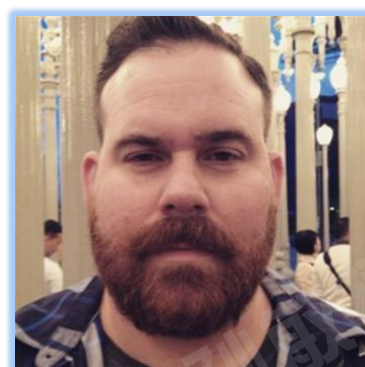
主程序：  
刘杰

12年程序经验  
曾任参与制作：  
《RealFootball2008》；  
《Brain Challenge  
2》；《Soul Of  
Darkness》等



主美术总监：  
刘卿

12年美术经验  
曾参与制作：  
电影《Carasucia》；  
《幻象》；《密林》；  
电视剧《RED》；  
电影电影游戏《The  
Pirate Bay》；《Cut-  
Throat》等



主资深编剧：  
HC Williard

11年编剧经验  
资深编剧，曾为《行尸  
走肉》；《冰血暴》；  
《犯罪心理》；《绿箭  
侠》；《吸血鬼日记》  
等热门美剧提供编剧服  
务



主游戏动画总监：  
杨紫阳

14年动画经验  
曾参与制作：  
游戏《剑锋传奇》；新世  
纪福音战士；  
《GLOBE》；《古剑奇谭  
网络版》；《BSK》；  
《TPAL》；《MX》；《北  
斗神拳》；《牙狼2》等



# 超强原创能力

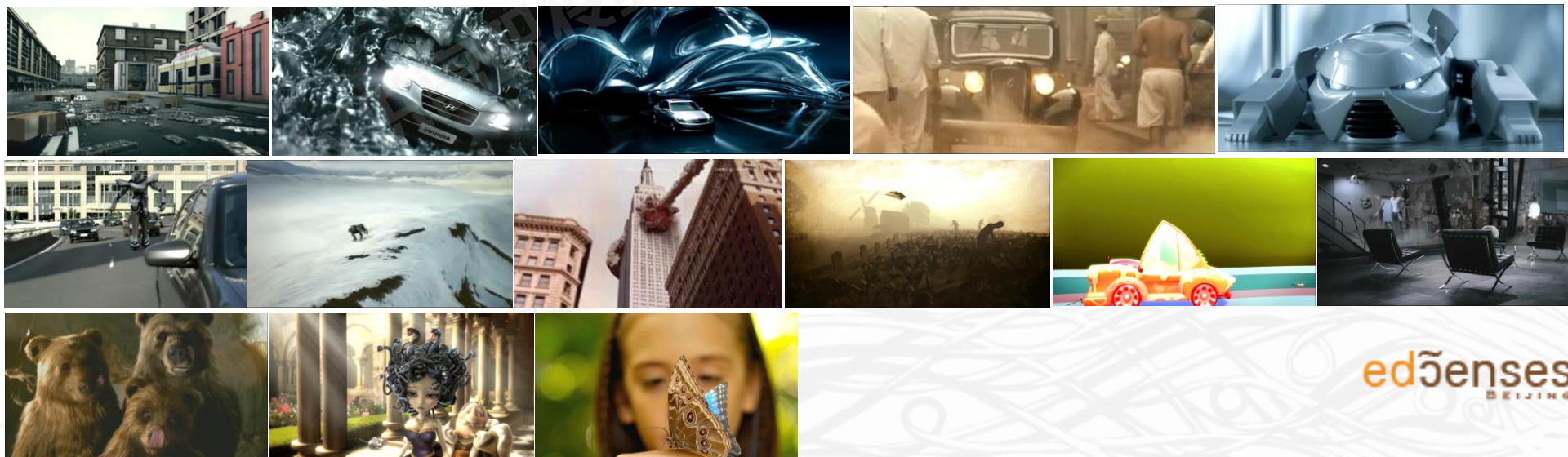
**团队简述：**20位全职工作人员，是一支在CG影视特效制作领域有多年丰富经验的制作团队，热衷CG艺术，对艺术创作充满热情，孜孜不倦、精益求精，致力于打造栩栩如生，生动逼真的CG动画特效。至今，Edsenses已制作出众多具有高质量水平的CG特效及动画镜头，涵盖电影，电视，游戏及广告领域

**电影：**《关键第四号》；《时空交锋》；《赤炎战场》；《Carasucia》；《红魔》；《安德洛墨达》；《飞天》；《太平洋战争》；

**游戏：**《风云之雄霸天下》；《生化危机》；《三国志》；《斯派洛》；

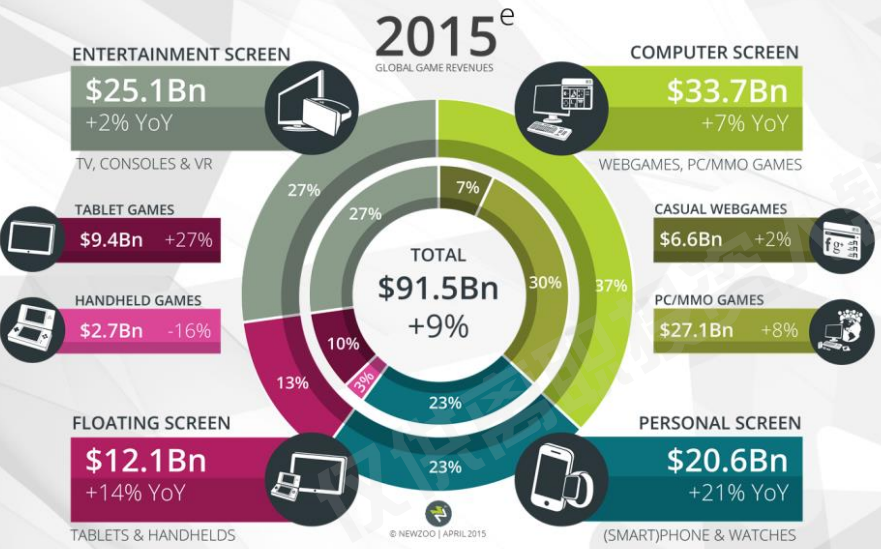
**广告：**福特汽车；现代汽车；路虎汽车；奔驰汽车；虎牌啤酒；Boh Tea；吉百利；可乐；Daisy；奥克莱尔等；

**作品链接：**[http://v.youku.com/v\\_show/id\\_XNTg2NTc2MDMy.html](http://v.youku.com/v_show/id_XNTg2NTc2MDMy.html)

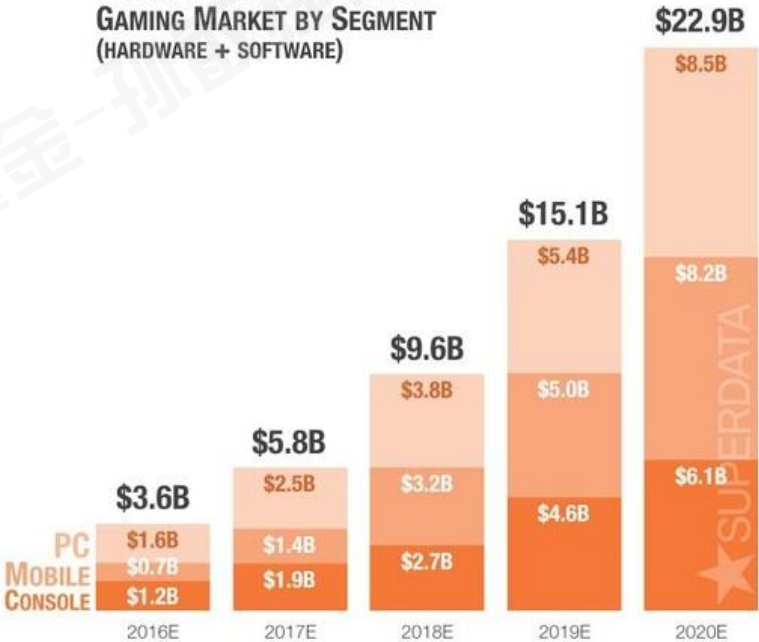


# VR 市场前景

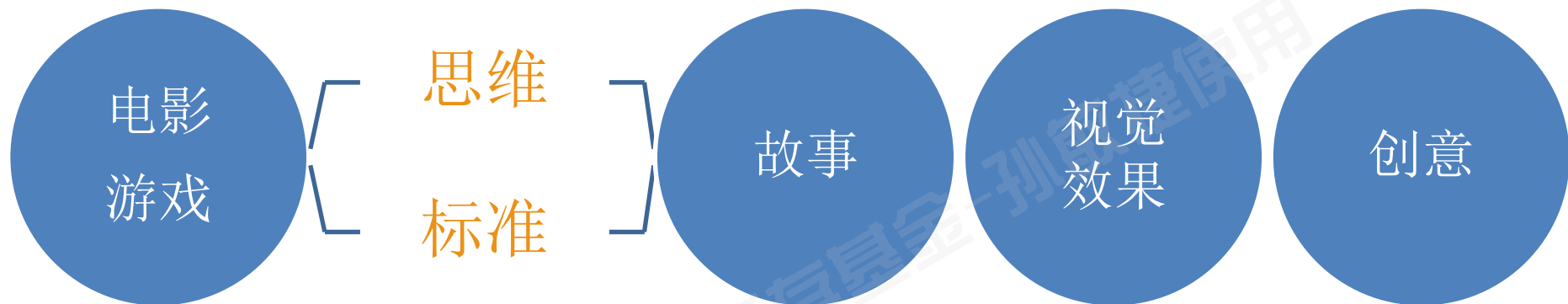
## The Global Games Market | 2015<sup>e</sup> Per Screen and Market Segment | Year-on-Year Growth



## WORLDWIDE VIRTUAL REALITY GAMING MARKET BY SEGMENT (HARDWARE + SOFTWARE)



# 直击市场痛点的战略规划





# TEOT

## THE END OF TOMORROW

### 《明日终结》

生命的终结？家园的终结？情感的终结？

.....

还是涅槃后的重生？

一部呕心沥血的原创游戏  
“满足所有想要拯救家园的英雄情怀”

Hi! 80s! 90s! 00s!

# TEOT游戏简介及宣传海报

□ 引擎: Unity

□ 平台: Steam VR; PS VR; HTC Vive; Oculus Rift; 各线下体验店及网咖

TEOT是一款3D科幻游戏，讲述人类对战机器人，为了生存和恢复昔日和平的家园，部分人类不得不将自己肉体毁坏，改造自己变成半人半机械，以便拥有对抗强大机器人的能力。他们的使命是夺回被占领的土地，并在全部人类被同化前恢复人类的灵魂与自由.....

在TEOT里，我们建造生动的3D场景及环境，创造栩栩如生的人物角色，设计跌宕起伏的故事，并引入全新的游戏规则，这些都将赋予玩家不一样的真实体验和感受！

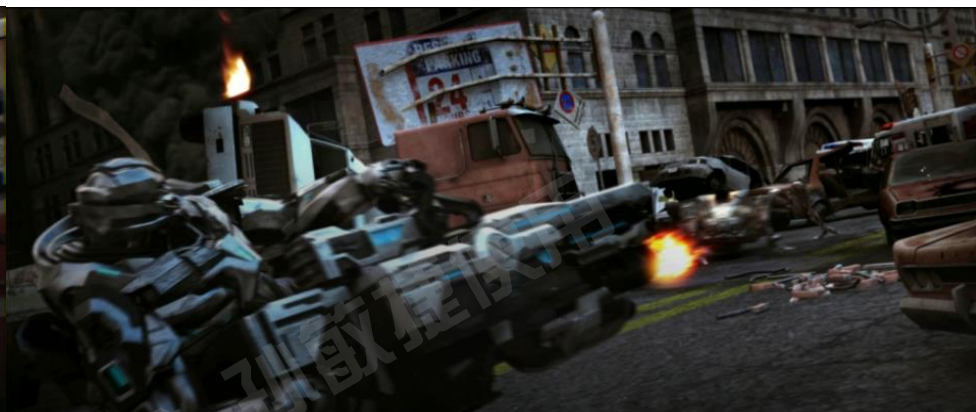
这是一个充满无穷想象力的故事。这是一个生长在我们脑海的世界，这个世界即将存在在我们的未来。



## TEOT 游戏玩法 – 陆地射击



□ **TPS:** 在陆地射击机器人，僵尸，怪物（紧张，刺激，险象环生，胜利不易）



□ **TPS:** 射击位视角



□ **FPS:** 第一人称视角，直面敌人，锐不可当，更真实，更震撼，更强烈



□ **FPS:** 射击位视角



## TEOT 游戏玩法 – 陆地搏斗



□ **第三人视角搏击:** 与敌人对打（像玩街机的感觉）



□ **搏击:** 赤手空拳，飒爽英姿，淋漓快感



□ **第一人视角搏击:** 第一人视角，直面敌人，锐不可当，更真实，更震撼，更强烈



□ **搏击:** 匕首，长剑，空拳……招招致命，直击要害



## TEOT 游戏玩法 – 飞机射击及操控模拟



- **飞行射击**：在战机上射击地面机器人（如凌空般的感受）



- **飞行模拟**：模拟操控战机击落敌机（如操控飞机般的感受）

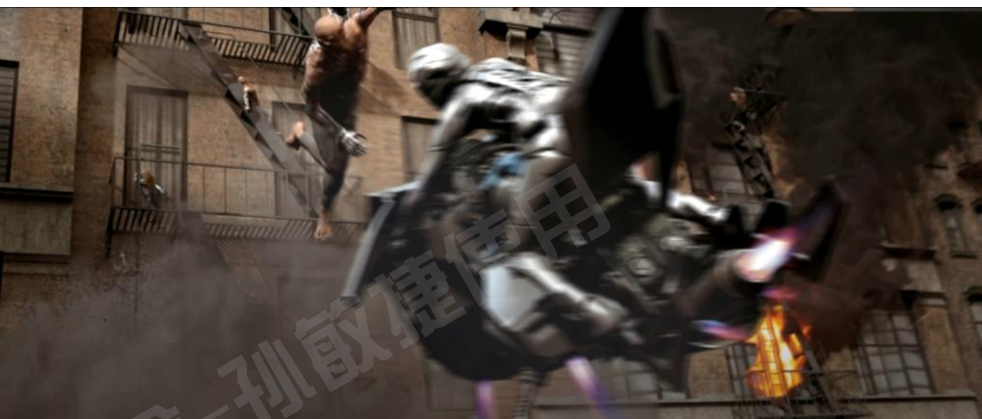


- **驾驶模拟**：操控战机成功着陆（如操控飞机般的感受）



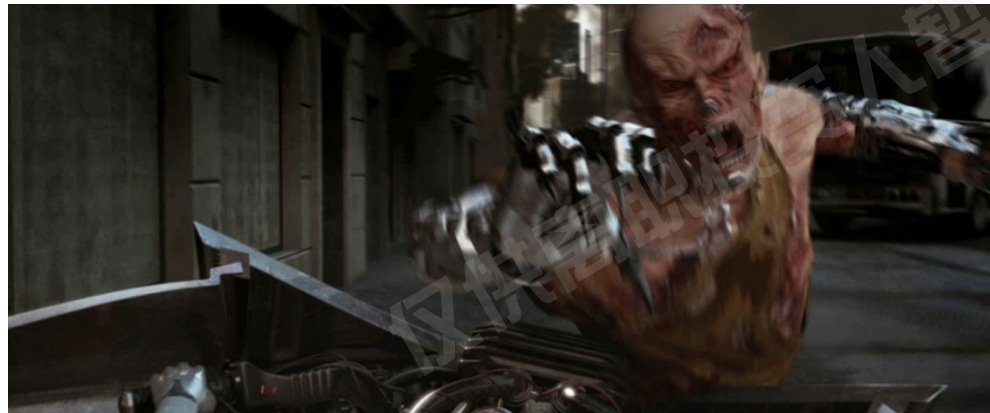
- **操控模拟**：领先感受未来高科技触屏

## TEOT 游戏玩法 – 骑行射击及操控模拟



□ **摩托射击**：驾驶飞行摩托射击敌人（如驾驶摩托车般疾驰的感受）

□ **飞行射击**



□ **第一人称视角搏击**：第一人称视角，直面敌人，锐不可当，更真实，更震撼，更强烈

□ **飞行躲避**



## TEOT 游戏玩法 – 重载具射击及操控模拟



□ 第三人视角坦克射击



□ 第三人视角坦克射击: 不同载具的射击快感，不同的发射速度，不同的操控体感



□ 虚拟面板操控



□ 第一人视角撞击: 第一人视角，直面敌人，锐不可当，更真实，更震撼，更强烈

## TEOT 游戏玩法 – 机甲射击及操控模拟



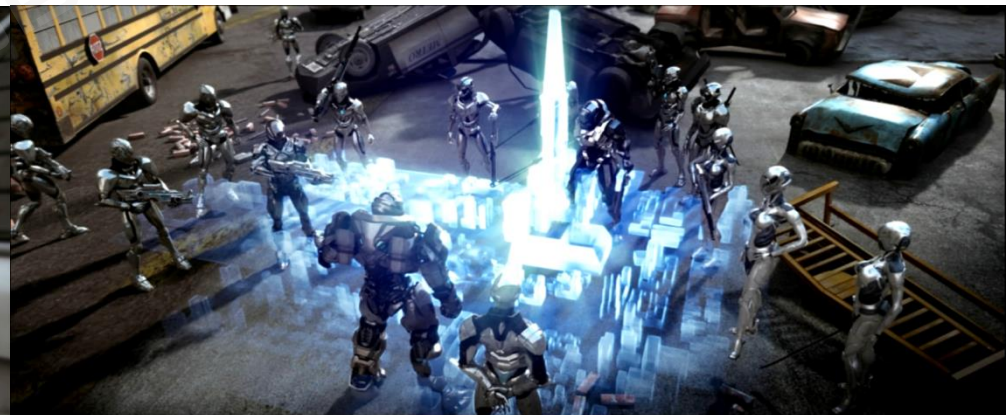
□ **机甲体验**：穿上如钢铁侠一样的机甲，感受机甲内作战的刺激



□ **虚拟机甲头盔**：射击位视角



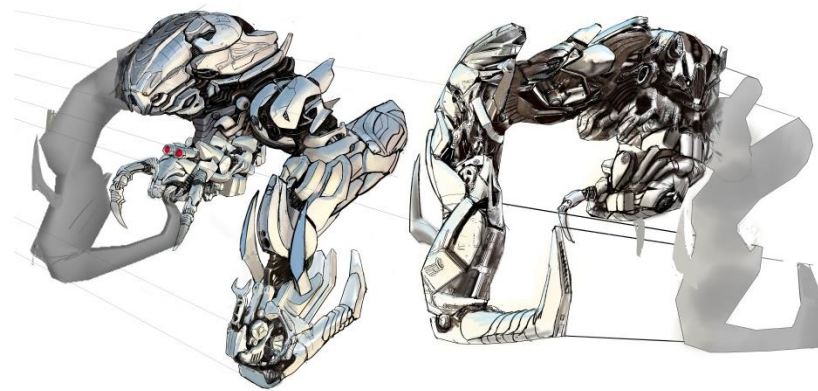
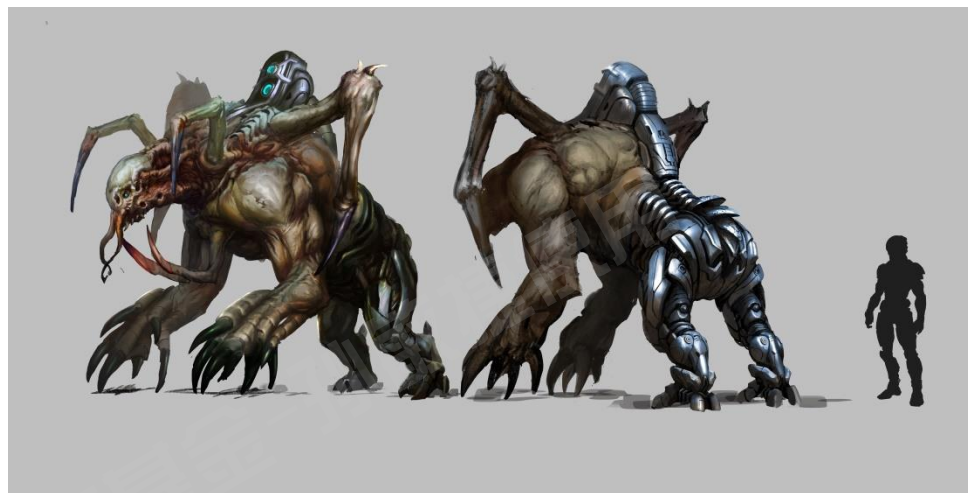
□ **第一人机甲称视角**：第一人称视角，直面敌人，锐不可当，更真实，更震撼，更强烈



□ **虚拟全息地图**



# TEOT 游戏玩法 - 刺激惊险的机械公敌



## 丰富的渠道资源



战略投资Edsenses

给予游戏上线的所有HTC市场宣传推广资源及线下渠道资源

HTC Vive X第一批成员- 全球1200家公司挑选的30家公司之一



索尼官方在China Joy PS新闻发布会上公布TEOT未来将登陆PS VR平台



索尼在中国唯一海外发行商为TEOT做海外发行

其它更多渠道合作正在洽谈中

# EDSENSES 融资需求

本轮融资计划：800万人民币

TEOT VR S 1

Milestone 2 –  
01, 20, 2017

TEOT VR S 2

Milestone 3  
– 07.01, 2017

TEOT VR S 3

Milestone 4-  
12. 05, 2017

EDSENSES 回报预测

本轮融资计划：800万人民币

	普及店数	售出份数 /体验次数	发布份数	售价（元）	小计（元）
线上平台		150,000	4	30	17,940,000
线下体验店	1500	100	4	30	17,940,000
线下网咖	1000	100	4	20	8,000,000
					35,880,000
2017年收入				35%	12,558,000



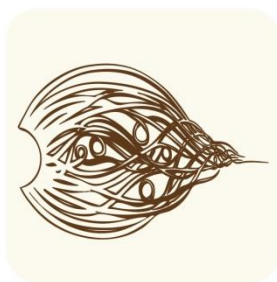
## 未来规划



# 让我们一起 告别“中国制造” 拥抱“中国原创”

[www.edsenses.com](http://www.edsenses.com)

a content-based studio driven by DREAMS



ed5enses  
BEIJING



# 本轮融资由以太资本担任财务顾问

约见此项目创始人 [点击这里](#)

本项目融资顾问：杨福业 | 电话：18513157137 | 微信：yangfy

以太优选，让融资更高效  
覆盖全行业，超过1000个优质项目，等你来查看

[访问网页版](#)   [下载客户端](#)