

## Class Force

java.lang.Object  
Force

```
public class Force
extends java.lang.Object
```

Klasa odwzorowująca działanie sił punktowych

Since:  
2018-05-19

### Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
Force()	

### Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
Vector2	getPosition()	Metoda zwracająca miejsce pochodzenia siły
double	getRange()	Metoda zwracająca zakres w jakim działa siła
double	getValue()	Metoda zwracająca wartość siły
boolean	isConstant()	Metoda sprawdzająca czy siła jest stała
Force	IsConstant(boolean option)	Metoda w której ustawiamy czy siła ma być stała czy nie, gdy jest nie stała to wtedy wraz z odległością od punktu źródłowego siły maleje
Force	setPosition(Vector2 position)	Metoda ustawiająca miejsce pochodzenia siły
Force	setRange(double range)	Metoda w której ustawiamy czy siła ma być stała czy nie
Force	setValue(double value)	Metoda w której ustawiamy wartość siły
Methods inherited from class java.lang.Object		
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait		

### Constructor Detail

Force
public Force()

### Method Detail

getPosition
public Vector2 getPosition()  Metoda zwracająca miejsce pochodzenia siły  <b>Returns:</b> Vector2 zwraca punkt w którym siła ma źródło
setPosition
public Force setPosition(Vector2 position)  Metoda ustawiająca miejsce pochodzenia siły  <b>Parameters:</b> position - Vector2  <b>Returns:</b> Force zwraca siłę z ustawionym punktem przyłożenia
isConstant
public boolean isConstant()  Metoda sprawdzająca czy siła jest stała  <b>Returns:</b> boolean zwraca prawdę gdy siła jest stała
IsConstant
public Force IsConstant(boolean option)  Metoda w której ustawiamy czy siła ma być stała czy nie, gdy jest nie stała to wtedy wraz z odległością od punktu źródłowego siły maleje  <b>Parameters:</b> option - boolean  <b>Returns:</b> Force zwraca referencję na samą siebie
getValue
public double getValue()  Metoda zwracająca wartość siły  <b>Returns:</b> double
setValue
public Force setValue(double value)  Metoda w której ustawiamy wartość siły  <b>Parameters:</b> value - boolean  <b>Returns:</b> Force zwraca referencję na samą siebie
getRange
public double getRange()  Metoda zwracająca zakres w jakim działa siła  <b>Returns:</b> double
setRange
public Force setRange(double range)  Metoda w której ustawiamy czy siła ma być stała czy nie  <b>Parameters:</b> range - boolean  <b>Returns:</b> Force zwraca referencję na samą siebie