SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD java.lang.Object Vector2 public class Vector2 extends java.lang.Object Klasa odpowiedzialna za obliczenia wykonywane na punktach w przestrzeni Since: 2018-05-19 Field Summary **Fields Modifier and Type Description Field** double X double У **Constructor Summary Constructors** Constructor **Description** Vector2() Domyślny konstruktor klasy Vector2 ustawia obie współrzędne x i y na 0 Vector2(double x, double y) Konstruktor klasy Vector2 **Method Summary Static Methods Instance Methods Concrete Methods All Methods Modifier and Type Method Description** Vector2 add(Vector2 a) Funkcja modyfikuje istniejący obiekt klasy wektor, dodawanie wektorów, wynik wpisany w nasz obiekt add(Vector2 a, Vector2 b) static **Vector2** Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor stworzony z sumowanie dwóch przesłanych obiektów divide(double a) Vector2 Funkcja modyfikuje istniejący obiekt klasy wektor, dzielenie wektora przez skalar, wynik wpisany w nasz obiekt divide(Vector2 a, double b) Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor wynik dzielenia przesłanego wektora przez przesłany skalar static Vector2 double DotProduct(Vector2 a) Metoda zwraca iloczyn skalarny wektorów, uwzględnia część drugiego wektora skierowaną w stronę pierwszego double GetLength() Metoda zwraca długość wektora GetNormal() Vector2 Metoda zwraca wektor normalny do naszego wektora, taki sam ale o długości jeden GetPerpendicular() Vector2 Metoda zwraca wektor prostopadły do naszego wektora Vector2 multiply(double a) Funkcja modyfikuje istniejący obiekt klasy wektor, mnożenie wektora przez skalar, wynik wpisany w nasz obiekt static Vector2 multiply(double a, Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor wynik mnożenia przesłanego skalara przez przesłany wektor Vector2 b) static Vector2 multiply(Vector2 a, Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor wynik mnożenia przesłanego skalara przez przesłany wektor double b) double PerpDotProduct(Vector2 a) Metoda zwraca iloczyn skalarny wektorów, uwzględnia część drugiego wektora skierowaną w stronę przeciwna do naszego Vector2 subtract(Vector2 a) Funkcja modyfikuje istniejący obiekt klasy wektor, odejmowanie wektorów, wynik wpisany w nasz obiekt subtract(Vector2 a, static **Vector2** Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor wynik odejmowanie dwóch przesłanych wektorów Vector2 b) Methods inherited from class java.lang.Object clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait Field Detail public double x У public double y **Constructor Detail** Vector2 public Vector2() Domyślny konstruktor klasy Vector2 ustawia obie współrzędne x i y na 0

SEARCH: Q Search

×

Vector2 public Vector2(double x, Konstruktor klasy Vector2 **Parameters:** X - X y - y

Method Detail

Parameters:

Returns:

Parameters:

Returns:

subtract

Parameters:

Returns:

subtract

Parameters:

Returns:

multiply

Parameters:

a - skalra

b - wektor

Returns:

multiply

Parameters:

a - wektor

b - skalar

Returns:

multiply

Parameters:

Returns:

divide

Parameters:

a - wektor

b - skalar

Returns:

divide

Parameters:

Returns:

DotProduct

Returns:

Returns:

GetLength

Returns:

GetNormal

Returns:

PREV CLASS NEXT CLASS

PACKAGE

Vector2 nowy wektor

Vector2 nowy wektor

GetPerpendicular

PerpDotProduct

a - wektor pierwszy

b - wektor drugi

a - wektor pierwszy

b - wektor drugi

add

double y)

public static Vector2 add(Vector2 a,

nowy wektor - suma przesłanych w parametrze

referencja do naszego obiektu zmodyfikowanego

public static Vector2 subtract(Vector2 a,

public Vector2 subtract(Vector2 a)

referencja do naszego obiektu zmodyfikowanego

public static Vector2 multiply(double a,

nowy wektor powstały po operacji mnożenia

public static Vector2 multiply(Vector2 a,

nowy wektor powstały po operacji mnożenia

public Vector2 multiply(double a)

referencja do naszego obiektu zmodyfikowanego

public static Vector2 divide(Vector2 a,

nowy wektor powstały po operacji dzielenia

a - skalar przez którego dzielimy nasze współrzędne

referencja do naszego obiektu zmodyfikowanego

public double DotProduct(Vector2 a)

public double PerpDotProduct(Vector2 a)

public Vector2 GetPerpendicular()

public double GetLength()

double długość wektora

Metoda zwraca długość wektora

public Vector2 GetNormal()

Vector2 nowy wektor prostopadłu do naszego

Metoda zwraca wektor prostopadły do naszego wektora

Metoda zwraca wektor normalny do naszego wektora, taki sam ale o długości jeden

ALL CLASSES

Vector2 nowy wektor będący wektorem normalnym dla naszego wektora

TREE DEPRECATED INDEX HELP

FRAMES NO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

public Vector2 divide(double a)

a - skalar przez którego mnożymy współrzędne naszego obiektu

double b)

public Vector2 add(Vector2 a)

Vector2 b)

a - wektor którego współrzędne dodamy do współrzędnych naszego obiektu

Vector2 b)

Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor wynik odejmowanie dwóch przesłanych wektorów

nowy wektor powstały po operacji odejmowania dwóch przesłanych w parametrze wektorów

a - wektor którego współrzędne odejmiemy od współrzędnych naszego obiektu

Vector2 b)

double b)

Funkcja modyfikuje istniejący obiekt klasy wektor, odejmowanie wektorów, wynik wpisany w nasz obiekt

Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor wynik mnożenia przesłanego skalara przez przesłany wektor

Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor wynik mnożenia przesłanego skalara przez przesłany wektor

Funkcja modyfikuje istniejący obiekt klasy wektor, mnożenie wektora przez skalar, wynik wpisany w nasz obiekt

Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor wynik dzielenia przesłanego wektora przez przesłany skalar

Funkcja modyfikuje istniejący obiekt klasy wektor, dzielenie wektora przez skalar, wynik wpisany w nasz obiekt

Metoda zwraca iloczyn skalarny wektorów, uwzględnia część drugiego wektora skierowaną w stronę pierwszego

Metoda zwraca iloczyn skalarny wektorów, uwzględnia część drugiego wektora skierowaną w stronę przeciwna do naszego

Funkcja statyczna, zwraca całkiem nowy wektor stworzony z sumowanie dwóch przesłanych obiektów

Funkcja modyfikuje istniejący obiekt klasy wektor, dodawanie wektorów, wynik wpisany w nasz obiekt

TREE DEPRECATED INDEX HELP

FRAMES NO FRAMES

ALL CLASSES

PACKAGE CLASS

PREV CLASS NEXT CLASS