Processamento de Linguagens Engenharia Informática (3º ano)

Trabalho Prático 1

4 de Março de 2022 (10h00)

Dispõe de 2 semanas para desenvolver este trabalho, a entrega deverá ser feita a 20 de Março.

1 Objectivos e Organização

Este trabalho prático tem como principais objectivos:

- aumentar a experiência de uso do ambiente Linux e de algumas ferramentas de apoio à programação;
- aumentar a capacidade de escrever Expressões Regulares (ER) para descrição de padrões em streams de texto;
- desenvolver, a partir de ER, sistemática e automaticamente, Processadores de Linguagens Regulares, que encontrem ou transformem textos com base no conceito de regras de produção Condição-Ação;
- utilizar o Python e os seus módulos re e ply para gerar os filtros de texto.

Na resolução dos trabalhos práticos desta UC, aprecia-se a imaginação/criatividade dos grupos em todo o processo de desenvolvimento!

Deve entregar a sua solução até Domingo dia 20 de Março. O ficheiro com o relatório e a solução deve ter o nome 'pl2022-tp1-grNN', em que NN corresponderá ao número de grupo. O número de grupo será atribuído por ordem de registo (será enviado um aviso sobre o processo de registo).

Cada grupo, é livre para escolher qual o enunciado que pretende desenvolver.

A submissão deverá ser feita por email com os seguintes dados:

to: jcr@di.uminho.pt

subject: PL2022::grNN::TP1::Enunciado

body: Colocar um ZIP com os ficheiros do TP1: relatório, código desenvolvido e datasets de teste.

Em cima, "Enunciado" é um dos valores: CSV, PPP ou EMD.

Na defesa, a realizar na semana de 21 a 25 de Março nas aulas práticas, o programa desenvolvido será apresentado aos membros da equipa docente, totalmente pronto e a funcionar (acompanhado do respectivo relatório de desenvolvimento) e será defendido por todos os elementos do grupo, em data a marcar. O relatório a elaborar, deve ser claro e, além do respectivo enunciado, da descrição do problema, das decisões que lideraram o desenho da solução e sua implementação, deverá conter exemplos de utilização (textos fontes diversos e respectivo resultado produzido). Como é de tradição, o relatório será escrito em LaTeX.

2 Enunciados

Para sistematizar o trabalho que se pede em cada uma das propostas seguintes, considere que deve, em qualquer um dos casos, realizar a seguinte lista de tarefas:

- 1. Especificar os padrões que quer encontrar no texto-fonte, através de ERs;
- 2. Identificar as acções semânticas a realizar como reacção ao reconhecimento de cada um desses padrões;
- 3. Identificar as Estruturas de Dados globais que possa eventualmente precisar para armazenar temporariamente a informação que vai extraindo do texto-fonte ou que vai construindo à medida que o processamento avança;
- 4. Desenvolver um Filtro de Texto para fazer o reconhecimento dos padrões identificados e proceder à transformação pretendida, com recurso aos módulos re e ply.

2.1 Enunciado: Ficheiros CSV com listas e funções de agregação

Neste enunciado pretende-se fazer um conversor de um ficheiro **CSV** (*Comma separated values*) para o formato **JSON**. Para se poder realizar a conversão pretendida, é importante saber que a primeira linha do **CSV** dado funciona como cabeçalho que define o que representa cada coluna.

Por exemplo, o seguinte ficheiro "alunos.csv":

```
Número, Nome, Curso
3162, Cândido Faísca, Teatro
7777, Cristiano Ronaldo, Desporto
264, Marcelo Sousa, Ciência Política
```

Corresponde à seguinte tabela:

Número	Nome	Curso
3162	Cândido Faísca	Teatro
7777	Cristiano Ronaldo	Desporto
264	Marcelo Sousa	Ciência Política

No entanto, neste trabalho, os CSV recebidos têm algumas extensões.

2.1.1 Listas

Nestes datasets, poderemos ter conjuntos de campos que formam listas.

Listas com tamanho definido

No cabeçalho, cada campo poderá ter um número N que representará o número de colunas que esse campo abrange. Por exemplo, imaginemos que ao exemplo anterior se acrescentou um campo **Notas**, com N = 5 ("alunos2.csv"):

```
Número, Nome, Curso, Notas {5},,,,,
3162, Cândido Faísca, Teatro, 12, 13, 14, 15, 16
7777, Cristiano Ronaldo, Desporto, 17, 12, 20, 11, 12
264, Marcelo Sousa, Ciência Política, 18, 19, 19, 20, 18
```

Isto significa que o campo **Notas** abrange 5 colunas. (Reparem que temos de meter os campos que sobram a vazio, para o **CSV** bater certo).

Listas com um intervalo de tamanhos

Para além de um tamanho único, podemos também definir um intervalo de tamanhos $\{N,M\}$, significando que o número de colunas de um certo campo pode ir de N até M. ("alunos3.csv")

```
Número, Nome, Curso, Notas{3,5},,,,,
3162, Cândido Faísca, Teatro, 12, 13, 14,,
7777, Cristiano Ronaldo, Desporto, 17, 12, 20, 11, 12
264, Marcelo Sousa, Ciência Política, 18, 19, 19, 20,
```

2.1.2 Funções de agregação

Para além de listas, podemos ter funções de agregação, aplicadas a essas listas.

Veja os seguintes exemplos ("alunos4.csv" e "alunos5.csv"):

```
Número, Nome, Curso, Notas{3,5}::sum,,,,,
3162, Cândido Faísca, Teatro, 12, 13, 14,,
7777, Cristiano Ronaldo, Desporto, 17, 12, 20, 11, 12
264, Marcelo Sousa, Ciência Política, 18, 19, 19, 20,
```

```
Número, Nome, Curso, Notas {3,5}::media,,,,,
3162, Cândido Faísca, Teatro, 12, 13, 14,,
7777, Cristiano Ronaldo, Desporto, 17, 12, 20, 11, 12
264, Marcelo Sousa, Ciência Política, 18, 19, 19, 20,
```

2.1.3 Resultado esperado

etc.

O resultado final esperado é um ficheiro ${\bf JSON}$ resultante da conversão dum ficheiro ${\bf CSV}.$

Por exemplo, o ficheiro "alunos.csv" (original), deveria ser transformado no seguinte ficheiro "alunos.json":

```
[

    "Número": "3612",
    "Nome": "Cândido Faísca",
    "Curso": "Teatro"
},

{

    "Número": "7777",
    "Nome": "Cristiano Ronaldo",
    "Curso": "Desporto"
},

{

    "Número": "264",
    "Nome": "Marcelo Sousa",
    "Curso": "Ciência Política"
}

]
```

No caso de existirem listas, os campos que representam essas listas devem ser mapeados para listas em JSON ("alunos2.csv"):

```
{
        "Número": "3612",
        "Nome": "Cândido Faísca",
        "Curso": "Teatro",
        "Notas": [12,13,14,15,16]
    },
        "Número": "7777",
        "Nome": "Cristiano Ronaldo",
        "Curso": "Desporto",
        "Notas": [17,12,20,11,12]
    },
        "Número": "264",
        "Nome": "Marcelo Sousa",
        "Curso": "Ciência Política",
        "Notas": [18,19,19,20,18]
    }
]
```

No caso em que temos uma lista com uma função de agregação, o processador deve executar a função associada à lista, e colocar o resultado no **JSON**, identificando na chave qual foi a função executada ("alunos4.csv"):

```
"Notas_sum": 39
},
{
    "Número": "7777",
    "Nome": "Cristiano Ronaldo",
    "Curso": "Desporto",
    "Notas_sum": 72
},
{
    "Número": "264",
    "Nome": "Marcelo Sousa",
    "Curso": "Ciência Política",
    "Notas_sum": 76
}
]
```

2.2 Enunciado: Pré-processador para LaTeX ou HTML

Desenvolver um documento em LaTeX ou mesmo em HTML é uma actividade inteligente e intelectualmente interessante enquanto estruturante das ideias e sistematizante dos processos. Porém o acto de editar o respectivo documento é por vezes fastidioso devido ao peso das marcas (as tags) que têm de ser inseridas para anotar o texto com indicações de forma, conteúdo ou formato. Por isso apareceram editores sensíveis ao contexto que sabendo que se está a escrever um documento LaTeX ou HTML nos facilitam a vida inserindo as ditas marcas, ou anotações.

Uma alternativa mais simples mas também muito frequente é permitir o uso de anotações mais leves e simples (até de preferência independentes do tipo de documento final) e de pois recorrer ao pré-processamento para substituir essa notação ligeira, abreviada, pelas marcas finais correctas. Este é o caso do conhecido PPP (documento descritivo em anexo), desenvolvido há alguns anos por José Carlos Ramalho, ou mesmo da mais actual e bem conhecida linguagem MarkDown para construção de páginas HTML.

O que se lhe pede neste trabalho é que, depois de investigar o PPP e a linguagem MarkDown, ou outro análogo, especifique uma sua linguagem de anotação para abreviar a escrita de:

- formatação: negrito, itálico, sublinhado;
- vários níveis de títulos:
- listas de tópicos (items) não-numerados, numerados ou tipo entradas de um dicioná- rio ;
- inclusão de imagens;
- inclusão e formatação de tabelas;
- todos os outros que achar necessário ou a sua imaginação vislumbrar.

Deve, depois e recorrendo à ferramenta Flex, criar um processador que transforme a sua notação em LATEX ou HTML. Preveja o aninhamento e a combinação dos componentes enumerados.

2.3 Enunciado: Processador de Registos de Exames Médicos Desportivos

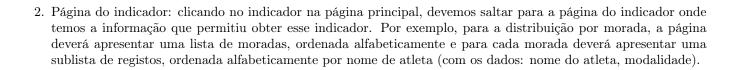
Neste exercício pretende-se trabalhar com um dataset gerado no âmbito do registo de exames médicos desportivos.

Construa, então, um ou vários programas Python para processar o dataset "emd.csv" e produzir o solicitado nas alíneas seguintes:

• Criar um website com as seguintes caraterísticas:



- 1. Página principal: de nome "index.html", contendo os seguintes indicadores estatísticos:
 - (a) Datas extermas dos registos no dataset;
 - (b) Distribuição por género em cada ano e no total;
 - (c) Distribuição por modalidade em cada ano e no total;
 - (d) Distribuição por idade e género (para a idade, considera apenas 2 escalões: < 35 anos e >= 35);
 - (e) Distribuição por morada;
 - (f) Distribuição por estatuto de federado em cada ano;
 - (g) Percentagem de aptos e não aptos por ano.



Bom trabalho e boa sorte A equipe docente