

Evaluación sumativa Unidad N°: 2

Resultado e Indicadores de evaluación por evaluar

Resultados de aprendizajes	Indicadores de logro
1.1. Aplica interfaces de usuario dinámicas empleando un lenguaje de programación diseñado para potenciar la interactividad. Implementa eventos, validaciones y cambios en el contenido en tiempo real para ofrecer una experiencia de usuario envolvente.	<ul style="list-style-type: none"> • Aplica la interactividad en el desarrollo mediante la creación de interfaces de usuario que respondan de manera efectiva a las acciones del usuario a través de la utilización de eventos. • Determina cuál es la validación de datos, implementando las funciones en formularios, asegurando la corrección de la entrada de datos. • Modifica dinámicamente el contenido, transformando los objetos HTML de la aplicación web. • Emplea los eventos, incluyendo compk. • Utiliza Frameworks y Bibliotecas, según las características del proyecto. • Construye un diseño responsivo y de accesibilidad
1.2. Utiliza los conceptos básicos del framework seleccionado, incluyendo su estructura, patrones de diseño e importancia del framework para acelerar el desarrollo frontend.	<ul style="list-style-type: none"> • Aplica los principios de diseño de interfaces de usuario de manera consistente en la creación de aplicaciones web, asegurando la coherencia visual y funcionalidad. • Integra principios de diseño visual para mejorar la estética y legibilidad del contenido, garantizando una experiencia de usuario atractiva. • Aplica la estructura del framework de manera consistente en todos los componentes, asegurando una base sólida para el desarrollo. • Aplica apropiadamente patrones de diseño en el desarrollo frontend, mejorando la estructura y mantenibilidad del código. • Integra los estándares y convenciones de codificación establecidos en el desarrollo, garantizando coherencia y legibilidad en el código. • Aplica el ciclo de vida del componente de manera coherente, asegurando la ejecución correcta de las acciones en cada fase.

Tiempo: Indicado por el docente o plataforma, según sea el caso, en caso de incompatibilidad se aplicará las instrucciones del docente.

Puntaje: 100 puntos.

1. Es una **actividad de tipo sumativa o calificada**. Se evalúa los indicadores de logro de la unidad de aprendizaje.
2. Para conocer cómo será evaluado, debe revisar la **rúbrica para esta evaluación** disponible en plataforma.
3. Esta es una actividad evaluativa de desarrollo, donde se debe analizar una situación problemática y entregar el producto solicitado.

Instrucciones de la evaluación

Rediseño sitio web municipalidad de Cholchol

1. Contexto del caso

La Municipalidad de Cholchol requiere una actualización urgente de su página principal para mejorar su imagen institucional y optimizar la experiencia de usuario, especialmente en dispositivos móviles. Actualmente, [su sitio web https://municholchol.cl/](https://municholchol.cl/), **presenta problemas de responsividad, falta de interactividad y un diseño visual poco atractivo**.

Tu tarea será rediseñar y reconstruir la página de inicio ("Home") de la Municipalidad, aplicando las mejores prácticas de desarrollo FrontEnd, utilizando un framework o biblioteca de tu elección (Bootstrap, Materialize, Material Design, entre otros).

Requisitos Generales a tener en cuenta en el rediseño:

- **Interactividad Dinámica:**
 - Implementar eventos que respondan a interacciones del usuario (clicks, hovers, envío de formularios, entre otros).
 - Aplicar validaciones de formularios en tiempo real (ej. formulario de contacto o solicitud de información).
 - Modificar contenido dinámicamente en función de las acciones del usuario.
 - Utilizar eventos de ciclo de vida de componentes cuando aplique (en el caso de frameworks).
- **Uso de Frameworks o Bibliotecas:**
 - Utilizar correctamente la estructura del framework elegido (componentes, rutas, estados, etc.).
 - Aplicar patrones de diseño básicos (por ejemplo, patrón de componentes, container/presenter, etc.).
 - Respetar las convenciones de codificación (nombres de variables, estructura de carpetas, buenas prácticas).
 - Manejar adecuadamente el ciclo de vida de los componentes si corresponde.
- **Diseño Responsivo y Accesible:**
 - Adaptar el sitio para una correcta visualización en dispositivos móviles, tabletas y escritorios.
 - Aplicar principios de accesibilidad web (uso correcto de etiquetas, atributos ARIA, contraste de colores, navegación por teclado, etc.).
 - Mejorar el diseño visual: utilizar tipografías legibles, paleta de colores coherente, espaciados adecuados y organización clara de la información.
 - Incorporar animaciones o transiciones suaves que mejoren la experiencia del usuario sin afectar el rendimiento.

Indicadores de evaluación que se deben resolver

- 1) Indicador de Logro: 1.1 Aplica la interactividad en el desarrollo mediante la creación de interfaces de

usuario que respondan de manera efectiva a las acciones del usuario a través de la utilización de eventos.

- **Criterio de Evaluación:**

CE1: Implementa eventos en los elementos de la interfaz de usuario, logrando una respuesta dinámica y efectiva ante las acciones del usuario (clics, desplazamientos, envíos de formularios, entre otros).

2) Indicador de Logro: 1.2 Determina cuál es la validación de datos, implementando las funciones en formularios, asegurando la corrección de la entrada de datos.

- **Criterio de Evaluación:**

CE2: Crea un formulario de contacto, desarrolla funciones de validación de datos en formularios verificando la corrección de la entrada del usuario antes de su procesamiento o envío, mostrando mensajes de error o éxito en tiempo real.

3) Indicador de Logro: 1.3 Modifica dinámicamente el contenido, transformando los objetos HTML de la aplicación web. 1.4 Emplea los eventos, incluyendo compk.

- **Criterio de Evaluación:**

CE3: Modifica dinámicamente el contenido de la página web mediante la manipulación del DOM y la actualización de objetos HTML en función de eventos programados, asegurando la correcta ejecución de los eventos.

4) Indicador de Logro: 1.5 Utiliza Frameworks y Bibliotecas, según las características del proyecto. 1.6 Construye un diseño responsivo y de accesibilidad

- **Criterio de Evaluación:**

CE4: Integra adecuadamente un framework según los requerimientos del proyecto, respetando su estructura, y construye un diseño responsivo y accesible que garantice la usabilidad en diferentes dispositivos y el cumplimiento de principios de accesibilidad web.

5) Indicador de Logro: 2.1. Aplica los principios de diseño de interfaces de usuario de manera consistente en la creación de aplicaciones web, asegurando la coherencia visual y funcionalidad.

- **Criterio de Evaluación:**

CE5: Aplica de manera consistente los principios de diseño de interfaces de usuario en toda la aplicación web, garantizando una coherencia visual, funcionalidad clara y navegación intuitiva.

6) Indicador de Logro: 2.2. Integra principios de diseño visual para mejorar la estética y legibilidad del contenido, garantizando una experiencia de usuario atractiva.

- **Criterio de Evaluación:**

CE6: Integra principios de diseño visual como la jerarquía tipográfica, el uso de colores adecuados, espaciados y alineaciones, para mejorar la estética y la legibilidad de los contenidos, asegurando una experiencia de usuario atractiva.

7) Indicador de Logro: 2.3 Aplica la estructura del framework de manera consistente en todos los componentes, asegurando una base sólida para el desarrollo. 2.4 Aplica apropiadamente patrones de diseño en el desarrollo frontend, mejorando la estructura y mantenibilidad del código.

- **Criterio de Evaluación:**

CE7: Aplica de forma consistente la estructura del framework en todos los componentes desarrollados, utilizando patrones de diseño adecuados que optimizan la organización, escalabilidad y mantenibilidad del proyecto frontend.

8) Indicador de Logro: 2.5 Integra los estándares y convenciones de codificación establecidos en el desarrollo, garantizando coherencia y legibilidad en el código. 2.6 Aplica el ciclo de vida del componente de manera coherente, asegurando la ejecución correcta de las acciones en cada fase.

- **Criterio de Evaluación:**

CE8: Integra estándares y convenciones de codificación definidos para el desarrollo *frontend*, aplicando de manera coherente el ciclo de vida de los componentes para asegurar el funcionamiento correcto de las acciones en cada fase.

2. Procedimientos para resolver los criterios de evaluación

1. Análisis del problema

- Revisar el actual sitio web de la municipalidad de Cholchol: <https://municholchol.cl>
- Identificar los elementos de la web para mejorar
- Analizar los requerimientos para la mejora del sitio web.

2. CE1: Desarrollo de Eventos de Interacción

- En el proyecto entregable, identifica al menos tres eventos implementados.
- Los eventos deben cumplir con los siguientes puntos:
 - Especificar el elemento HTML sobre el que se aplica el evento.
 - Indicar el tipo de evento utilizado (click, mouseover, submit, etc.).
 - Describir brevemente la acción o respuesta ejecutada tras el evento.
 - Demostrar mediante captura de pantalla.

3. CE2: Creación de Formulario de Contacto con Validaciones

- En el proyecto entregable, incluir un formulario de contacto con los siguientes campos obligatorios:
 - Nombre.
 - Correo electrónico.
 - Mensaje.
- Aplicar validaciones:
 - Verificar campos vacíos.
 - Validar formato correcto del correo electrónico.
- Mostrar mensajes de error o confirmación en tiempo real.

4. CE3: Modificación Dinámica de Contenido mediante DOM

- Implementar al menos dos ejemplos de modificación dinámica del contenido:
- Agregar o eliminar elementos HTML desde el DOM.
- Actualizar el contenido de texto o atributos de elementos HTML en respuesta a eventos.
- Demostrar el funcionamiento mediante capturas.

5. CE4: Implementación de Framework y Diseño Responsivo

- Cumplir estructura de componentes/modulos que establece el framework.
- Aplicar diseño responsivo utilizando media queries o utilidades del framework.
- Asegurar accesibilidad aplicando:
 - Etiquetas semánticas HTML5.
 - Texto alternativo en imágenes.

- Accesibilidad en navegación por teclado.

6. CE5: Aplicación de Principios de Diseño UI

- Coherencia en tipografías, botones, navegación y colores.
- Reflejar estos principios visualmente en la aplicación.
- Adjuntar capturas que demuestren los principios aplicados.

7. CE6: Mejora Estética y de Legibilidad

- Correcto uso de jerarquía en títulos, subtítulos y párrafos.
- Paleta de colores coherente y accesible.
- Espaciados y márgenes consistentes.

8. CE7: Estructura de Framework y Patrones de Diseño

- Entregar proyecto con estructura de carpetas organizada según el framework.
- Patrones de diseño aplicados (por ejemplo, container/presenter, smart/dumb components, etc.).

9. CE8: Convenciones de Código y Ciclo de Vida de Componentes

- Nombres significativos de variables y funciones.
- Organización y separación del código en archivos/componentes.

10. Documentación y presentación

- Crear un archivo Word con todo lo solicitado en este proyecto.
- Organizar la información por cada criterio de evaluación.

Formato y Condiciones de Entrega General

1. **Trabajo en Grupo:** 2 a 3 integrantes. Los productos o entregas deben ser cargados por cada **integrante del grupo**.
2. **Formato de entrega del informe en PDF con las siguientes indicaciones:**
 - Utilizar un tipo de letra legible (Arial, Calibrí, Times New Roman) y un tamaño de fuente adecuado (11 o 12 puntos). Títulos con negrita.
 - **Interlineado:** 1,5 líneas
 - **Incluir márgenes justificados y espaciado adecuados.**
 - **Páginas numeradas.**
 - **Correctas ortografía y redacción** acordes a un futuro profesional.
3. **Estructura:**
 - **Portada:** Logo, título del informe, nombres de los y las estudiantes, nombre de la asignatura, fecha de entrega.
 - **Índice:** Lista de los títulos y subtítulos del informe con sus respectivas páginas.
 - **Introducción:** Breve descripción de los aspectos de la situación problemática pertinentes para esta entrega y los objetivos del informe o resultados de aprendizaje a demostrar.
 - **Desarrollo de las instrucciones y preguntas dadas más arriba. El informe debe ser PDF:** Debe incluir respuestas detalladas y agrupadas por indicador de logro. Además de las capturas de pantalla solicitadas en algunos procedimientos.
 - **Conclusiones:** Resumen de los principales hallazgos y recomendaciones.
 - **Referencias:** Lista de las fuentes consultadas en orden alfabético.
4. **Extensión:**
 - **La extensión del informe debe ser de 8 a 15 páginas, sin incluir la portada y el índice.**

5. **Citas y referencias:**
 - Utilizar un estilo de citación consistente (**APA**).
 - **Figuras y Tablas:** Numeradas según APA 7.
 - Incluir una lista de referencias completa al final del informe.
6. **Formato de las otras entregas:** Subir el código fuente de la solución un repositorio con la herramienta [GIT](#) ([GitHub](#), [GitLab](#) o [Bitbucket](#)). El repositorio debe ser público y el link debe estar en el informe.
7. **Uso de I.A.:** Indicar explícitamente si se utilizó alguna I.A. en la elaboración del informe. Señalar cuál y por qué optó por el uso de ésta, **usando argumentos y lenguaje técnico relativos a la disciplina**.
8. El nombre por dar a los archivos debe ser en minúsculas y usar la convención de nomenclatura **Snake case**, y debe tener el siguiente patrón:
9. Grupo: **evax_apellido_apellido_apellido.pdf**
10. Individual: **evax_apellido_nombre.pdf**

Nota: Donde la **x** en (evax) se referencia a la Unidad.