

# **Fair Online Judge**

*Звіт №2 “Project management”*

**Розробники:**  
Пилипець Гліб  
Геворгян Артем

## Зміст

1. Загальна оцінка проекту .....	3
2. Аналіз ризиків.....	3
3. Розбиття проекту на етапи .....	5
4. Визначення контрольних відміток та графік роботи.....	5
5. Механізми моніторингу .....	7

## 1. Загальна оцінка проекту

**Результат роботи:** результатом виконаної роботи є веб-сервіс, що надаватиме можливість порівняння текстових файлів на схожість як двох окремо, так і групи між собою. Користувачеві буде надане посилання для перегляду результатів та виконання додаткових дій над завантаженими файлами.

**Терміни та ресурси:** очікуваний час розробки першого релізу проекту 2 місяці, очікувана дата релізу – 06/12/2020. На даному етапі було виділено 2 бек-енд розробника.

**Монетизація продукту:** Після обрахунків результати будуть зберігатися на сервері протягом фіксованого часу (~5хв) на даний момент – цю систему можна буде розширити в майбутньому при отриманні достатнього попиту на сервіс шляхом надання персонального плану та кабінету з додатковими можливостями.

## 2. Аналіз ризиків

<i><b>Ймовірність ризику</b></i>	<i><b>Градація кольором</b></i>
Дуже низька	< 10%
Низька	10 – 25%
Середня	25 – 50%
Висока	50 – 75%
Дуже висока	> 75%

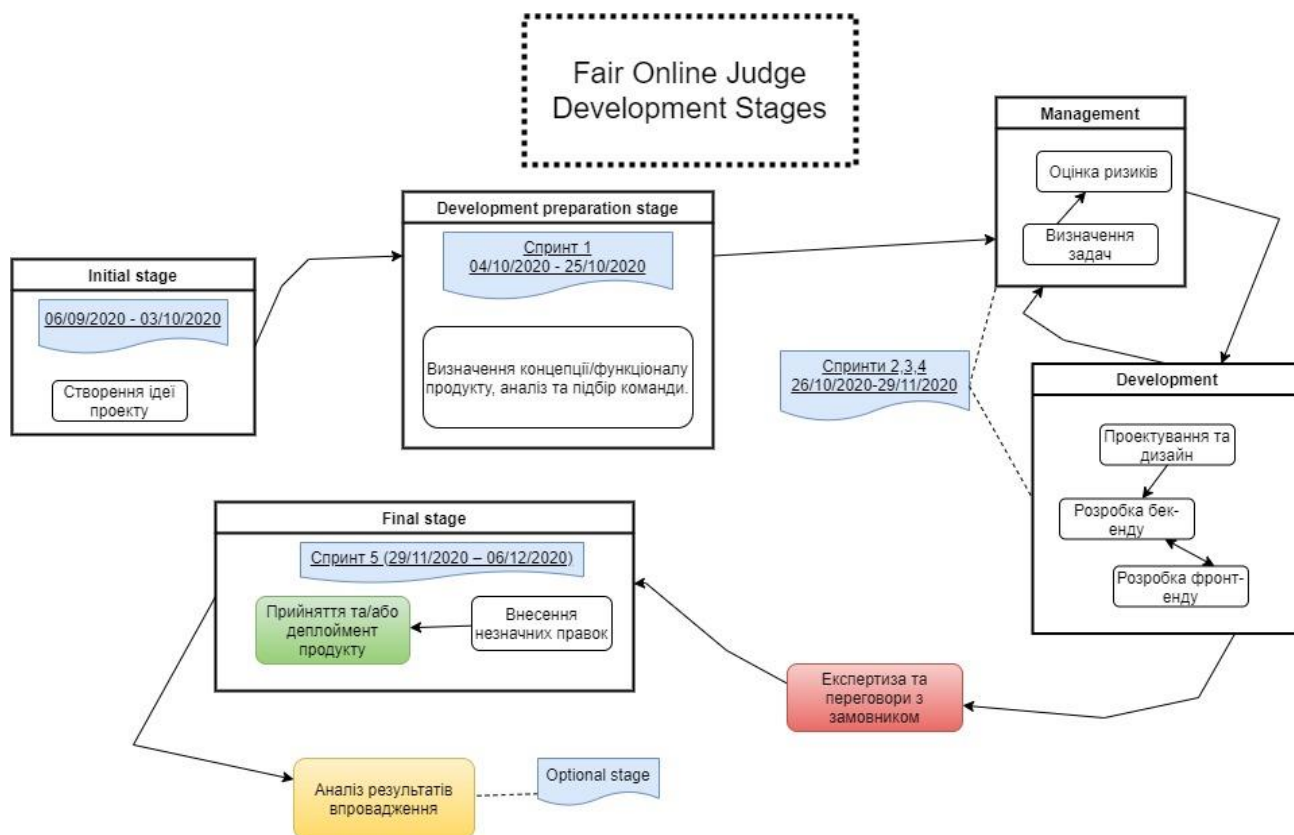
<i><b>Наслідки</b></i>	<i><b>Градація кольором</b></i>
Катастрофічні	
Критичні	
Допустимі	

Нижче представлений пріоретизований список ризиків з категорій, що впливають на бюджет, строки, якість продукту, функціонал продукту – ризики відсортовані за критичністю наслідків.

Назва	Ймовірність	Вплив на проект	Наслідки	Реагування на ризик
Відсутність повноцінного фронт-енд розробника.	Висока	Урізання функціонала, додаткові витрати з боку замовника.	Катастрофічні	<i>Передача-страхування ризиків:</i> надання API, бек-енду та лише простого UI для першої версії релізу, спілкування з замовником про необхідність додаткових ресурсів для реалізації бажаної фронт-енд частини, передача ризиків.
Втрата у розробників мотивації у виконанні проекту, низька продуктивність команди.	Середня	Зміна дати релізу, повторне планування роботи, додаткові затрати ресурсів замовника на пошук розробників.	Катастрофічні	<i>Прийняття:</i> one-to-one спілкування для стимуляції роботи, перегляд умов роботи розробника, ставлення розробника на PIP – performance-improvement plan.
Неправильна оцінка часу необхідного для розробки проекту	Середня	Відкладення дати релізу продукту.	Критичні	<i>Мінімізація:</i> моніторинг успіху по проекту, ітеративна модель розробки, перегляд плану розробки та спілкування з замовником при необхідності.
Неправильний підбір програмних та апаратних технологій для системи, некоректне проектування системи.	Середня	Затримка роботи над проектом, просрочені строки роботи.	Критичні	<i>Мінімізація:</i> якісне проведення аналізу проекту на здійсненність з вибраними технологіями, консультації перед вибором, пошук аналогів технологій.
Відсутність прямого впливу на розробників в назначенні задач, волонтерські умови роботи.	Висока	Затримка роботи над проектом, просрочені строки роботи.	Критичні	<i>Прийняття</i>
Відмова обладнання, відсутність ресурсів для запуску сервера	Низька	Витрати замовника на обладнання.	Допустимі	<i>Уникнення:</i> використання сторонніх платформ для хостингу коду(Github) та запуску серверу(Heroku).
Дистанційні умови роботи	Середня		Допустимі	<i>Мінімізація:</i> моніторинг за допомогою Github, мітинги через відповідні засоби зв'язку, спрінт-планінг.

### 3. Розбиття проекту на етапи

Розбиття на етапи проекту наступне:



### 4. Визначення контрольних відміток та графік роботи

Для реалізації проекту заплановано 5 спринтів до 2 тижнів кожен:

План розробки	Очікуваний результат
<u>Спринт 1 (4/10/2020 – 25/10/2020)</u>	
Формалізація та аналіз запропонованої ідеї продукту звітом №1 зі специфікацією користувацького функціоналу. Пошук ресурсів на реалізацію відповідного функціоналу.	Сформований звіт №1, що включає аналіз ринку на аналоги продукту, результати його впровадження, функціонал продукту. Знайдена та узгоджена команда проекту, враховуючи визначені замовником ресурси.

<u>Спринт 2 (26/10/2020 – 01/11/2020)</u>	
Ознайомлення команди розробників з концепцією проекту, попередня оцінка здійсненності та планування роботи, виходячи з пропозиції проекту у звіті №1.	Частково сформований звіт номер №2, визначення технологій необхідних для проекту – мова програмування, фронт-енд, можливі зовнішні залежності.
<u>Спринт 3 (02/11/2020 – 08/11/2020)</u>	
Оцінка необхідних API для реалізації функціоналу, визначеного у звіті №1. Визначення архітектури системи, способів використання системи, та взаємодію компонентів між собою.	Завершені звіти №2, 3 – use case діаграми, надання замовнику плану по проекту, оцінка ризиків, поетапне планування задач. Репорт результатів замовнику.
Створення попередніх рішень по окремому функціоналу системи – API, подібність, порівняння файлів, специфікація технологій для розробки.	Визначені мова програмування, технології для фронт-енд, надані stubs для API та протестовані через Postman. Визначені попередні алгоритми та рішення окремої логіки системи – обрахунок подібності файлів, порівняння двох файлів.
<u>Спринт 4 (09/11/2020 – 29/11/2020)</u>	
Підготовка звіту №4 по архітектурі.  Розробка бек-енд функціоналу системи необхідного для мінімального життєздатного продукту(MVP).  Тестування бек-енд функціоналу.	Завершений звіт №4 з sequence, class діаграмами, репорт замовнику.  Створений бек-енд MVP: збереження посилань з обрахунками результатів обчислень користувача, додавання механізму їх очищення, обробка визначених запитів з API. Допускається часткова робота функціоналу.
Підготовка фронт-енд частини MVP, модифікація алгоритмів схожості файлів на визначення подібності.  Тестування окремо фронт-енд частини та продукту як цілісної сутності.  Підготовка звіту по тестуванню №5.	Реалізована в рамках визначеного плану фронт-енд частина, тестування сформованого функціоналу, підготовка для демонстрації замовнику.  Завершений звіт №5, репорт замовнику.

<u>Спринт 5 (29/11/2020 – 06/12/2020)</u>	
Демонстрація та презентація продукту замовнику.	Створена презентація у вигляді відео, слайдів, інший спосіб. Підготовка платформи та способу демонстрації.
Виправлення незначних зауважень замовника, передача реалізованого проекту замовнику.	Створений продукт, що відповідає визначеним звіт №1,2 функціоналу та повідінці, а також має структуру визначену звіт №3.

## 5. Механізми моніторингу

- Використання Github для хостинга проекту, git як системи контролю версій.
- Використання Github issues, tags для трекінгу баг, тікетів, ідей – цього достатньо на поточний масштаб та виділені ресурси для проекту. У випадку розширення планується перехід на Jira.
- One-to-one зустрічі двічі на тиждень, проведення ретроспектив для оцінки зробленої роботи та шляхів її покращення один раз в 2 спрінта(раз на місяць).