我希望大家在本教程中能学到：  
1.了解迷宫的本质，了解表示层、业务逻辑层和数据层的交互。  
2.1 简单了解什么是深度优先遍历，什么是广度优先遍历。

2.2 如何使用递归的深度优先遍历生成一个迷宫。

2.3 如何使用非递归的深度优先遍历生成一个迷宫。  
3. 如何使用广度优先遍历生成一个迷宫。

4. 如何自动求解迷宫。

题外话：

1、对数据结构和算法比较感兴趣的小伙伴，可以关注我的Github：<https://github.com/xiaoDragon/Data_Structure>

这是我考研过程中记录的一些算法和数据结构习题，也包括一些很有意思的小玩意。有兴趣的小伙伴也可以加入QQ群和我一起交流学习：554859837

2、如果大家想要学习算法，希望大家不要局限于语言本身。更重要的是多思考，这比用某种语言实现要好的多。

3、很多小伙伴总觉得C语言是不是没有用，是不是过时了。这个我也不知道怎么说，但是我可以明确回答的是：目前近5年绝对不会过时。但是也希望大家不要被C语言给困住了（如果不是打算专门从事相关工作的）。我在这里事实上是走了很多弯路的，希望大家把C语言看成是一门工具，看成一个启蒙的工具，在你能够比较熟练使用时，赶紧选择一个职业方向去努力吧。起码你只会C语言会比较窘迫的。。。