

1. Problem

[상황]

- 내용이 있는 data.txt 파일이 있을 때 ex3-3(수신 프로그램)을 ex3-2(송신 프로그램)보다 먼저 실행함
- data.txt 파일이 존재할 때 일반 파일이 아닌 디렉터리 혹은 특수파일일 수 있음
- 다른 사용어나 그룹이 data.txt를 읽으면 안 되는 경우가 있음

[현상]

- 송신 프로그램에서 초기에 전송하는 일부 문자가 수신 프로그램에서 수신되지 않는 오류 발생함
- 특수파일 혹은 디렉터리에 대해서는 데이터를 읽거나 쓰면 안 됨
- 권한이 없는 사용자가 데이터를 볼 수 있으면 안 됨

<pre> int main(void) { int fd,n; char buf[256]; mode_t mode; mode = S_IRUSR S_IWUSR S_IRGRP S_IROTH; fd = open("data.txt", O_CREAT O_WRONLY O_TRUNC, mode); if (fd == -1) { perror("Open data.txt"); exit(1); } while(1) { write(1, ">> ", 3); n = read(0, buf, 255); buf[n] = '\0'; if (n > 0) { if (write(fd, buf, n) != n) { perror("Write error"); } } else if (n == -1) { perror("Read error"); } if (n == 1 && buf[0] == 'q') { write(1, "Terminate\n", 10); break; } write(1, buf, n); } close(fd); return 0; } </pre>	<pre> int main(void) { int fd,n; char buf[256]; fd = open("data.txt", O_RDONLY); if (fd == -1) { perror("Open data.txt"); exit(1); } while(1) { n = read(fd, buf, 255); buf[n] = '\0'; if (n == -1) { perror("Read error"); } else if (n == 0) continue; write(1, "Recv>> ", 7); write(1, buf, n); if (n == 1 && buf[0] == 'q') { write(1, "Terminate\n", 10); break; } } close(fd); return 0; } </pre>
ex3-2.c	ex3-3.c

2. 원인

- 초기에 ex3-3이 먼저 실행되면 기존에 존재하는 data.txt 파일을 읽음
- 따라서 ex3-3(Reader)의 file descriptor offset 위치는 파일의 끝에 있음
- 이후 ex3-2(Writer)가 실행되면 O_TRUNC 옵션에 의해 기존의 data.txt의 내용이 삭제됨
- ex3-2의 file descriptor offset은 파일의 시작 지점에 있음
- ex3-2의 offset이 ex3-3의 offset 위치에 도달하기 전까지 ex3-3은 데이터를 읽어오지 않음

3. Opportunity (문제 해결을 위한 기회)

- ex3-2(송신 프로그램)가 실행되면 data.txt의 크기가 N byte에서 0으로 변경됨
- data.txt의 현재 변경기록시간이 잠시 후의 data.txt 변경기록시간보다 이른 경우
- 현재 파일 offset의 위치보다 파일 크기가 큰 경우 data.txt가 수정되었음을 유추할 수 있다.
- 전략 : 파일 변경시간 및 크기를 구하여 문제를 해결해보자!

4.Solution (Core Logic)

1. ex3-2 개선하기

Requirement

- 가) data.txt 파일이 일반 파일이 아니면, 에러 메시지 출력 후 종료
- 나) data.txt 파일이 존재하고, GROUP/OTHER에 읽기/쓰기 권한이 있을 때 "data.txt must be protected"와 같은 메시지 출력 후 종료
- 다) data.txt 파일 생성할 때, 권한은 사용자에게 대해서만 [읽기/쓰기] 할 수 있도록 정하기

- fstat을 사용하여 data.txt 파일을 지칭하는 file descriptor로부터 inode 정보를 stat struct로 불러온다.

```
struct stat sb;
// 파일의 inode 정보를 가져오기 위한 fstat
if (fstat(fd, &sb) == -1) {
    perror("fstat error");
    exit(1);
}
```

- stat 구조체의 st_mode 프로퍼티를 통해 담긴 파일의 종류 및 파일 접근 권한 정보를 얻을 수 있다.
- ISREG() C 매크로 함수를 사용하면 복잡한 비트 연산자 없이 일반 파일 여부를 확인할 수 있다.

```
// data.txt가 일반 파일이 아니라면 오류 출력
if (!ISREG(sb.st_mode)) {
    perror("data.txt : Not regular file");
    exit(1);
}
```

- 8진수로 표현된 mode 비트를 직접 쓰거나 주어진 상수를 활용하는 방법이 있다.
- 다음은 Group 과 Other에 대해서 Read Write 권한이 주어진다면 프로그램을 종료시키는 예이다.

```
if (S_IRGRP & sb.st_mode | S_IWGRP & sb.st_mode |
    S_IROTH & sb.st_mode | S_IWOTH & sb.st_mode) {
    perror("data.txt must be protected");
    exit(1);
}
```

- data.txt 파일을 생성할 때 mode 값을 통해 사용자에게 대해서만 읽기 쓰기가 가능하도록 설정한다.

```
mode = S_IRUSR | S_IWUSR;

fd = open("data.txt", O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC, mode);
if (fd == -1) {
    perror("Open data.txt");
    exit(1);
}
```

2. ex3-3 개선하기

Requirement

- ex3-2의 가), 나) 항목을 동일하게 적용
- data.txt가 이미 있는 경우, 기존의 내용은 읽지 않기
- 앞서 언급한 ex3-2가 나중에 실행되는 경우의 문제 해결하기
- ex3-3 실행 중 ex3-2가 재실행(혹은 나중에 실행)되는 경우에도
- ex3-2로부터 정상적으로 데이터 수신하도록 만들기

- ex3-2에서 적용된 st_mode를 사용한 파일 정보 및 권한 관리는 동일한 코드를 적용함
- ex3-3에서 처음으로 data.txt를 열었을 때 O_TRUNC 옵션을 주어 파일의 내용을 지우는 설정 진행

```
fd = open("data.txt", O_CREAT | O_TRUNC);
if (fd == -1) {
    perror("Open data.txt");
    exit(1);
}
```

- ex3-3을 진행하던 중에 ex3-2가 재실행되어서 파일의 내용이 지워질 수 있음
- 파일의 크기와 offset 사이에 동기화 문제가 발생할 수 있음
- 따라서 ex3-3은 read를 통해 읽어오는 바이트가 0인 동안 파일 크기를 감시하는 전략을 사용함
- data.txt를 지칭하는 file descriptor를 통해 offset의 위치를 파일의 끝으로 유지 시킴.
- 위 기능을 구현하기 위해 lseek 함수를 사용하였음.

```
while (1) {
    n = read(fd, buf, 255);
    buf[n] = '\0';
    if (n == -1) {
        perror("Read error");
    } else if (n == 0) {
        lseek(fd, 0, SEEK_END);
        continue;
    }
    write(1, "Recv>> ", 7);
    write(1, buf, n);
    if (n == 1 && buf[0] == 'q') {
        write(1, "Terminate\n", 10);
        break;
    }
}
```