树状数组问题

什么是树状数组:

对于数组a, 存在一个数组c, 满足:

$$C[i] = A[i - 2^k + 1] + \dots + A[i]$$

且:

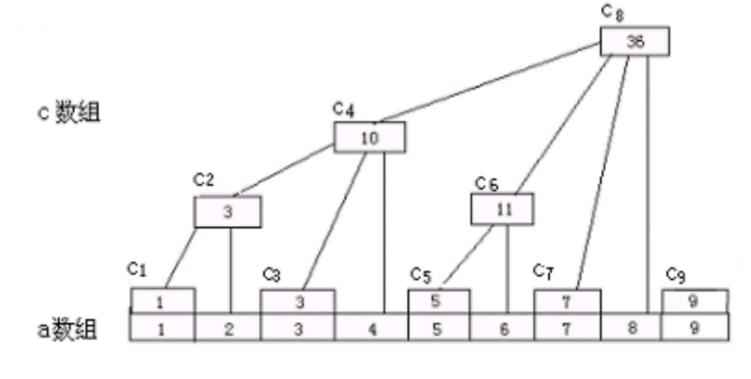
- k为i在二进制下末尾0的个数;
- i 从1开始计算;

那么就把C数组称为A数组的树状数组。

现在的问题就是知道i,如何求得k? 在这里直接给出结果,不进行数学推导: k = lowBits(i) = i & (-i) 所以可以得到树状数组的递推公式:

 $C[i] = A[i - lowBits(i) + 1] + \ldots + A[i]$

如下图:



sum[i] = A[1] + A[2] + ... + A[i]

树状数组的好处在于能快速求出区间和。比如说求得i,j之间和,因为

所以[i,j]之间的和是:

 $sum(k) = C[n_1] + C[n_2] + ... + C[n_m]$

sum = sum[j] - sum[i-1]

其中
$$n_m = k$$
, 且
$$n_{i-1} = n_i - lowBits(n_i)$$

sum(6) = C[6] + C[4], 其中

所以可以得到,

$$C[6] = A[5] + A[6];$$

 $C[4] = A[1] + A[2] + A[3] + A[4]$

如果要对数组a中的某个位置的元素进行更新,那么树状数组c应该如何更新。 根据上述的描述,如果数组a中位置i元素更新,那么对于树状数组中:

求和的操作大体就是这样。

 $C[n_1], C[n_2], \dots C[n_m]$ 都需要更新,其中:

$$n_1 = i$$

 $n_{i+1} = n_i + lowBits(n_i)$

这就是树状数组的更新操作。

现在利用树状数组处理。

下述问题来自于Leetcode 307: Range Sum Query - Mutable. 看到这个题目,第一反应就是进行预处理,维护一个累加数组然后再调用,这种方法对于

1. public class NumArray {
2. int[] nums;

immutable题目是合理的,但是对于这个题目来说,由于牵扯到更新操作,因此操作超时。

```
int[] tree;
        int size;
     public NumArray(int[] nums) {
            this.size = nums.length;
            this.nums = nums;
            this.tree = new int[size + 1];
            for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
                updateTree(i, nums[i]);
            }
        }
        void updateTree(int i, int val) {
            i = i + 1;
            while (i <= size) {</pre>
                tree[i] += val;
                i = i + lowBits(i);
            }
        }
        void update(int i, int val) {
            updateTree(i, val - nums[i]);
            nums[i] = val;
        }
        public int sumRange(int i, int j) {
            if (i == 0) return getSum(j);
            return getSum(j) - getSum(i - 1);
        }
        private int getSum(int n) {
            n = n + 1;
            int sum = 0;
            while (n > 0) {
                sum += tree[n];
                n = n - lowBits(n);
            return sum;
        }
        private int lowBits(int n) {
            return n & (-n);
        }
45. }
```