我将带大家一起去看一看在面向对象编程中出现的23大设计模式和9大设计原则。设计原则是我们开发研究设计模式的目的,而设计模式则是达到设计原则的手段和方法。在记录笔记过程中,会在不同的设计模式中穿插讲解设计原则。

本笔记知识点主要来自于《Head First 设计模式》

行为型模式之五: 迭代器模式

定义:

提供一种方法访问顺序访问聚合元素,而又不暴露其内部的表示

设计原则:

• 单一责任原则: 一个类应该只有一个引起变化的原因

组成:

- 抽象迭代器(Interator): 定义了遍历所有元素的接口;
- 具体迭代器: 实现了抽象迭代器, 纪录遍历的位置;
- 抽象聚集角色/抽象集合角色: 此接口定义了产生迭代器对象方法;
- 具体聚集角色:实现了抽象聚集角色接口,并且能根据自身的数据结构特性返回迭代器对象:

```
看代码:
  1. 假设客户需要遍历被给出的不同的数据结构的元素,例如ArrayList和Array。单纯的遍
     历将会调用两次for循环,造成代码的重复。因此可以用迭代器封装具体数据类型,暴露给
     客户的只是遍历用的迭代器而已。
 2. //自定义的迭代器接口
 3. public interface Iterator {
        boolean hasNext();
        Object next();
 6. }
 7。 //具体的迭代器接口
 8. public class ListIterator implements Iterator {
        List<Object> list;
        int position = 0;
        public ListIterator(List list) {
            this.list = list;
        }
        public boolean hasNext() {
            if(poistion >= list.size() || list.get(position) == null)
                return false;
            }else {
                return true;
            }
        }
        public Object next() {
            Object res = list.get(position);
            position++;
            return res;
        }
 28. }
 29。 //抽象的聚集类
 30. public interface Menu {
        public Iterator createIterator();
 33. //具体的聚集类
 34. public class DineMenu implements Menu {
        List<MenuItem> list;
        public DineMenu(List<MenuItem> list) {
            this.list = list;
        }
        public Iterator createIterator() {
            return new ListIterator(list);
        //其它方法,比如添加menuitem,删除等等
45. }
 47. //测试类, MenuItem类就不给出了。
 48. public class Test {
        public static void main(String[] args) {
            List<MenuItem> list = new ArrayList<MenuItem>();
            list.add(new MenuItem("Bread", 0.99, "Sweet"));
            list.add(new MenuItem("Milk", 1.99, "Diet"));
            list.add(new MenuItem("Juice", 1.99, "Organic"));
            list.add(new MenuItem("Noddle", 2.99, "Spicy flavor"));
            Menu menu = new DineMenu(list);
            Iterator iterator = menu.createIterator();
            while (iterator.hasNext()) {
                System.out.println(iterator.next());
            }
 60.
        }
```

62. 事实上对于Java自带的集合类都已经实现了迭代器接口的,因此根本不需要像上面那样自

你如何实现迭代器遍历元素。

己定义接口,然后实现它。不过对于那些没有实现迭代器接口的,这里可以作为一个例子教