**VirPong - Bitácora**

**Marzo:**

**Miércoles 29:** Durante la ducha, como suele ocurrir, surge la idea de un lanzador de pelotas para repasar algunos de los temas estudiados durante los primeros 3 semestres de Universidad.

**Viernes 31:** Discuto con Santiago Sabogal, de ahora en adelante Santiago, la disposición de los rodillos para impulsar las pelotas. Sospecho que Santiago será de ayuda durante el desarrollo de este proyecto.

El proyecto recibe el nombre de **Lanzador Ping-Pong**; no es de mi agrado, pero es bastante explicativo y general por ahora. Espero que el nombre cambie a lo largo de su desarrollo.

**Abril:**

**Sábado 1:** Registro el diámetro de 27 pelotas de Tenis de Mesa de 3 referencias diferentes, descubrí una sorprendente constancia en los valores. El diámetro promedio con un intervalo de confianza del 95% es

**Domingo 2:** Decido registrar en una Bitácora el desarrollo de los proyectos, la presente es la primera en crearse.

Comento con Sebastián Martínez, de ahora en adelante Sebastián, mi proyecto de mitad de año. Se mostró muy entusiasmado y ofreció su ayuda.

**Lunes 4:** Empiezo a pensar en los requerimientos del Lanzador Ping-Pong, necesito otro nombre, y creo el archivo “**Funcionalidades Generales.docx**”donde se encuentran las funciones que el dispositivo debe realizar.

**Miércoles 5:** Dibujo los primeros diseños del Panel de Control.

**Mayo:**

**Lunes 1:** He vuelto. La semana pasada no fue nada buena, cosas entre Juan Camilo Morales y yo, de ahora en adelante Juan. Pero parece que de nuevo la vida tiene sentido… Esto es la bitácora de un proyecto, creo que no va esto aquí. Seguiré con la lógica que nos concierne.

Creo el documento **“Bocetos y Diseños.docx”** donde estarán todos estos. Coloque en él los primeros diseños del Panel de Control.

**Jueves 4:** Sebastián sugiere un nuevo nombre para el proyecto, **VirPong**, que partía de mi idea de llamarlo BeerPong, debido a que en el juego no fallaría, pero porque eso resultaba un poco fara cambio ese Beer por Vir, que permite pensar lo primero y además decir que es de Virtual.

Sebastián además me enseña que, para completar la meta de un proyecto, este debe desarrollarse de manera incremental. Creo el archivo **“Desarrollo de Versiones.docx”** para consignar cada una de las versiones que tenga el desarrollo del artefacto.