Tecnologías del lado del Servidor:

CLOUD COMPUTING



**Despliegue cloud**

Miguel Hernández Corral | 70901709-T | [mhernandezco.inf@upsa.es](mailto:mhernandezco.inf@upsa.es)

Silvia Martín María | 70909468-P | [smartinma02@upsa.es](mailto:smartinma02@upsa.es)



Tabla de contenido

[Índice de figuras 4](#_Toc128323124)

[Introducción 6](#_Toc128323125)

[Pasos para el despliegue de la aplicación 7](#_Toc128323126)

# Índice de figuras

# Introducción

La segunda parte de la asignatura “Tecnologías del lado del Servidor: Cloud Computing” del Máster Universitario en Informática Móvil de la Universidad Pontificia de Salamanca consiste en realizar un despliegue en la nube de la aplicación previamente diseñada en la primera parte de dicha asignatura, la cual consiste en realizar un proyecto en el framework Play para el backend de una gestión de recetas.

Con este despliegue, una de las ventajas principales que se consigue es la rapidez de implantación y ejecución junto con la facilidad de integración de la aplicación. En este caso como plataforma Cloud para el despliegue se ha elegido “Amazon Web Services” (AWS), una herramienta de fácil uso, flexible y sobre todo segura al estar gestionada por la multinacional Amazon.

# Pasos para el despliegue de la aplicación

1. Como paso previo, nuestra aplicación debe estar en formato JAR de java, para comprimir nuestro proyecto en un paquete .jar lo haremos desde la consola de sbt de la siguiente forma:
   1. Iremos a la ruta donde se encuentra nuestro proyecto en play.
   2. En el archivo “build.sbt” indicamos que clase queremos que sea la principal cuando se lance la aplicación a producción con la siguiente línea:

*mainClass* := Some("play.core.server.ProdServerStart")

* 1. Una vez allí, arrancaremos la consola de sbt con el comando *sbt.*

Texto

Descripción generada automáticamente

Figura : Consola Play

* 1. Limpiaremos, actualizaremos y compilaremos nuestro proyecto con los comandos *clean, update* y *compile.*

Texto

Descripción generada automáticamente

Figura : Comandos Sbt clean, update y compile

* 1. Una vez compilado, para empaquetarlo en un fichero .jar de java usaremos el comando *sbt package* fuera de la consola de sbt, otra opción es con *sbt assembly.*

Texto

Descripción generada automáticamente

Figura : Comando sbt package

Este comando creará un fichero con extensión .jar encapsulando la aplicación, a este fichero habrá que modificarle los permisos de usuario con:

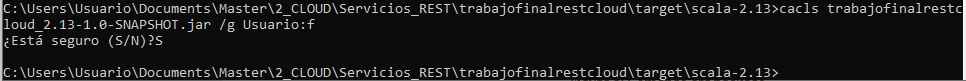


Figura : Permisos .jar

Una vez tengamos el .jar de nuestra aplicación, podremos usarlo para el despliegue en la nube.