



FOCUS PROJECT

Focus Project

Repository:
[smartire1/FocusProject](#)

Ingegneria del Software
2023/2024

Paladino Kevin
Martire Salvatore
Landolfi Andrea

PROBLEM STATEMENT



FOCUS PROJECT

INDICE

1. DOMINIO DEL PROBLEMA.....	2
2. SCENARI	3
SCENARIO DIRIGENTE.....	3
SCENARIO PROJECT MANAGER.....	8
SCENARIO SUBORDINATO.....	10
3. REQUISITI FUNZIONALI	13
4. REQUISITI NON FUNZIONALI	14
5. AMBIENTE DI DESTINAZIONE	15
6. CONSEGNE E SCADENZE	15

1. DOMINIO DEL PROBLEMA

Nel contesto aziendale contemporaneo, la gestione informatizzata delle risorse umane e dei progetti è diventata cruciale per il successo di qualsiasi organizzazione. È necessaria una soluzione centralizzata e automatizzata per minimizzare inefficienze operative, ritardi nei progetti e una sottoutilizzazione delle risorse umane.



Per tali motivazioni nasce l'idea di realizzare "Focus Project", un'applicazione web volta alla gestione delle risorse umane e organizzative delle aziende, che fornisca:

- un'interfaccia agli utenti che permetta una rapida organizzazione del lavoro;
- in modo semplificato l'aggiunta e la supervisione dei dipendenti da parte dei dirigenti;
- strumenti di analisi dei dati di progetto e delle risorse umane.

2. SCENARI

SCENARIO DIRIGENTE



1. REGISTRAZIONE E ACCESSO

Luca, dirigente di un'azienda di sviluppo software che ha scelto di utilizzare la nostra applicazione, deve registrarsi e aggiungere i dipendenti e i responsabili dei progetti. La prima cosa che fa è registrare la sua azienda inserendo email, password e la dovuta documentazione (figura 1.1).

Alla fine dell'inserimento verrà reindirizzato alla sua homepage.



A Web Page

https://FocusProject.com/

 FOCUS PROJECT

Registrati per avere accesso a tutti i servizi!

Nome:

Cognome:

Doc. Azienda:

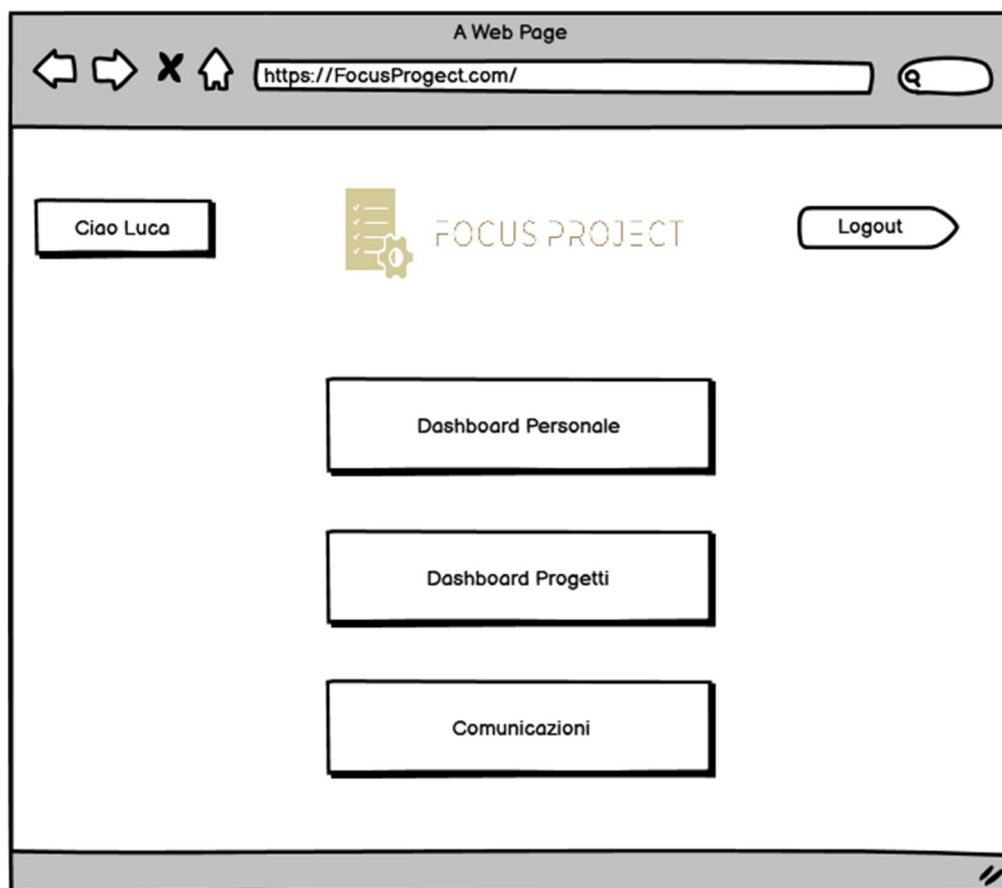
Email:

Password:

Registrati

2. GESTIONE OPERAZIONI

In questa pagina Luca potrà accedere a tre dashboard differenti, una dedicata al personale, una ai progetti e una alle comunicazioni (figura 1.2). Sceglie di accedere alla dashboard del personale al fine di registrare i propri dipendenti cosicché anch'essi potranno accedere al sito.



a. Aggiunta dipendenti

Preme il pulsante "Aggiungi subordinato" (figura 1.3) e da qui inserisce i dati relativi al suo dipendente Mario, tra cui l'email: "mario@email.com" comunicata in sede di colloquio. A fine inserimento viene generata una password che, a cura di Luca, viene comunicata a Mario, il quale potrà ora accedere al sito utilizzando email e password.

Tornato alla dashboard del personale preme il pulsante "Aggiungi Project Manager" e da qui ripete lo stesso procedimento descritto in precedenza; dunque registra la dipendente Francesca.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with the address bar displaying "https://FocusProject/". The page features a logo on the left with a checklist and a gear icon, followed by the text "FOCUS PROJECT". In the top right corner, there is a "Logout" button. On the left side, a sidebar contains a button labeled "Aggiungi Dipendente" and three other unlabeled buttons. The main content area displays a form titled "Aggiunta Dipendente" with four input fields: "Nome:", "Cognome:", "Email:", and "Ruolo:". The browser window also shows standard navigation icons (back, forward, stop, home) and a search icon in the address bar.

Luca è impaziente di adoperare l'applicazione web e di metterla alla prova, gli viene chiesto da un suo cliente di sviluppare un software. La prima cosa che Luca fa è prendere nota dopodiché accede alla dashboard dei progetti.

b. Assegnazione progetti

A questo punto Luca clicca su "Aggiungi progetto" e inserisce tutte le informazioni utili (**figura 1.4**), infine assegna un project manager, al momento l'unica disponibile è Francesca.

The image shows a web browser window titled "A Web Page" with the address bar displaying "https://FocusProject/". The page features a logo on the left with a checklist icon and the text "FOCUS PROJECT", and a "Logout" button on the right. A sidebar on the left contains a button labeled "Aggiungi Progetto". The main content area displays a form titled "Aggiunta Progetto" with the following fields:

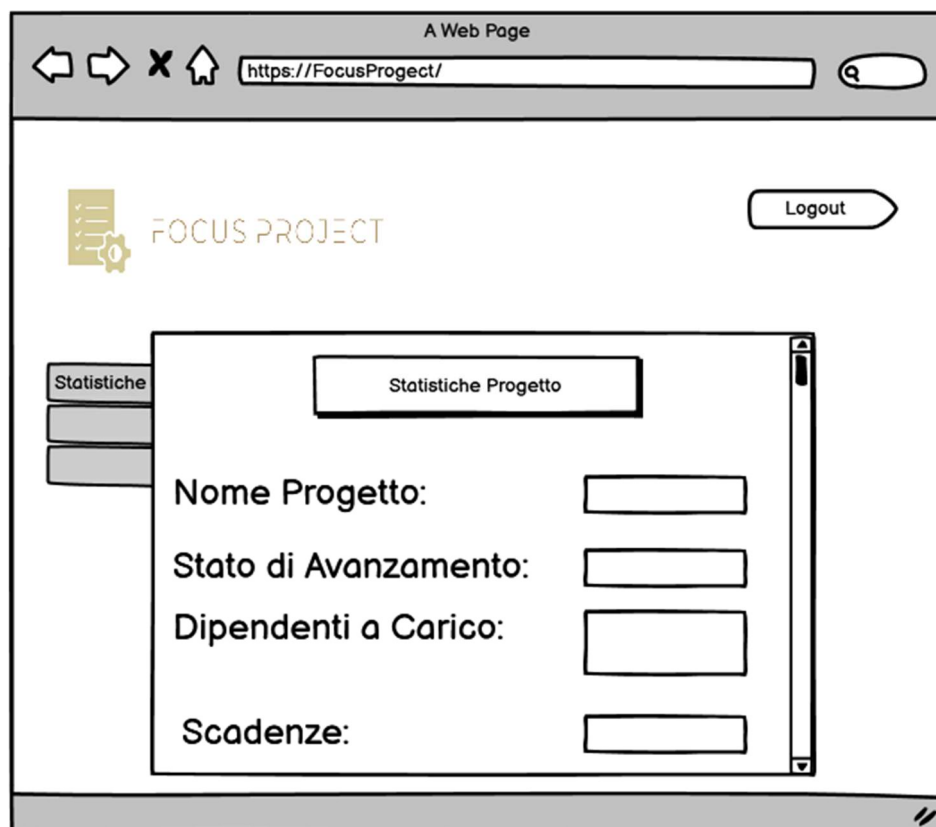
Nome Progetto:	<input type="text"/>
Project Manager:	<input type="text"/>
Descrizione:	<input type="text"/>
Documentazione:	<input type="text"/>

Ipotizziamo che sia trascorsa un mese da quando i dipendenti di Luca hanno iniziato a sviluppare il software. Luca decide di controllare l'andamento del progetto e per fare ciò si dirige nella sezione "Progetti in corso" nella dashboard dei progetti.

c. Visualizzazione statistiche

Luca individua il progetto interessato e preme sul tasto "Visualizza", viene quindi caricata la pagina relativa (figura 1.5), dove riesce a consultare tutte le statistiche, quali:

- stato di avanzamento;
- dipendenti a carico;
- costi;
- ecc;



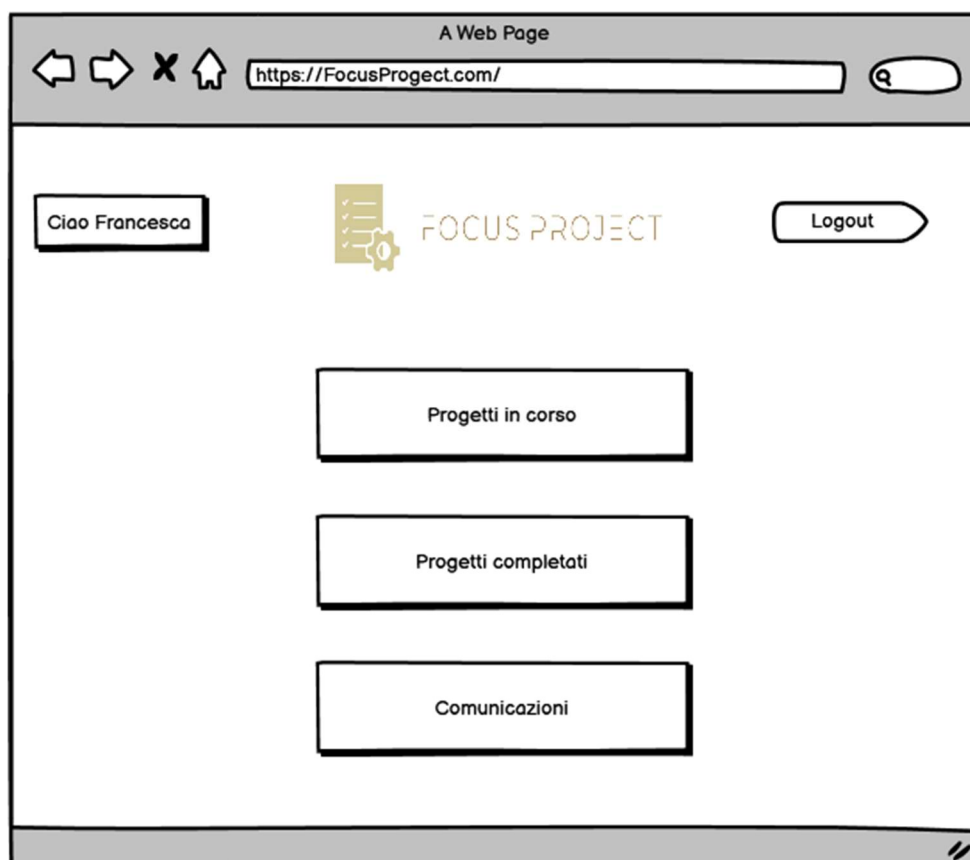
3. DISCONNESSIONE (LOGOUT).

SCENARIO PROJECT MANAGER



1. ACCESSO ALL'APP

Francesca è un Project Manager all'interno dell'azienda di sviluppo software di Luca. Ha ricevuto accesso all'applicazione "Focus Project" da Luca stesso e ora deve utilizzare l'app per gestire i progetti sotto la sua responsabilità. Francesca accede all'applicazione utilizzando l'email e la password fornitele da Luca durante la registrazione. Una volta effettuato l'accesso, viene reindirizzata alla sua dashboard personale (figura 2.1).



2. GESTIONE OPERAZIONI

Francesca vede tre opzioni principali nella sua dashboard: "Progetti in corso", "Progetti completati" e "Comunicazioni".

La prima cosa che fa come ogni giorno è cliccare sulla casella "Comunicazioni". Da qui visualizza tutte le comunicazioni con i suoi subordinati e ha la possibilità di inviare e ricevere comunicazioni con il dirigente. Al momento non ha ricevuto alcuna richiesta.

Decide quindi di concentrarsi sui progetti attuali, così torna alla schermata precedente e seleziona "Progetti in corso".

a. Progetti in corso

In questa schermata Francesca visualizza i progetti che Luca le ha assegnato. Tra i vari ne sceglie uno specifico e fa clic su "Visualizza".

b. Monitoraggio e assegnazione di attività

Francesca può ora vedere tutte le informazioni relative al progetto selezionato (figura 2.2), come visualizzare i subordinati incaricati, lo stato di avanzamento e tante altre cose. Sceglie di aggiungere un subordinato al progetto, clicca quindi su "Incarica subordinato" e da una lista di dipendenti disponibile, sceglie Mario.



c. Completamento progetto

Una volta che il progetto è stato completato con successo, Francesca clicca sul pulsante "Concludi progetto" cosicché questo sarà disponibile ad una successiva visione, nella sezione "Progetti completati".

3. DISCONNESSIONE (LOGOUT)

SCENARIO SUBORDINATO



1. ACCESSO ALL'APP

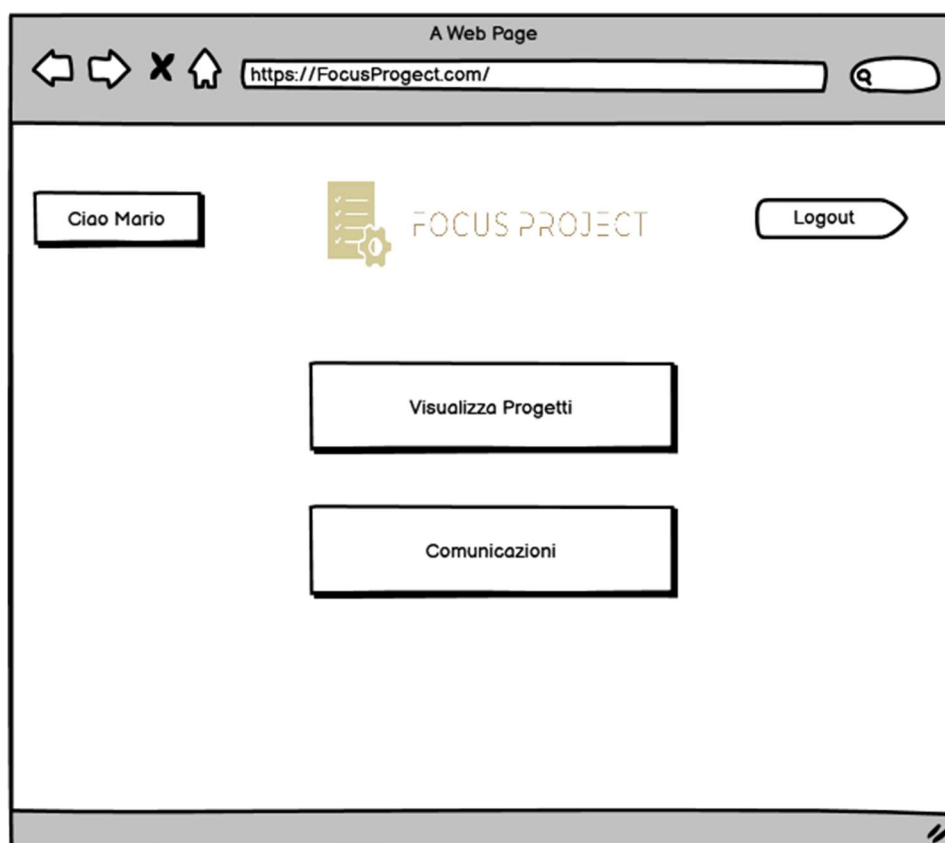
Mario è un dipendente all'interno dell'azienda di sviluppo software di Luca. Dopo essere stato assunto come subordinato da Luca nell'applicazione "Focus Project," Mario deve utilizzare l'applicazione per accedere alle risorse aziendali e contribuire ai progetti.

Mario accede all'applicazione utilizzando l'e-mail e la password che gli sono state fornite da Luca. Tuttavia, Mario ha inserito accidentalmente una lettera in più nell'indirizzo e-mail. Quando tenta di accedere, il sistema rileva l'errore e visualizza un messaggio di errore indicando l'e-mail errata.

Mario si rende conto dell'errore e corregge l'indirizzo e-mail, quindi ritenta l'accesso e questa volta ha successo, viene quindi reindirizzato alla sua dashboard personale.

2. GESTIONE OPERAZIONI

Nella sua dashboard (**figura 3.1**), Mario può vedere i progetti a cui è stato assegnato come membro del team. Nota che la sua responsabile Francesca, lo ha selezionato come subordinato in un nuovo progetto.

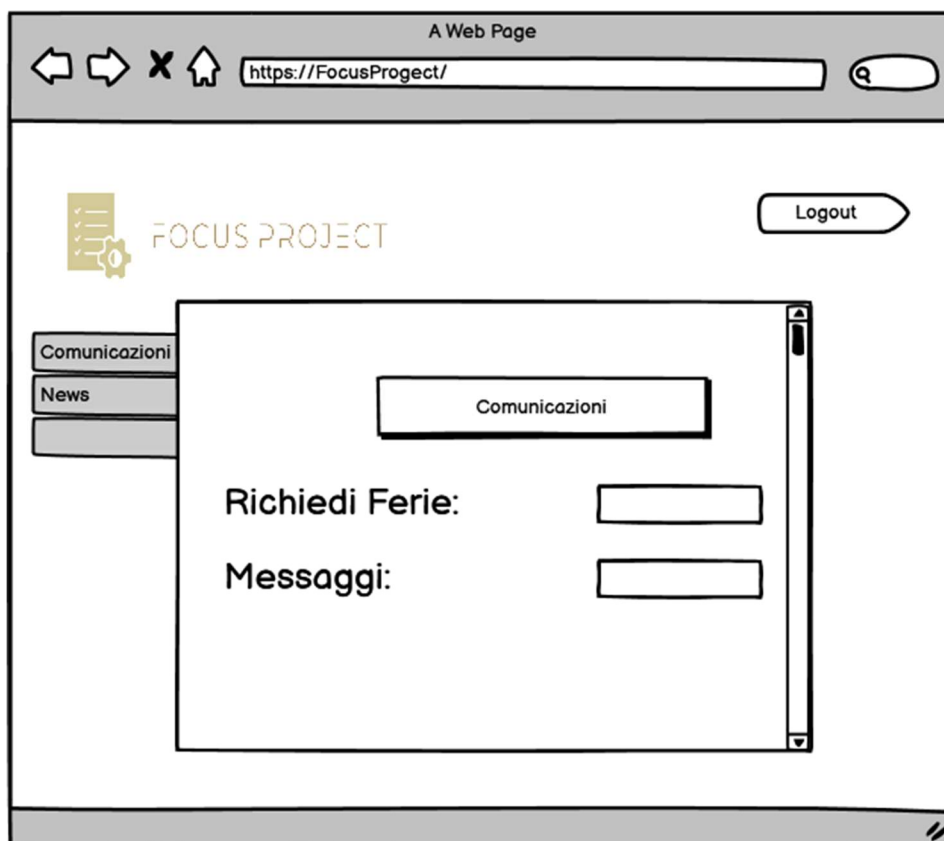


a. Lavoro progetto

Da buon dipendente, Mario si mette al lavoro e clicca sul pulsante del progetto da realizzare. Visualizza le attività e le scadenze che gli sono state assegnate e inizia a lavorare. A fine giornata lavorativa, Mario inserisce in un'area di testo la descrizione dei compiti portati a termine, di conseguenza aggiorna lo stato di avanzamento del progetto, tenendo così informati tutti i collaboratori e il suo Project Manager.

b. Comunicazioni

Prima di scollegarsi, Mario si dirige nuovamente nella dashboard personale e nella sezione "Comunicazioni", clicca su "Richiesta permessi"; compila il form per avere un giorno libero e quindi lo invia al Project Manager. (Figura 3.2)



3. DISCONNESSIONE (LOGOUT)

3. REQUISITI FUNZIONALI

Focus Project prevede tre tipologie di utenti:

1. Ospite
2. Dirigente;
3. Project Manager;
4. Subordinato;

Requisiti funzionali per Ospite

- RF_OSPITE_01: Registrazione Azienda sulla piattaforma
- RF_OSPITE_02: Effettuare login

Requisiti funzionali per il dirigente

- RF_DIRIGENTE_01: Effettuare login
- RF_DIRIGENTE_02: Effettuare logout
- RF_DIRIGENTE_03: Aggiungere Personale
- RF_DIRIGENTE_04: Aggiungere Progetti
- RF_DIRIGENTE_05: Effettuare Comunicazioni
- RF_DIRIGENTE_06: Visualizzare Statistiche

Requisiti funzionali per il Project Manager

- RF_PROJECT_MANAGER_01: Effettuare login
- RF_PROJECT_MANAGER_02: Effettuare logout
- RF_PROJECT_MANAGER_03: Gestire Progetti
- RF_PROJECT_MANAGER_04: Gestire Subordinati
- RF_PROJECT_MANAGER_05: Effettuare Comunicazioni
- RF_PROJECT_MANAGER_06: Visualizzare Statistiche

Requisiti funzionali per il subordinato

- RF_SUBORDINATO_01: Effettuare login
- RF_SUBORDINATO_02: Effettuare logout
- RF_SUBORDINATO_03: Visualizzare Attività
- RF_SUBORDINATO_04: Effettuare Comunicazioni
- RF_SUBORDINATO_05: Visualizzare Statistiche

4. REQUISITI NON FUNZIONALI

Usability

L'interfaccia utente deve essere progettata in modo intuitivo e user-friendly, cosicché gli utenti possano interagire con facilità con l'applicazione. In situazioni in cui l'utente inserisce dati in modo errato o incompleto in un campo specifico, il sistema deve essere in grado di identificare il campo problematico e visualizzare un messaggio di errore chiaro che guidi l'utente su cosa deve essere corretto o inserito correttamente in quel campo. Il layout responsive dovrà garantire la corretta visualizzazione anche tramite altri dispositivi, ad esempio smartphone e tablet.

Performance

Per garantire tempi di risposta rapidi nell'applicazione "Focus Project", è fondamentale ottimizzare l'esecuzione di operazioni critiche. Alcune delle attività dell'utente, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, sono soggette a limiti di tempo oltre i quali potrebbe non essere più possibile completarle in modo efficace.

Implementation

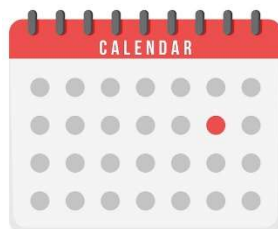
Per l'applicazione web Focus Project verrà usato come ambiente di sviluppo Eclipse, il DBMS sarà MySQL e come linguaggio di programmazione useremo Java. Per la parte Web invece verranno usati HTML, CSS e JavaScript.

5.AMBIENTE DI DESTINAZIONE

Gli utenti del nostro sistema dovranno essere in grado di connettersi all'applicazione da qualsiasi dispositivo, con un browser web e che siano capaci di connettersi ad internet. Focus Project è rivolto a qualsiasi azienda che realizza progetti che prevede un'organizzazione condivisa delle risorse umane.



6.CONSEGNE E SCADENZE



1. Proposta di progetto e kick-off meeting: 6 Ottobre 2023
2. Problem Statement: 13 Ottobre 2023
3. Requisiti e casi d'uso: 27 Ottobre 2023
4. Requirements Analysis Document: 10 Novembre 2023
5. System Design Document: 24 Novembre 2023
6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 15 Dicembre 2023
7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare: 15 Dicembre 2023
8. La restante documentazione (Object Design Document e Documenti di Esecuzione del Test) e il codice verranno consegnati prima della discussione del progetto.