



FOCUS PROJECT

# Focus Project

Repository:  
[smartire1/FocusProject](#)

Ingegneria del Software  
2023/2024

Paladino Kevin  
Martire Salvatore  
Landolfi Andrea

**PROBLEM STATEMENT**



# FOCUS PROJECT

## INDICE

1. DOMINIO DEL PROBLEMA.....	2
2. SCENARI .....	3
SCENARIO DIRIGENTE.....	3
SCENARIO RESPONSABILE .....	8
SCENARIO SUBORDINATO.....	10
3. REQUISITI FUNZIONALI .....	13
4. REQUISITI NON FUNZIONALI .....	14
5. AMBIENTE DI DESTINAZIONE .....	15
6. CONSEGNE E SCADENZE .....	15

# 1. DOMINIO DEL PROBLEMA

---

Nel contesto aziendale contemporaneo, la gestione informatizzata delle risorse umane e dei progetti è diventata cruciale per il successo di qualsiasi organizzazione. È necessaria una soluzione centralizzata e automatizzata per minimizzare inefficienze operative, ritardi nei progetti e una sottoutilizzazione delle risorse umane.



Per tali motivazioni nasce l'idea di realizzare "Focus Project", un'applicazione web volta alla gestione delle risorse umane e organizzative delle aziende, che fornisca:

- un'interfaccia agli utenti che permetta una rapida organizzazione del lavoro;
- in modo semplificato l'aggiunta e la supervisione dei dipendenti da parte dei dirigenti;
- strumenti di analisi dei dati di progetto e delle risorse umane.

## 2. SCENARI

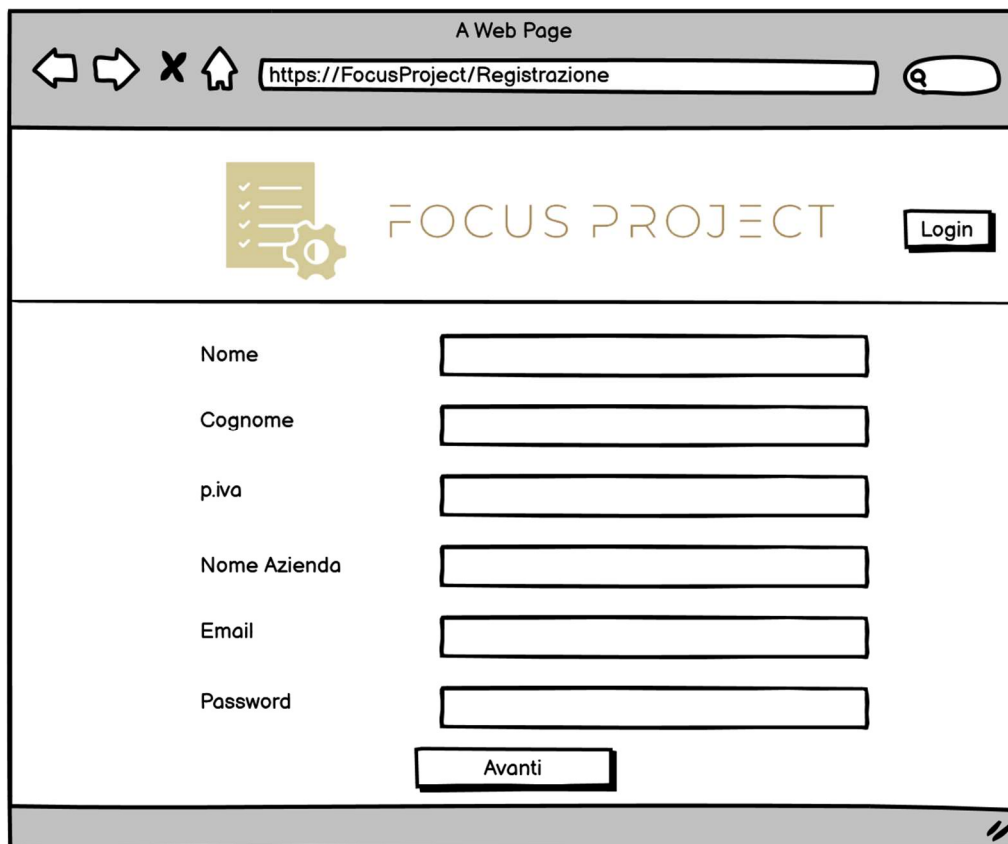
### SCENARIO DIRIGENTE



#### 1. REGISTRAZIONE E ACCESSO

Luca, dirigente di un'azienda di sviluppo software che ha scelto di utilizzare la nostra applicazione, deve registrarsi e aggiungere i dipendenti e i responsabili dei progetti. La prima cosa che fa è registrare la sua azienda inserendo email, password e la dovuta documentazione (figura 1.1).

Alla fine dell'inserimento verrà reindirizzato alla sua homepage.



A Web Page

https://FocusProject/Registrazione

FOCUS PROJECT Login

Nome

Cognome

p.iva

Nome Azienda

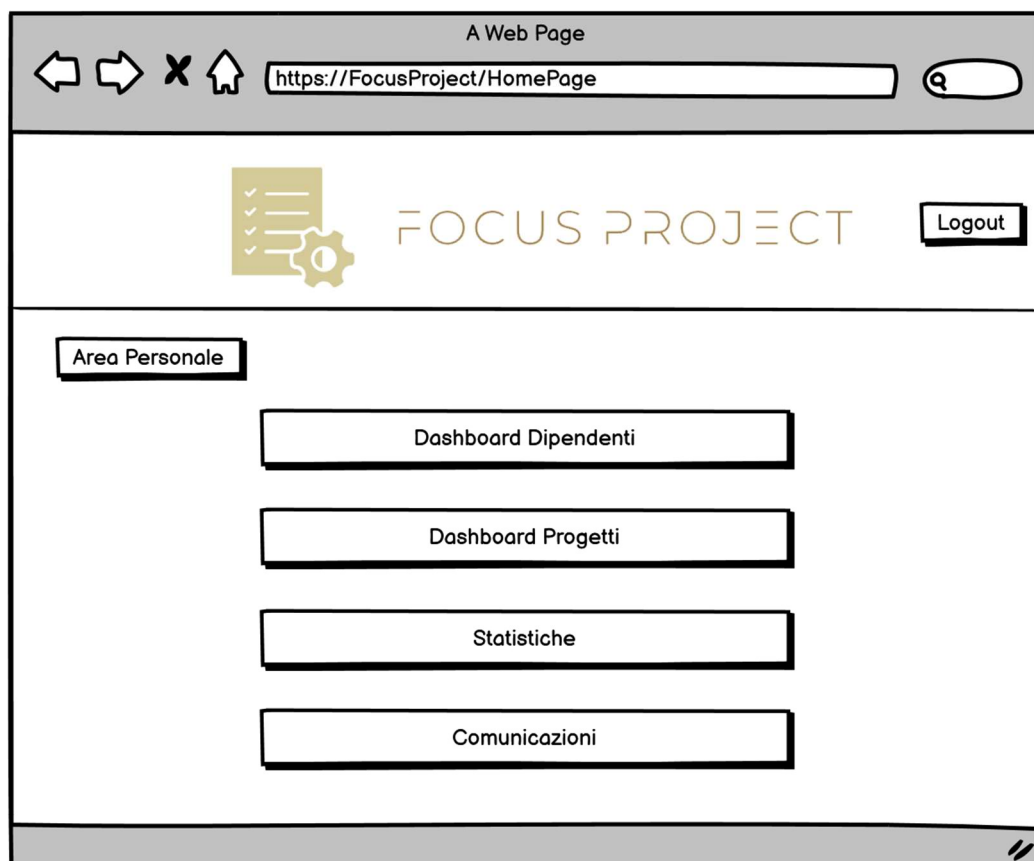
Email

Password

Avanti

## 2. GESTIONE OPERAZIONI

In questa pagina Luca potrà accedere a quattro dashboard differenti (figura 1.2). Sceglie di accedere a "Dashboard dipendenti" al fine di registrare i propri dipendenti cosicché anch'essi potranno accedere al sito.



### *a. Aggiunta dipendenti*

Preme il pulsante "Aggiungi dipendente" (figura 1.3) e da qui inserisce i dati relativi al suo dipendente Mario, tra cui l'email: "mario@email.com" comunicata in sede di colloquio, e il ruolo, in questo caso di Subordinato. A fine inserimento viene generata una password che, a cura di Luca, viene comunicata a Mario, il quale potrà ora accedere al sito utilizzando email e password.

Tornato alla dashboard del personale ripete lo stesso procedimento descritto in precedenza; dunque registra la dipendente Francesca, con il ruolo di Responsabile.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with the address bar displaying "https://FocusProject/DashboardDipendenti". The page header includes a logo with a gear icon, the text "FOCUS PROJECT", and a "Logout" button. On the left side, there is a vertical menu with four buttons: "Aggiungi dipendente", "Rimuovi dipendente", "Aggiungi turni", and "Rimuovi turni". The "Aggiungi dipendente" button is highlighted. The main content area contains a form for adding a new employee with the following fields and options:

- Nome: Alessia
- Cognome: Manfredi
- E-mail: ale.manfredi@mail.com
- Ruolo: ☒ Responsabile, ☐ Subordinato
- Aggiungi (button)

Luca è impaziente di adoperare l'applicazione web e di metterla alla prova, gli viene chiesto da un suo cliente di sviluppare un software. La prima cosa che Luca fa è prendere nota dopodiché accede alla dashboard dei progetti.

### *b. Assegnazione progetti*

A questo punto Luca clicca su “Aggiungi progetto” e inserisce tutte le informazioni utili (figura 1.4), infine assegna un responsabile, al momento l’unica disponibile è Francesca.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with the address bar displaying "https://FocusProject/DashboardProgetti". The page header features a logo with a checklist and a gear, the text "FOCUS PROJECT", and a "Logout" button. Below the header, there are three tabs: "Aggiungi Progetto" (selected), "Progetti in corso", and "Progetti conclusi". The "Aggiungi Progetto" form contains the following fields and controls:

- Nome Progetto:** A text input field.
- Descrizione:** A text input field.
- Responsabile:** A dropdown menu with the text "Seleziona Responsabile" and a downward arrow.
- Obbiettivi:** A section containing:
  - An "Obiettivo 1" button.
  - An "Aggiungi Obiettivo" button.
  - A "Descrizione" text input field.
- Avanti:** A button at the bottom of the form.

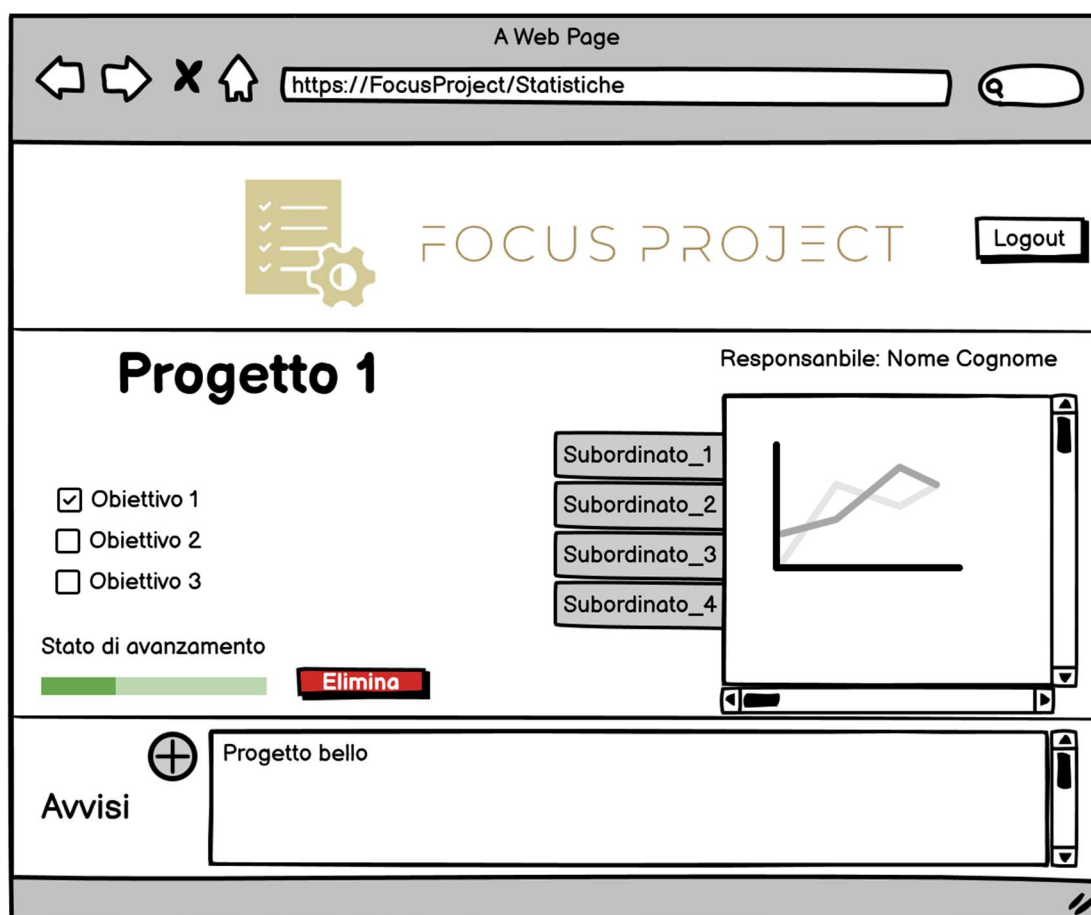
Ipotizziamo che sia trascorsa una settimana da quando i dipendenti di Luca

hanno iniziato a sviluppare il software. Luca decide di controllare l'andamento del progetto e per fare ciò si dirige nella sezione "Progetti in corso" nella dashboard dei progetti.

### *c. Visualizzazione statistiche*

Luca individua il progetto interessato e preme sul tasto "Visualizza", viene quindi caricata la pagina relativa (figura 1.5), dove riesce a consultare tutte le statistiche, quali:

- stato di avanzamento;
- dipendenti a carico;
- ecc;



### *3. DISCONNESSIONE (LOGOUT).*

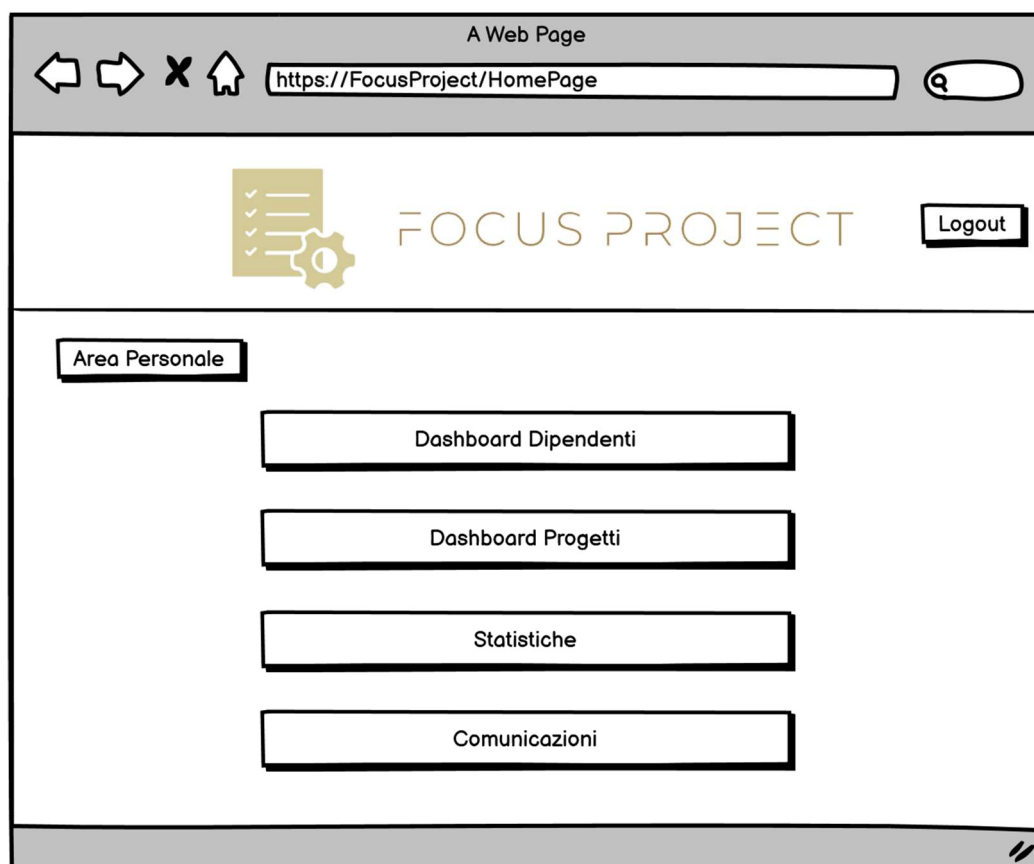


## SCENARIO RESPONSABILE



### 1. ACCESSO ALL'APP

Francesca è una Responsabile all'interno dell'azienda di sviluppo software di Luca. Ha ricevuto accesso all'applicazione "Focus Project" da Luca stesso e ora deve utilizzare l'app per gestire i progetti sotto la sua responsabilità. Francesca accede all'applicazione utilizzando l'email e la password fornitele da Luca durante la registrazione. Una volta effettuato l'accesso, viene reindirizzata alla sua dashboard personale (figura 2.1).



## 2. GESTIONE OPERAZIONI

La prima cosa che fa come ogni giorno è cliccare sulla casella "Comunicazioni". Da qui visualizza tutte le eventuali richieste dei suoi subordinati e ha la possibilità di visualizzare news del dirigente.

Al momento non ha ricevuto alcuna richiesta.

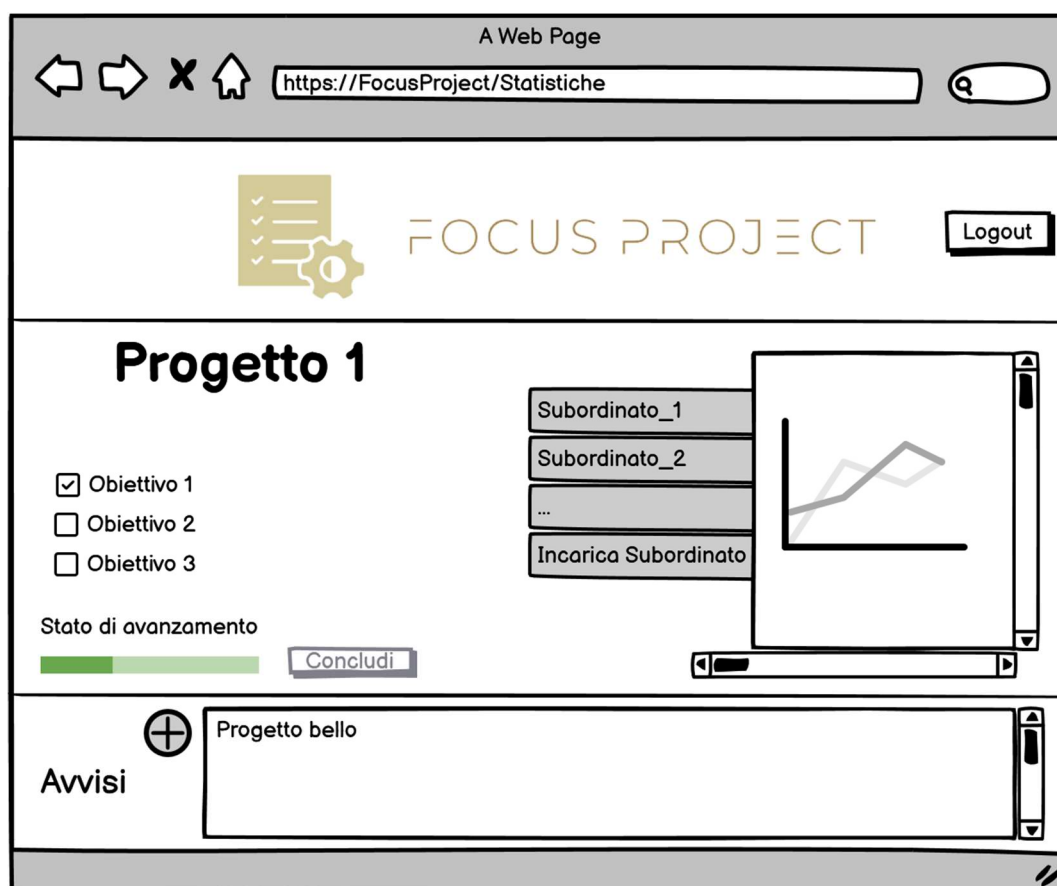
Decide quindi di concentrarsi sui progetti attuali, così torna alla schermata precedente e seleziona "Dashboard progetti".

### a. Dashboard progetti

In questa schermata Francesca visualizza i progetti che Luca le ha assegnato. Tra i vari ne sceglie uno specifico e fa clic su "Visualizza".

### b. Monitoraggio e assegnazione di attività

Francesca può ora vedere tutte le informazioni relative al progetto selezionato (figura 2.2), come visualizzare i subordinati incaricati, lo stato di avanzamento e tante altre cose. Sceglie di aggiungere un subordinato al progetto, clicca quindi su "Incarica subordinato" e da una lista di dipendenti disponibili, sceglie Mario.



### *c. Completamento progetto*

Una volta che il progetto è stato completato con successo, Francesca clicca sul pulsante "Concludi" cosicché questo sarà disponibile ad una successiva visione, nella sezione "Progetti completati".

## *3. DISCONNESSIONE (LOGOUT)*

## SCENARIO SUBORDINATO



### *1. ACCESSO ALL'APP*

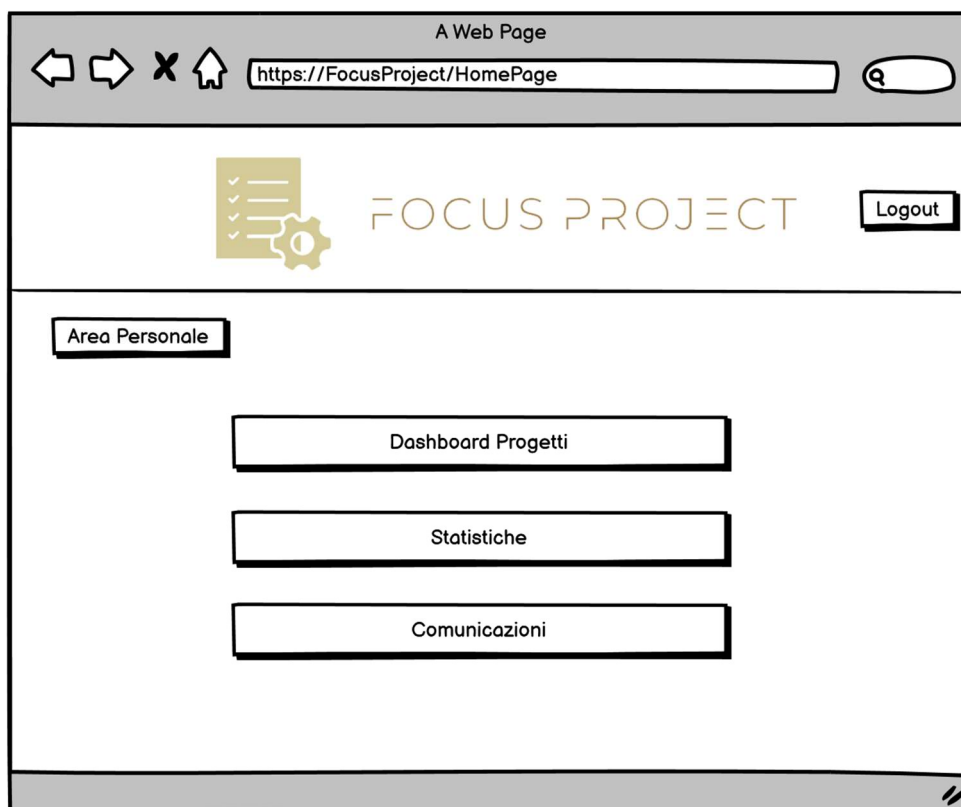
Mario è un dipendente all'interno dell'azienda di sviluppo software di Luca. Dopo essere stato assunto come subordinato da Luca nell'applicazione "Focus Project," Mario deve utilizzare l'applicazione per accedere alle risorse aziendali e contribuire ai progetti.

Mario accede all'applicazione utilizzando l'e-mail e la password che gli sono state fornite da Luca. Tuttavia, Mario ha inserito accidentalmente una lettera in più nell'indirizzo e-mail. Quando tenta di accedere, il sistema rileva l'errore e visualizza un messaggio di errore indicando l'e-mail errata.

Mario si rende conto dell'errore e corregge l'indirizzo e-mail, quindi ritenta l'accesso e questa volta ha successo, viene quindi reindirizzato alla sua dashboard personale.

## 2. GESTIONE OPERAZIONI

Nella sua dashboard (figura 3.1), Mario può vedere i progetti a cui è stato assegnato come membro del team. Si rende conto che la sua responsabile Francesca, lo ha selezionato come subordinato in un nuovo progetto.



### a. Lavoro progetto

Da buon dipendente, Mario si mette al lavoro e clicca sul pulsante del progetto da realizzare. Visualizza le attività che gli sono state assegnate e inizia a lavorare. A fine giornata lavorativa, Mario spunta come "Completato" il task che ha terminato, assegnatogli dalla responsabile.

### b. Comunicazioni

Prima di scollegarsi, Mario si dirige nuovamente nella dashboard personale e nella sezione "Comunicazioni", clicca su "Richiesta permessi"; compila il form per avere un giorno libero e quindi lo invia al responsabile. (Figura 3.2)

A Web Page

https://FocusProject/Comunicazioni

FOCUS PROJECT

Logout

News

Richiedi permesso

Dal giorno 29/11/2023

Al giorno 02/12/2023

Motivazione ...

Richiedi

### 3. DISCONNESSIONE (LOGOUT)

### 3. REQUISITI FUNZIONALI

---

Focus Project prevede tre tipologie di utenti:

1. Ospite
2. Dirigente;
3. Responsabile;
4. Subordinato;

#### Requisiti funzionali per Ospite

- RF\_OSPITE\_01: Registrazione Azienda sulla piattaforma
- RF\_OSPITE\_02: Effettuare login

#### Requisiti funzionali per il dirigente

- RF\_DIRIGENTE\_01: Effettuare Accesso
- RF\_DIRIGENTE\_02: Effettuare Disconnessione
- RF\_DIRIGENTE\_03: Gestire Personale
- RF\_DIRIGENTE\_04: Gestire Progetti
- RF\_DIRIGENTE\_05: Effettuare Comunicazioni
- RF\_DIRIGENTE\_06: Visualizzare Statistiche

#### Requisiti funzionali per il Responsabile

- RF\_PROJECT\_MANAGER\_01: effettuare Accesso
- RF\_PROJECT\_MANAGER\_02: effettuare Disconnessione
- RF\_PROJECT\_MANAGER\_03: Gestire Progetti
- RF\_PROJECT\_MANAGER\_04: Gestire Subordinati
- RF\_PROJECT\_MANAGER\_05: Effettuare Comunicazioni ai Progetti
- RF\_PROJECT\_MANAGER\_06: Visualizzare Statistiche

#### Requisiti funzionali per il subordinato

- RF\_SUBORDINATO\_01: Effettuare Accesso
- RF\_SUBORDINATO\_02: Effettuare Disconnessione
- RF\_SUBORDINATO\_03: Operare sui Task
- RF\_SUBORDINATO\_04: Effettuare Richieste permesso
- RF\_SUBORDINATO\_05: Visualizzare Statistiche

## 4. REQUISITI NON FUNZIONALI

---

### Usability

L'interfaccia utente deve essere progettata in modo intuitivo e user-friendly, cosicché gli utenti possano interagire con facilità con l'applicazione. In situazioni in cui l'utente inserisce dati in modo errato o incompleto in un campo specifico, il sistema deve essere in grado di identificare il campo problematico e visualizzare un messaggio di errore chiaro che guidi l'utente su cosa deve essere corretto o inserito correttamente in quel campo. Il layout responsive dovrà garantire la corretta visualizzazione anche tramite altri dispositivi, ad esempio smartphone e tablet.

### Performance

Per garantire tempi di risposta rapidi nell'applicazione "Focus Project", è fondamentale ottimizzare l'esecuzione di operazioni critiche. Alcune delle attività dell'utente, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, sono soggette a limiti di tempo oltre i quali potrebbe non essere più possibile completarle in modo efficace.

### Implementation

Per l'applicazione web Focus Project verrà usato come ambiente di sviluppo Eclipse, il DBMS sarà MySQL e come linguaggio di programmazione useremo Java. Per la parte Web invece verranno usati HTML, CSS e JavaScript.

## 5.AMBIENTE DI DESTINAZIONE

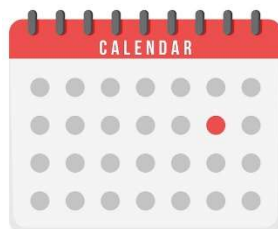
---

Gli utenti del nostro sistema dovranno essere in grado di connettersi all'applicazione da qualsiasi dispositivo, con un browser web e che siano capaci di connettersi ad internet. Focus Project è rivolto a qualsiasi azienda che realizza progetti che prevede un'organizzazione condivisa delle risorse umane.



## 6.CONSEGNE E SCADENZE

---



1. Proposta di progetto e kick-off meeting: 6 Ottobre 2023
2. Problem Statement: 13 Ottobre 2023
3. Requisiti e casi d'uso: 27 Ottobre 2023
4. Requirements Analysis Document: 10 Novembre 2023
5. System Design Document: 24 Novembre 2023
6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 15 Dicembre 2023
7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare: 15 Dicembre 2023
8. La restante documentazione (Object Design Document e Documenti di Esecuzione del Test) e il codice verranno consegnati prima della discussione del progetto.