

Focus Project

Repository:
[smartire1/FocusProject](#)

Ingegneria del Software
2023/2024

Università degli Studi di Salerno

Paladino Kevin
Martire Salvatore
Landolfi Andrea



FOCUS PROJECT

PROBLEM STATEMENT

Sommario

1.	DOMINIO DEL PROBLEMA	2
2.	SCENARI	3
	SCENARIO DIRIGENTE.....	3
	SCENARIO RESPONSABILE	8
	SCENARIO SUBORDINATO	10
3.	REQUISITI FUNZIONALI	13
4.	REQUISITI NON FUNZIONALI.....	14
5.	AMBIENTE DI DESTINAZIONE.....	15
6.	CONSEGNE E SCADENZE	15

1. DOMINIO DEL PROBLEMA

Nel contesto aziendale contemporaneo, la gestione informatizzata delle risorse umane e dei progetti è diventata cruciale per il successo di qualsiasi organizzazione. È necessaria una soluzione centralizzata e automatizzata per minimizzare inefficienze operative, ritardi nei progetti e una sottoutilizzazione delle risorse umane.



Per tali motivazioni nasce l'idea di realizzare "Focus Project", un'applicazione web volta alla gestione delle risorse umane e organizzative delle aziende, che fornisca:

- un'interfaccia agli utenti che permetta una rapida organizzazione del lavoro;
- in modo semplificato l'aggiunta e la supervisione dei dipendenti da parte dei dirigenti;
- strumenti di analisi dei dati di progetto e delle risorse umane.

2. SCENARI

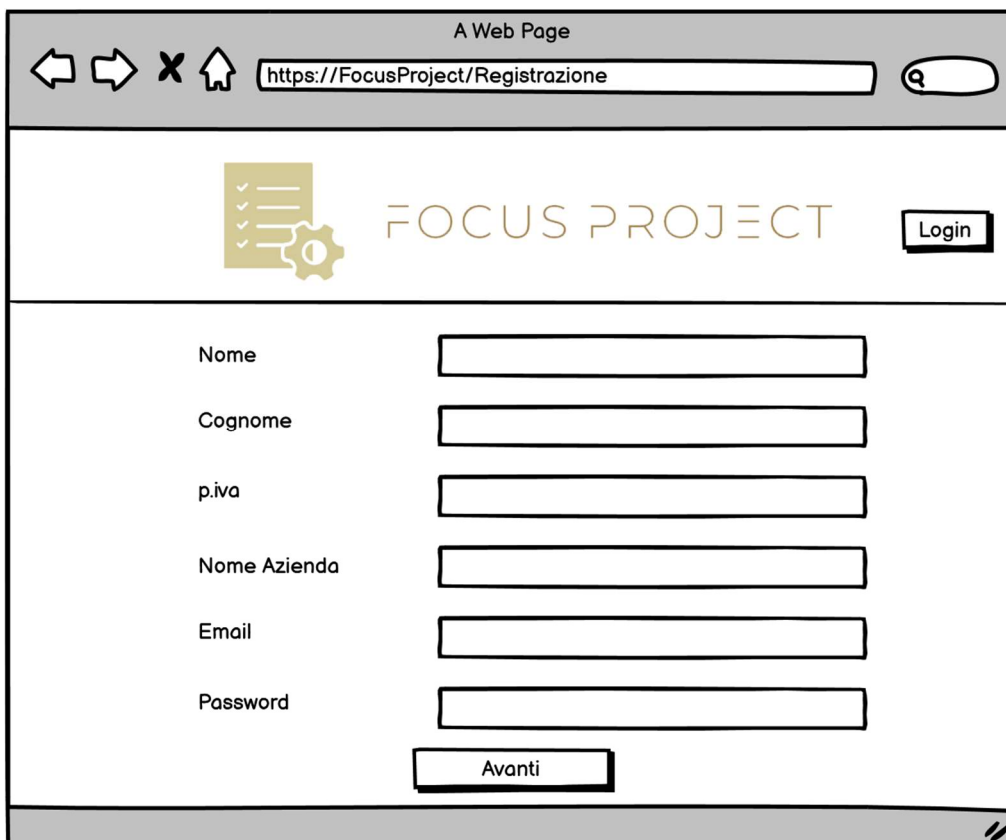
SCENARIO DIRIGENTE



1. REGISTRAZIONE E ACCESSO

Luca, dirigente di un'azienda di sviluppo software che ha scelto di utilizzare la nostra applicazione, deve registrarsi e aggiungere i dipendenti e i responsabili dei progetti. La prima cosa che fa è registrare la sua azienda inserendo e-mail, password e i dovuti campi. (figura 1.1).

Alla fine dell'inserimento verrà reindirizzato alla pagina di login.



A Web Page

https://FocusProject/Registrazione

FOCUS PROJECT Login

Nome

Cognome

p.iva

Nome Azienda

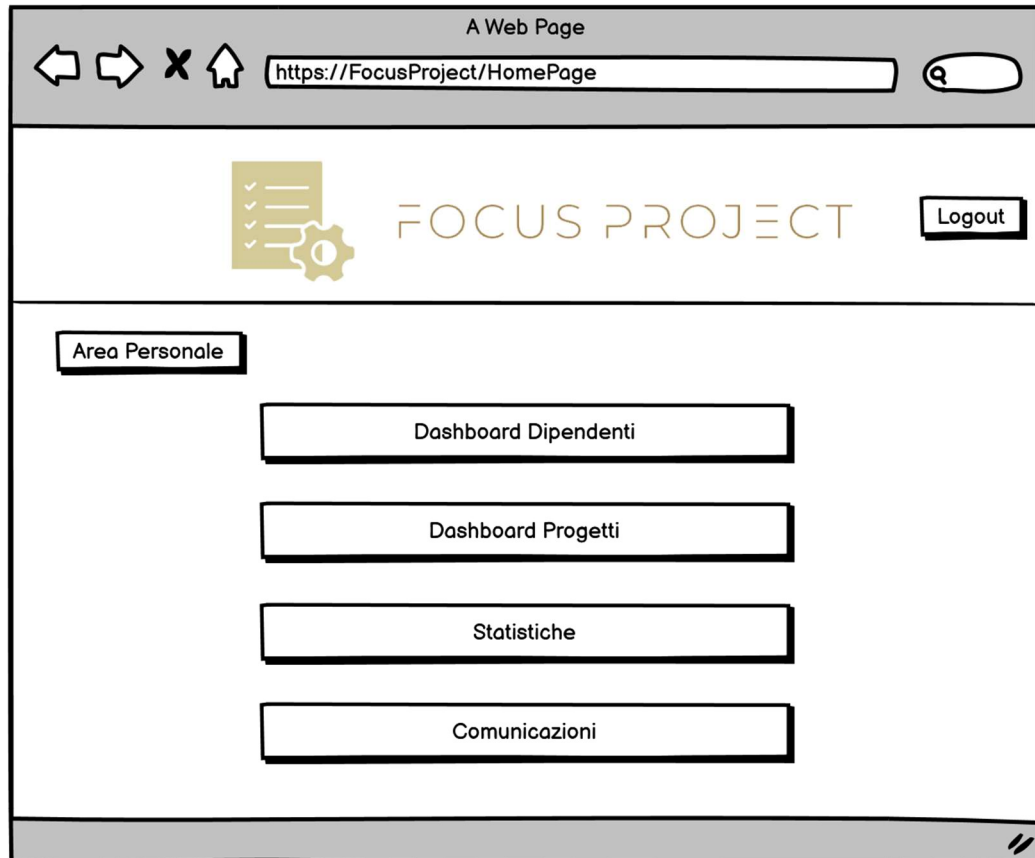
Email

Password

Avanti

2. GESTIONE OPERAZIONI

In questa pagina Luca potrà accedere a quattro dashboard differenti (figura 1.2). Sceglie di accedere a "Dashboard dipendenti" al fine di registrare i propri dipendenti cosicché anch'essi potranno accedere al sito.



a. Aggiunta dipendenti

Preme il pulsante "Aggiungi dipendente" (figura 1.3) e da qui inserisce i dati relativi al suo dipendente Mario, tra cui l'email: "mario@email.com" comunicata in sede di colloquio, e il ruolo, in questo caso di Subordinato. A fine inserimento viene generata una password che, a cura di Luca, viene comunicata a Mario, il quale potrà ora accedere al sito utilizzando e-mail e password.

Tornato alla dashboard del personale ripete lo stesso procedimento descritto in precedenza; dunque registra la dipendente Francesca, con il ruolo di Responsabile.

A Web Page

https://FocusProject/DashboardDipendenti

Logout

FOCUS PROJECT

Aggiungi dipendente

Rimuovi dipendente

Aggiungi turni

Rimuovi turni

Nome: Alessia

Cognome: Manfredi

E-mail: ale.manfredi@mail.com

Ruolo: ☒ Responsabile ☐ Subordinato

Aggiungi

Luca è impaziente di adoperare l'applicazione web e di metterla alla prova, gli viene chiesto da un suo cliente di sviluppare un software. La prima cosa che Luca fa è prendere nota dopodiché accede alla dashboard dei progetti.

b. Assegnazione progetti

A questo punto Luca clicca su "Aggiungi progetto" e inserisce tutte le informazioni utili (figura 1.4), infine assegna un responsabile, al momento l'unica disponibile è Francesca.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with the address bar displaying "https://FocusProject/DashboardProgetti". The page header features a logo with a checklist and a gear, the text "FOCUS PROJECT", and a "Logout" button. Below the header, there are three tabs: "Aggiungi Progetto" (selected), "Progetti in corso", and "Progetti conclusi". The "Aggiungi Progetto" form contains the following fields and controls:

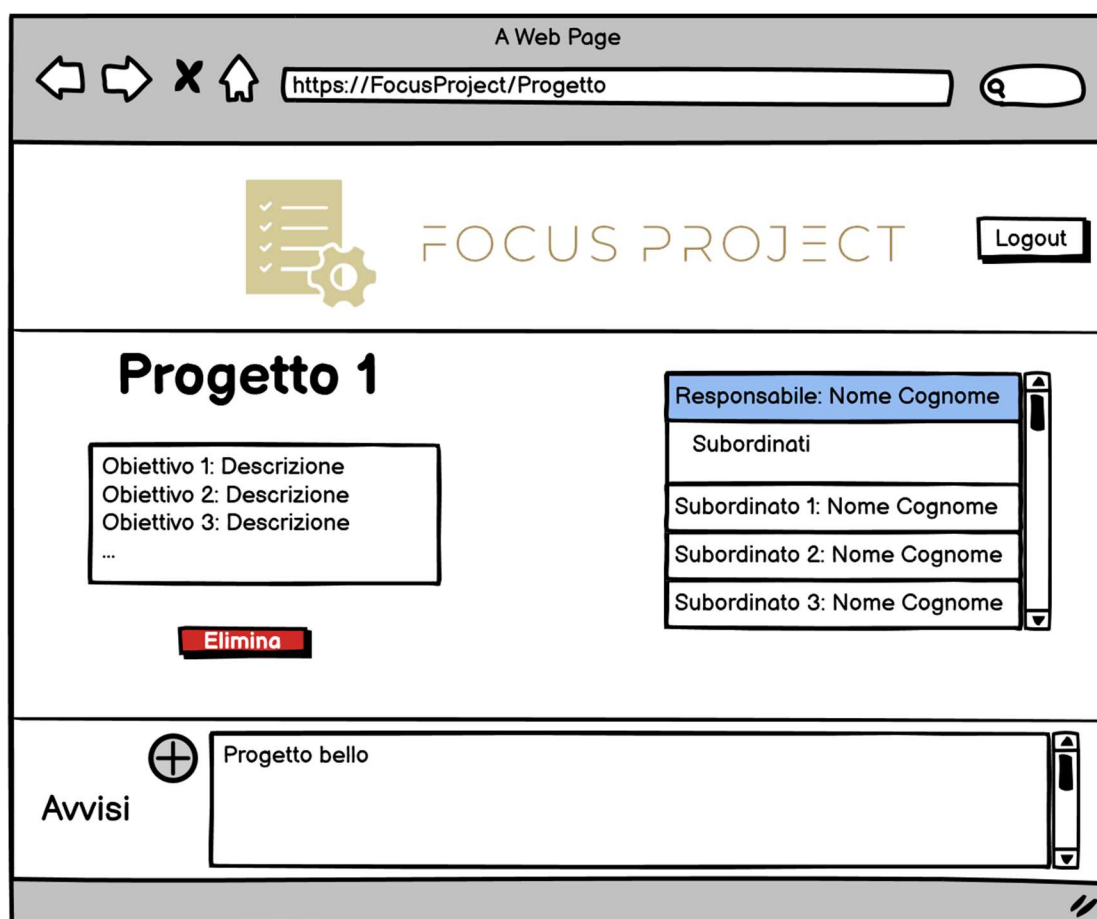
- Nome Progetto:** A text input field.
- Descrizione:** A text input field.
- Responsabile:** A dropdown menu with the text "Seleziona Responsabile" and a downward arrow.
- Obbiettivi:** A section containing:
 - An "Obiettivo 1" label next to a text input field.
 - An "Aggiungi Obiettivo" button.
 - A "Descrizione" label next to a text input field.
- Avanti:** A button at the bottom of the form.

Ipotizziamo che sia trascorsa una settimana da quando i dipendenti di Luca hanno iniziato a sviluppare il software. Luca decide di controllare l'andamento del progetto e per fare ciò si dirige nella sezione "Progetti in corso" nella dashboard dei progetti.

c. Visualizzazione progetto

Luca individua il progetto interessato e preme sul tasto che ne contiene il nome, viene quindi caricata la pagina relativa (figura 1.5), dove riesce a consultare varie informazioni, quali:

- responsabile;
- subordinati;
- obiettivi;
- etc



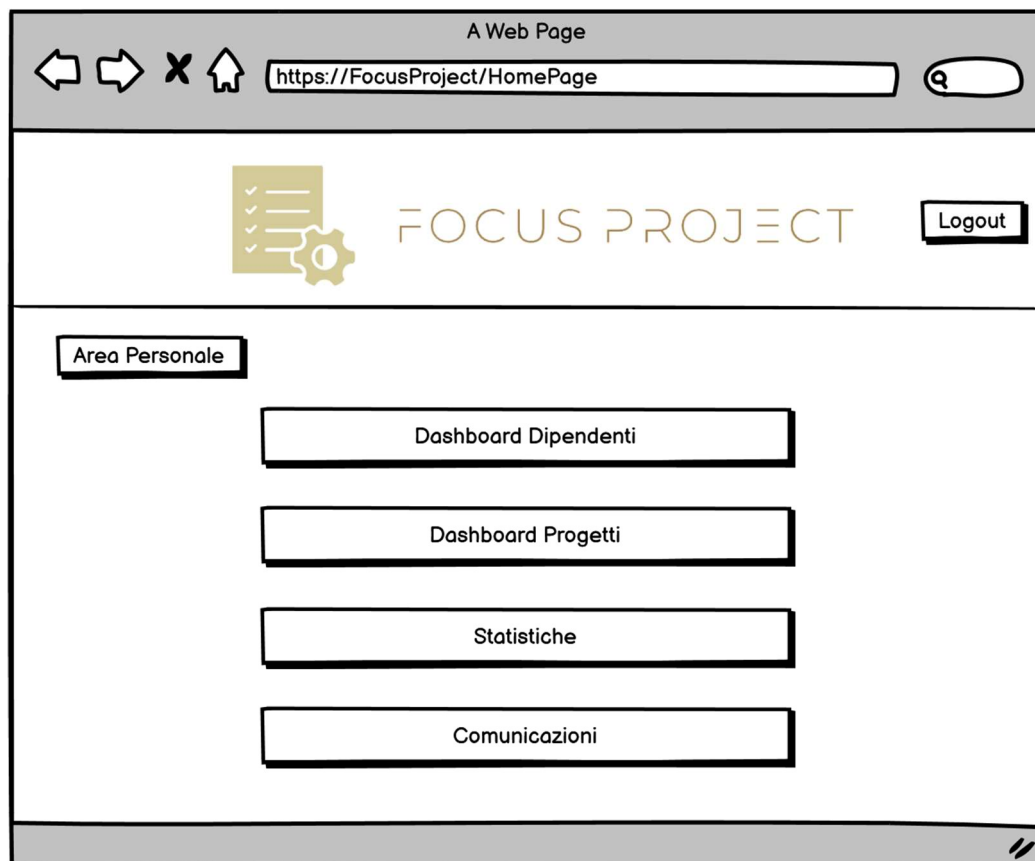
3. DISCONNESSIONE (LOGOUT).

SCENARIO RESPONSABILE



1. ACCESSO ALL'APP

Francesca è una Responsabile all'interno dell'azienda di sviluppo software di Luca. Ha ricevuto accesso all'applicazione "Focus Project" da Luca stesso e ora deve utilizzare l'app per gestire i progetti sotto la sua responsabilità. Francesca accede all'applicazione utilizzando l'e-mail e la password fornitele da Luca durante la registrazione. Una volta effettuato l'accesso, viene reindirizzata alla sua home page (figura 2.1).



2. GESTIONE OPERAZIONI

La prima cosa che fa come ogni giorno è cliccare sulla casella "Comunicazioni". Da qui visualizza tutte le eventuali richieste di permessi dei suoi subordinati e ha la possibilità di creare o visualizzare news del dirigente.

Al momento non ha ricevuto alcuna richiesta.

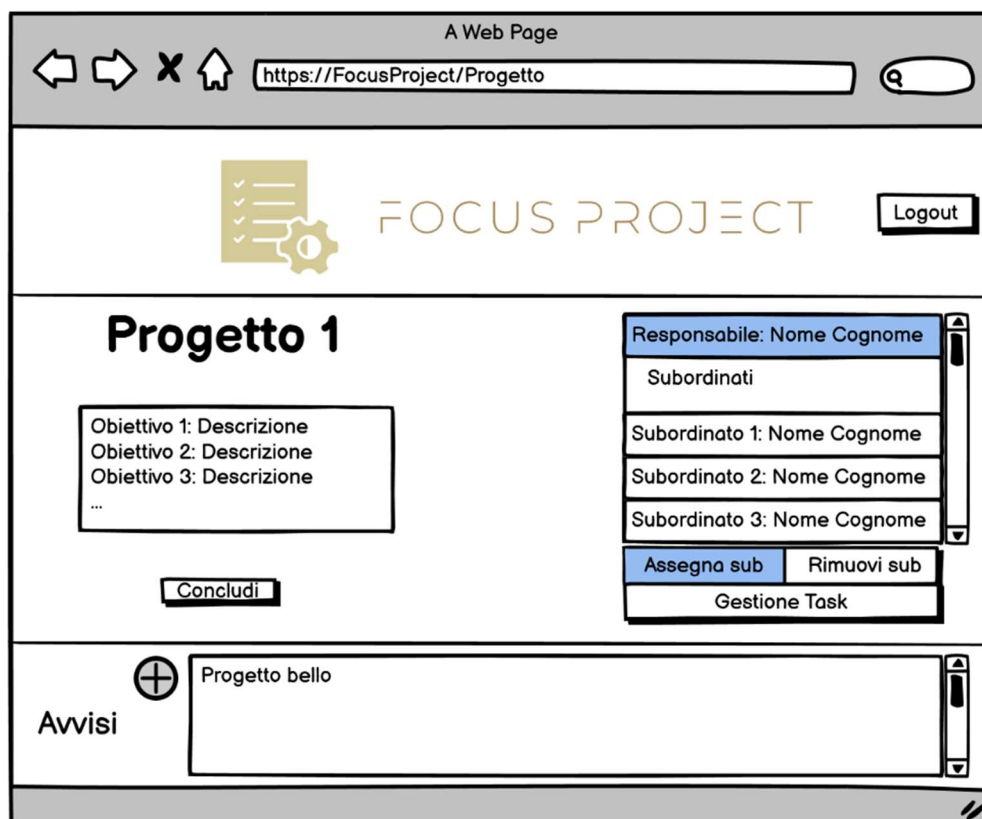
Decide quindi di concentrarsi sui progetti attuali, così torna alla schermata precedente e seleziona "Dashboard progetti".

a. Dashboard progetti

In questa schermata Francesca visualizza i progetti che Luca le ha assegnato. Tra i vari ne sceglie uno specifico e clicca su di esso.

b. Monitoraggio e assegnazione di attività

Francesca può ora vedere tutte le informazioni relative al progetto selezionato (figura 2.2), come visualizzare i subordinati incaricati, avvisi e tante altre cose. Sceglie di aggiungere un subordinato al progetto, clicca quindi su "Assegna subordinato" e da una lista di dipendenti disponibili, sceglie Mario.



c. Completamento progetto

Una volta che il progetto è stato completato con successo, Francesca clicca sul pulsante "Concludi" cosicché questo sarà disponibile ad una successiva visione, nella sezione "Progetti Conclusi".

3. DISCONNESSIONE (LOGOUT)

SCENARIO SUBORDINATO

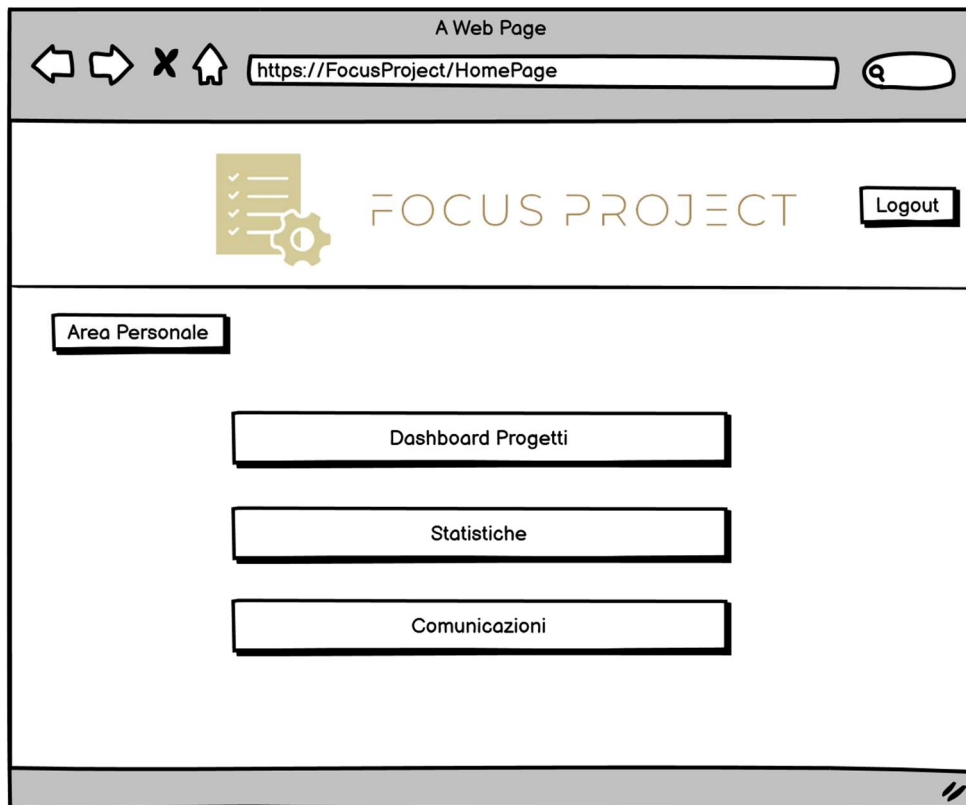


1. ACCESSO ALL'APP

Mario è un dipendente all'interno dell'azienda di sviluppo software di Luca. Dopo essere stato assunto come subordinato da Luca nell'applicazione "Focus Project," Mario deve utilizzare l'applicazione per accedere alle risorse aziendali e contribuire ai progetti.

Mario accede all'applicazione utilizzando l'e-mail e la password che gli sono state fornite da Luca. Tuttavia, Mario ha inserito accidentalmente una lettera in più nell'indirizzo e-mail. Quando tenta di accedere, il sistema rileva l'errore e visualizza un messaggio indicando l'e-mail errata.

Mario corregge l'indirizzo e-mail, quindi ritenta l'accesso e questa volta ha successo, viene quindi reindirizzato alla sua home page (figura 3.1).



2. GESTIONE OPERAZIONI

Nella sua home page, Mario premendo sul bottone dashboard progetti, viene reindirizzato nella pagina dove può vedere i progetti a cui è stato assegnato come membro del team. Si rende conto che la responsabile Francesca, lo ha aggiunto come subordinato in un nuovo progetto.

a. Lavoro progetto


Da buon dipendente, Mario si mette al lavoro e clicca sul pulsante del progetto da realizzare. Visualizza le attività che gli sono state assegnate e inizia a lavorare. A fine giornata lavorativa, Mario spunta come "Completato" il task che ha terminato, assegnatogli dalla responsabile.

b. Comunicazioni

Prima di scollegarsi, Mario si dirige nuovamente nella home page e nella sezione "Comunicazioni", clicca su "Richiedi permesso"; compila il form per avere un giorno libero e quindi lo invia al responsabile. (Figura 3.2)

A Web Page

← → ✕ 🏠 🔍

 FOCUS PROJECT [Logout](#)

[News](#)

[Richiedi permesso](#)

Dal giorno 📅

Al giorno 📅

Motivazione

[Richiedi](#)

3. DISCONNESSIONE (LOGOUT)

3. REQUISITI FUNZIONALI

Focus Project prevede tre tipologie di utenti:

1. Ospite
2. Dirigente;
3. Responsabile;
4. Subordinato;

Requisiti funzionali per Ospite

- RF_OSPITE_01: Registrazione Azienda sulla piattaforma

Requisiti funzionali per il dirigente

- RF_DIRIGENTE_01: Effettuare Accesso
- RF_DIRIGENTE_02: Effettuare Disconnessione
- RF_DIRIGENTE_03: Gestire Personale
- RF_DIRIGENTE_04: Gestire Progetti
- RF_DIRIGENTE_05: Effettuare Comunicazioni
- RF_DIRIGENTE_06: Visualizzare Statistiche

Requisiti funzionali per il Responsabile

- RF_RESPONSABILE_01: effettuare Accesso
- RF_RESPONSABILE_02: effettuare Disconnessione
- RF_RESPONSABILE_03: Gestire Progetti
- RF_RESPONSABILE_04: Gestire Subordinati
- RF_RESPONSABILE_05: Effettuare Comunicazioni ai Progetti
- RF_RESPONSABILE_06: Effettuare Richieste permesso
- RF_RESPONSABILE: Visualizzare Statistiche

Requisiti funzionali per il subordinato

- RF_SUBORDINATO_01: Effettuare Accesso
- RF_SUBORDINATO_02: Effettuare Disconnessione
- RF_SUBORDINATO_03: Operare sui Task
- RF_SUBORDINATO_04: Effettuare Richieste permesso
- RF_SUBORDINATO_05: Visualizzare Statistiche

4. REQUISITI NON FUNZIONALI

Usability

L'interfaccia utente deve essere progettata in modo intuitivo e user-friendly, cosicché gli utenti possano interagire con facilità con l'applicazione. In situazioni in cui l'utente inserisce dati in modo errato o incompleto in un campo specifico, il sistema deve essere in grado di identificare il campo problematico e visualizzare un messaggio di errore chiaro che guidi l'utente su cosa deve essere corretto o inserito correttamente in quel campo. Il layout responsive dovrà garantire la corretta visualizzazione anche tramite altri dispositivi, ad esempio smartphone e tablet.

Performance

Per garantire tempi di risposta rapidi nell'applicazione "Focus Project", è fondamentale ottimizzare l'esecuzione di operazioni critiche. Alcune delle attività dell'utente, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, sono soggette a limiti di tempo oltre i quali potrebbe non essere più possibile completarle in modo efficace.

Implementation

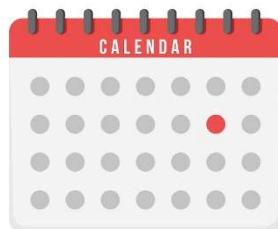
Per l'applicazione web Focus Project verrà usato come ambiente di sviluppo Eclipse, il DBMS sarà MySQL e come linguaggio di programmazione useremo Java. Per la parte Web invece verranno usati HTML, CSS e JavaScript.

5.AMBIENTE DI DESTINAZIONE

Gli utenti del nostro sistema dovranno essere in grado di connettersi all'applicazione da qualsiasi dispositivo, con un browser web e che siano capaci di connettersi ad internet. Focus Project è rivolto a qualsiasi azienda che realizza progetti che prevede un'organizzazione condivisa delle risorse umane.



6.CONSEGNE E SCADENZE



1. Proposta di progetto e kick-off meeting: 6 Ottobre 2023
2. Problem Statement: 13 Ottobre 2023
3. Requisiti e casi d'uso: 27 Ottobre 2023
4. Requirements Analysis Document: 10 Novembre 2023
5. System Design Document: 24 Novembre 2023
6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 15 Dicembre 2023
7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare: 15 Dicembre 2023
8. La restante documentazione (Object Design Document e Documenti di Esecuzione del Test) e il codice verranno consegnati prima della discussione del progetto.