Immagine che contiene testo, Carattere, logo, design

Descrizione generata automaticamente

**INDICE**

* Dominio del problema
* Scenari
* Requisiti funzionali
* Requisiti non funzionali
* Ambiente di destinazione
* Consegna e scadenze

1. **DOMINIO DEL PROBLEMA**

Nel contesto aziendale contemporaneo, la gestione informatizzata delle risorse umane e dei progetti è diventata cruciale per il successo di qualsiasi organizzazione. È necessaria una soluzione centralizzata e automatizzata per minimizzare inefficienze operative, ritardi nei progetti e una sottoutilizzazione delle risorse umane.

Immagine che contiene Mattoncino giocattolo, Modello in scala

Descrizione generata automaticamentePer tali motivazioni nasce l’idea di realizzare “Focus Project”, un’applicazione web volta alla gestione delle risorse umane e organizzative delle aziende, che fornisca:

* un’interfaccia agli utenti che permetta una rapida organizzazione del lavoro;
* in modo semplificato l’aggiunta e la supervisione dei dipendenti da parte dei dirigenti;
* strumenti di analisi dei dati di progetto e delle risorse umane.

1. **SCENARI**

**SCENARIO DIRIGENTE**

**Immagine che contiene cartone animato, schizzo, disegno, clipart

Descrizione generata automaticamente**

1. *REGISTRAZIONE E ACCESSO*

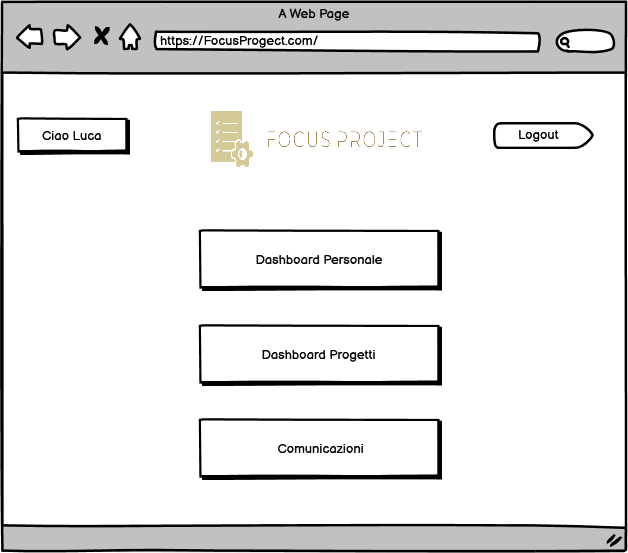
Luca, dirigente di un’azienda di sviluppo software che ha scelto di utilizzare la nostra applicazione, deve registrarsi e aggiungere i dipendenti e i responsabili dei progetti. La prima cosa che fa è registrare la sua azienda inserendo email, password e la dovuta documentazione (**figura 1.1**).

Alla fine dell’inserimento verrà reindirizzato alla sua homepage.



1. *GESTIONE OPERAZIONI*

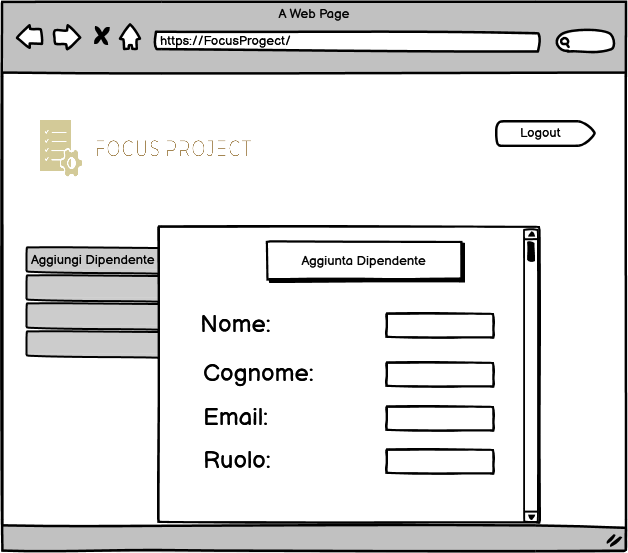
In questa pagina Luca potrà accedere a tre dashboard differenti, una dedicata al personale, una ai progetti e una alle comunicazioni (**figura 1.2**). Sceglie di accedere alla dashboard del personale al fine di registrare i propri dipendenti cosicché anch’essi potranno accedere al sito.



1. *Aggiunta dipendenti*

Preme il pulsante “Aggiungi subordinato” (**figura 1.3**) e da qui inserisce i dati relativi al suo dipendente Mario, tra cui l’email: “mario@email.com” comunicata in sede di colloquio. A fine inserimento viene generata una password che, a cura di Luca, viene comunicata a Mario, il quale potrà ora accedere al sito utilizzando email e password.

Tornato alla dashboard del personale preme il pulsante “Aggiungi Project Manager” e da qui ripete lo stesso procedimento descritto in precedenza; dunque registra la dipendente Francesca.



Luca è impaziente di adoperare l’applicazione web e di metterla alla prova, gli viene chiesto da un suo cliente di sviluppare un software. La prima cosa che Luca fa è prendere nota, dopodiché accede alla dashboard dei progetti.

1. *Assegnazione progetti*

A questo punto Luca clicca su “Aggiungi progetto” e inserisce tutte le informazioni utili (**figura 1.4**), infine assegna un project manager, al momento l’unica disponibile è Francesca.



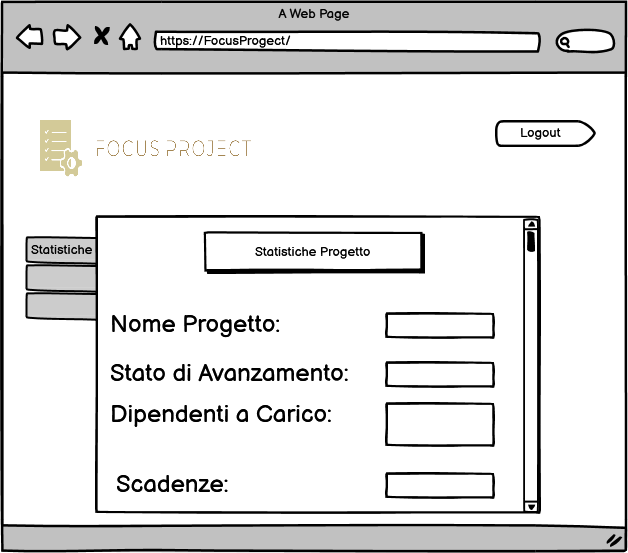
Ipotizziamo che sia trascorsa un mese da quando i dipendenti di Luca

hanno iniziato a sviluppare il software. Luca decide di controllare l’andamento del progetto e per fare ciò si dirige nella sezione “Progetti in corso” nella dashboard dei progetti.

1. *Visualizzazione statistiche*

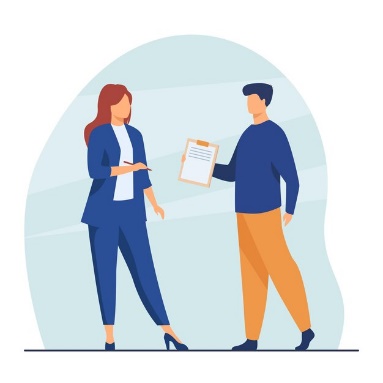
Luca individua il progetto interessato e preme sul tasto “Visualizza”, viene quindi caricata la pagina relativa (**figura 1.5**), dove riesce a consultare tutte le statistiche, quali:

* stato di avanzamento;
* dipendenti a carico;
* costi;
* ecc;



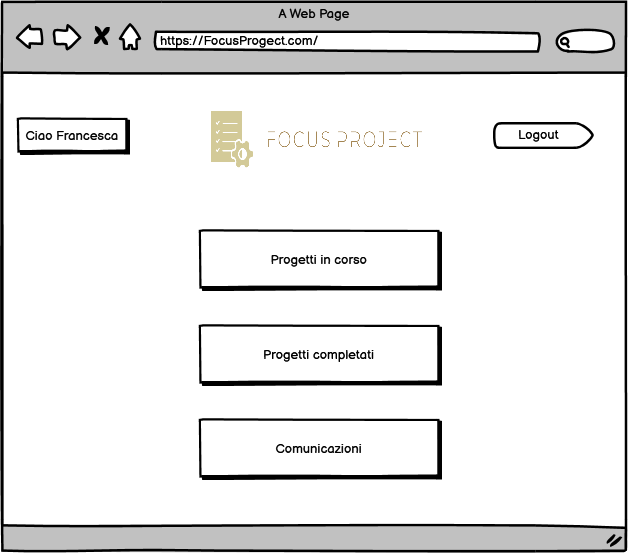
1. *DISCONNESSIONE (LOGOUT).*

**SCENARIO PROJECT MANAGER**



* 1. *ACCESSO ALL'APP*

Francesca è un Project Manager all'interno dell'azienda di sviluppo software di Luca. Ha ricevuto accesso all'applicazione "Focus Project" da Luca stesso e ora deve utilizzare l'app per gestire i progetti sotto la sua responsabilità. Francesca accede all'applicazione utilizzando l’email e la password fornitele da Luca durante la registrazione. Una volta effettuato l'accesso, viene reindirizzata alla sua dashboard personale (**figura 2.1**).



* 1. *GESTIONE OPERAZIONI*

Francesca vede tre opzioni principali nella sua dashboard: "Progetti in corso", "Progetti completati" e “Comunicazioni”.

La prima cosa che fa come ogni giorno e cliccare sulla la casella “Comunicazioni”. Da qui visualizza tutte le comunicazioni con i suoi subordinati e ha la possibilità di inviare e ricevere comunicazioni con il dirigente. Al momento non ha ricevuto alcuna richiesta.

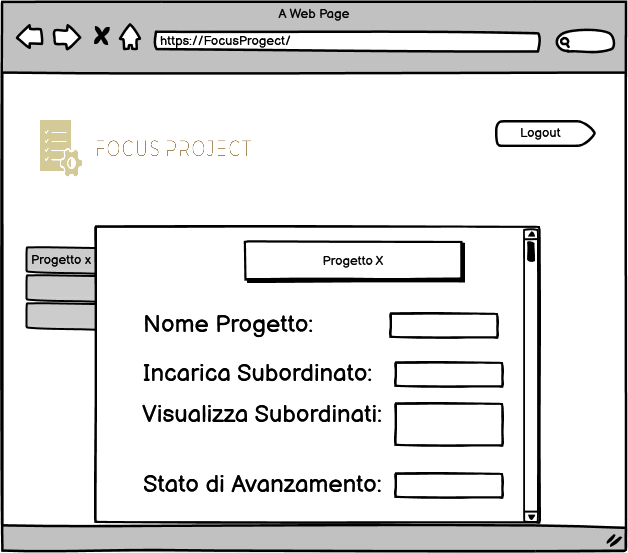
Decide quindi di concentrarsi sui progetti attuali, così torna alla schermata precedente e seleziona "Progetti in corso".

* + 1. *Progetti in corso*

In questa schermata Francesca visualizza i progetti che Luca le ha assegnato. Tra i vari ne sceglie uno specifico e fa clic su "Visualizza".

* + 1. *Monitoraggio e assegnazione di attività*

Francesca può ora vedere tutte le informazioni relative al progetto selezionato (**figura 2.2**), come visualizzare i subordinati incaricati, lo stato di avanzamento e tante altre cose. Sceglie di aggiungere un subordinato al progetto, clicca quindi su “Incarica subordinato” e da una lista di dipendenti disponibile, sceglie Mario.



* + 1. *Completamento progetto*

Una volta che il progetto è stato completato con successo, Francesca clicca sul pulsante “Concludi progetto” cosicché questo sarà disponibile ad una successiva visione, nella sezione "Progetti completati”.

* 1. *DISCONNESSIONE (LOGOUT)*

**SCENARIO SUBORDINATO**



1. *ACCESSO ALL'APP*

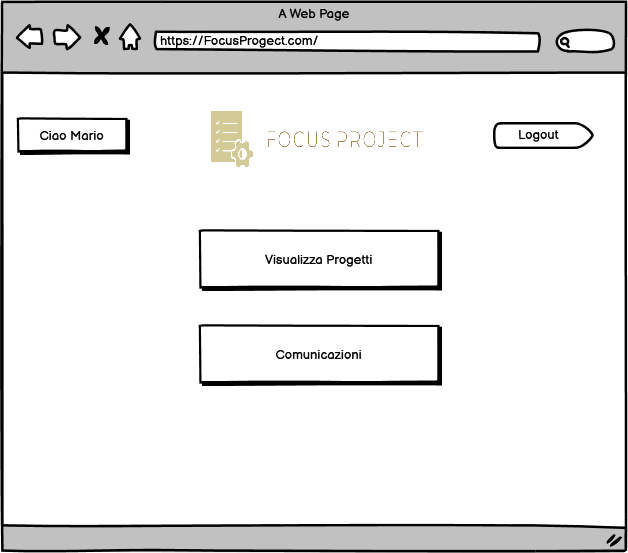
Mario è un dipendente all'interno dell'azienda di sviluppo software di Luca. Dopo essere stato assunto come subordinato da Luca nell'applicazione "Focus Project," Mario deve utilizzare l'applicazione per accedere alle risorse aziendali e contribuire ai progetti.

Mario accede all'applicazione utilizzando l’e-mail e la password che gli sono state fornite da Luca. Tuttavia, Mario ha inserito accidentalmente una lettera in più nell'indirizzo e-mail. Quando tenta di accedere, il sistema rileva l'errore e visualizza un messaggio di errore indicando l’e-mail errata.

Mario si rende conto dell'errore e corregge l'indirizzo e-mail, quindi ritenta l'accesso e questa volta ha successo, viene quindi reindirizzato alla sua dashboard personale.

1. *GESTIONE OPERAZIONI*

Nella sua dashboard (**figura 3.1**), Mario può vedere i progetti a cui è stato assegnato come membro del team. Nota che la sua responsabile Francesca, lo ha selezionato come subordinato in un nuovo progetto.



* + 1. *Lavoro progetto*

Da buon dipendente, Mario si mette al lavoro e clicca sul pulsante del progetto da realizzare. Visualizza le attività e le scadenze che gli sono state assegnate e inizia a lavorare. A fine giornata lavorativa, Mario inserisce in un’area di testo la descrizione dei compiti portati e termine, di conseguenza aggiorna lo stato di avanzamento del progetto, tenendo così informati tutti i collaboratori e il suo Project Manager.

* + 1. *Comunicazioni*

Prima di scollegarsi, Mario si dirige nuovamente nella dashboard personale e nella sezione “Comunicazioni”, clicca su “Richiesta permessi”; compila il form per avere un giorno libero e quindi lo invia al Project Manager. **(Figura 3.2)**



1. *DISCONNESSIONE (LOGOUT)*
2. **REQUISITI FUNZIONALI**

Focus Project prevede tre tipologie di utenti:

1. Ospite
2. Dirigente;
3. Project Manager;
4. Subordinato;

**Requisiti funzionali per Ospite**

* RF\_OSPITE\_01: Registrazione Azienda sulla piattaforma
* RF\_OSPITE\_02: Effettuare login

**Requisiti funzionali per il dirigente**

* RF\_ DIRIGENTE \_01: Effettuare login
* RF\_ DIRIGENTE \_02: Effettuare logout
* RF\_ DIRIGENTE \_03: Aggiungere Personale
* RF\_ DIRIGENTE \_04: Aggiungere Progetti
* RF\_ DIRIGENTE \_05: Effettuare Comunicazioni
* RF\_ DIRIGENTE \_06: Visualizzare Statistiche

**Requisiti funzionali per il Project Manager**

* RF\_ PROJECT\_MANAGER\_01: Effettuare login
* RF\_ PROJECT\_MANAGER\_02: Effettuare logout
* RF\_ PROJECT\_MANAGER\_03: Gestire Progetti
* RF\_ PROJECT\_MANAGER\_04: Gestire Subordinati
* RF\_ PROJECT\_MANAGER\_05: Effettuare Comunicazioni
* RF\_ PROJECT\_MANAGER\_06: Visualizzare Statistiche

**Requisiti funzionali per il subordinato**

* RF\_ SUBORDINATO\_01: Effettuare login
* RF\_ SUBORDINATO\_02: Effettuare logout
* RF\_ SUBORDINATO\_03: Visualizzare Attività
* RF\_ SUBORDINATO\_04: Effettuare Comunicazioni
* RF\_ SUBORDINATO\_05: Visualizzare Statistiche

1. **REQUISITI NON FUNZIONALI**

**Usability**

L'interfaccia utente deve essere progettata in modo intuitivo e user-friendly, cosicché gli utenti possano interagire con facilità con l'applicazione. In situazioni in cui l'utente inserisce dati in modo errato o incompleto in un campo specifico, il sistema deve essere in grado di identificare il campo problematico e visualizzare un messaggio di errore chiaro che guidi l'utente su cosa deve essere corretto o inserito correttamente in quel campo. Il layout responsive dovrà garantire la corretta visualizzazione anche tramite altri dispositivi, ad esempio smartphone e tablet.

**Performance**

Per garantire tempi di risposta rapidi nell'applicazione "Focus Project", è fondamentale ottimizzare l'esecuzione di operazioni critiche. Alcune delle attività dell'utente, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, sono soggette a limiti di tempo oltre i quali potrebbe non essere più possibile completarle in modo efficace.

**Implementation**

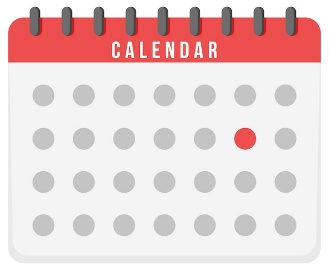
Per l’applicazione web Focus Project verrà usato come ambiente di sviluppo Eclipse, il DBMS sarà MySQL e come linguaggio di programmazione useremo Java. Per la parte Web invece verranno usati HTML, CSS e JavaScript.

1. **AMBIENTE DI DESTIONAZIONE**

Immagine che contiene computer, computer, Attrezzatura per ufficio, Dispositivo elettronico

Descrizione generata automaticamenteGli utenti del nostro sistema dovranno essere in grado di connettersi all’applicazione da qualsiasi dispositivo, con un browser web e che siano capaci di connettersi ad internet. Focus Project è rivolto a qualsiasi azienda che realizza progetti che prevede un’organizzazione condivisa delle risorse umane.

1. **CONSEGNE E SCADENZE**



1. Proposta di progetto e kick-off meeting: 6 Ottobre 2023
2. Problem Statement: 13 Ottobre 2023
3. Requisiti e casi d’uso: 27 Ottobre 2023
4. Requirements Analysis Document: 10 Novembre 2023
5. System Design Document: 24 Novembre 2023
6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 15 Dicembre 2023
7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare: 15 Dicembre 2023
8. La restante documentazione (Object Design Document e Documenti di Esecuzione del Test) e il codice verranno consegnati prima della discussione del progetto.