Immagine che contiene testo, Carattere, logo, design

Descrizione generata automaticamente

**INDICE**

* Introduzione

1.1 Purpose of the system

1.2 Scope of the system

1.3 Objectives and success criteria of the project

1.4 Definitions, acronyms, and abbreviations

1.5 References

1.6 Overview

* Sistema proposto

3.1 Overview

3.2 Functional Requirements

3.3 Nonfuctional Requirements

3.4 System models

* Glossario

1. **INTRODUZIONE**

…

…

…

1. **SISTEMA PROPOSTO**
   1. **Overview**

…

…

…

* 1. **Requisiti funzionali**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Descrizione** |
| RF\_1 | Gestione account |
| RF\_2 | Gestione dipendenti |
| RF\_3 | Gestione progetti |
| RF\_4 | Comunicazioni |

**RF\_1: Gestione account**

* **RF\_1.1 Registra azienda**

***Attori****: Ospite*

Gli utenti devono poter registrare una nuova azienda. L'azione include l'inserimento di informazioni aziendali in campi appositi.

* **RF\_1.2 Log-in**

***Attori****: Dirigente, Project Manager, Subordinato*

Gli utenti provvisti di credenziali devono poter accedere al sistema.

* **RF\_1.3 Log-out**

***Attori****: Dirigente, Project Manager, Subordinato*

Gli utenti connessi devono poter disconnettere il proprio account dal sistema.

* **RF\_1.4 Accesso area personale**

***Attori****: Dirigente, Project Manager, Subordinato*

Gli utenti devono poter accedere alle proprie aree personali. Qui, gli utenti possono visualizzare informazioni specifiche.

* **RF\_1.5 Cambia password**

***Attori****: Dirigente, Project Manager, Subordinato*

Gli utenti devono poter cambiare la propria password.

**RF\_2: Gestione dipendenti**

* **RF\_2.1 Aggiungi Dipendente**

***Attori****: Dirigente*

I Dirigenti devono poter aggiungere, o meglio registrare dipendenti al sistema. Questa fase implica l'inserimento di informazioni anagrafiche ma anche del ruolo aziendale, come “Project Manager” o “Subordinato”.

* **RF\_2.2 Rimuovi Project Manager**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter rimuovere un Project Manager dal sistema.

* **RF\_2.3 Rimuovi Subordinato**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter rimuovere un Project Manager dal sistema.

* **RF\_2.4 Gestione Turni e Straordinari**

***Attori****: Project Manager*

Ciascun Project Manager deve poter gestire i turni di lavoro e le ore straordinarie dei dipendenti.

* **RF\_2.5 Visualizza Statistiche**

***Attori****: Dirigente, Project Manager, Subordinato*

Ogni utente connesso deve poter visualizzare statistiche relative alle prestazioni, ai turni e alle ore straordinarie. In particolare:

il Dirigente può visualizzare le statistiche di ogni dipendente;

il Project Manager può visualizzare le proprie statistiche e quelle dei suoi subordinati;

il Subordinato può visualizzare le proprie statistiche personali.

**RF\_3: Gestione Progetti**

* **RF\_3.1 Aggiungi Progetto**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter aggiungere un nuovo progetto al sistema, descrivendo le relative informazioni, comprese le scadenze.

* **RF\_3.2 Assegna Project Manager**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter assegnare un Project Manager a un progetto specifico.

* **RF\_3.3 Modifica Progetto**

***Attori****: Dirigente*

Se necessario, il Dirigente deve poter modificare le informazioni di un progetto esistente.

* **RF\_3.4 Elimina Progetto**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter eliminare un progetto dal sistema.

* **RF\_3.5 Concludi Progetto**

***Attori****: Project Manager*

Ogni Project Manager deve poter segnare un progetto a lui assegnato come “concluso”.

* **RF\_3.6 Assegna Subordinato**

***Attori****: Project Manager*

I Project Manager devono poter assegnare Subordinati a un progetto specifico.

* **RF\_3.7 Rimuovi Project Manager**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter rimuovere Project Manager da un progetto specifico.

* **RF\_3.8 Rimuovi Subordinato**

***Attori****: Project Manager*

I Project Manager devono poter rimuovere Subordinati da un progetto.

* **RF\_3.9 Aggiorna Stato di Avanzamento**

***Attori****: Project Manager, Subordinato*

Chiunque lavori ad un progetto deve poter aggiornare lo stato di avanzamento, registrando le attività completate.

* **RF\_3.10 Visualizza Statistiche Progetto**

***Attori****: Dirigente, Project Manager, Subordinato*

Ogni utente connesso deve poter visualizzare statistiche relative ai progetti. In particolare:

il Dirigente può visualizzare le statistiche di ogni progetto;

il Project Manager può visualizzare le statistiche di tutti i progetti a cui è stato assegnato, inclusi quello conclusi;

il Subordinato può visualizzare le statistiche dei progetti a cui è attualmente impegnato.

**RF\_4: Comunicazioni**

* **RF\_4.1 Inserire News**

***Attori****: Dirigente*

I Dirigenti devono poter inserire notizie e comunicazioni nel sistema attraverso la creazione di annunci o messaggi informativi per gli utenti.

* **RF\_4.2 Inviare Comunicazione Progetti**

***Attori****: Dirigente, Project Manager*

I Dirigenti e i Project Manager devono poter inviare comunicazioni relative ai progetti agli altri utenti.

* **RF\_4.3 Richiesta Permesso**

***Attori****: Project Manager, Subordinato*

Tutti i dipendenti devono poter inviare richieste di permesso nel sistema ai propri superiori.

* **RF\_4.4 Gestione Permessi**

***Attori****: Dirigente, Project Manager*

I Dirigenti devono poter gestire le richieste di permesso dei Project Manager e questi ultimi devono poter gestire le richieste di permesso dei Subordinati.

* 1. **Requisiti non funzionali**

**Usability**

**NF\_1: Intuitività dell'Interfaccia Utente**

* L'interfaccia utente deve essere intuitiva, consentendo agli utenti di interagire con l'applicazione senza la necessità di istruzioni complesse o formazione aggiuntiva.

**NF\_2: Feedback per Inserimento Dati Errato**

* In caso di inserimento di dati errati o incompleti in un campo specifico, il sistema deve essere in grado di riconoscere l'errore e fornire un messaggio di errore chiaro e comprensibile che indichi all'utente cosa correggere o completare.

**NF\_3: Layout Responsive**

* Il layout dell'applicazione deve essere progettato in modo responsivo per garantire una visualizzazione corretta su diversi dispositivi, inclusi smartphone e tablet, senza compromettere l'usabilità.

**NF\_4: Compatibilità Cross-Browser**

* L'applicazione deve essere compatibile con i principali browser web (come Chrome, Firefox, Safari, Edge) per garantire una esperienza uniforme e senza problemi per tutti gli utenti.

**Performance**

**NF\_1: Ottimizzazione delle Operazioni Critiche**

* Le operazioni critiche dell'applicazione, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, devono essere ottimizzate per garantire tempi di risposta rapidi.

**NF\_2: Gestione dei Limiti di Tempo**

* Le attività soggette a limiti di tempo, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, devono essere progettate in modo tale da permettere agli utenti di completarle in modo efficace entro tali limiti.

**NF\_3: Parallelizzazione delle Operazioni**

* Le operazioni che possono essere eseguite in parallelo devono essere progettate per sfruttare al massimo le risorse del sistema e garantire tempi di risposta rapidi.

**NF\_4: Tempi di Risposta Accettabili**

* L'interazione con l'applicazione, compresi caricamenti di pagine e processi di elaborazione, deve avvenire con tempi di risposta accettabili, minimizzando i ritardi che potrebbero influenzare negativamente l'esperienza utente.

**Implementation**

**NF\_1: Ambiente di Sviluppo**

* L'ambiente di sviluppo primario sarà Eclipse, garantendo una piattaforma stabile e ben supportata per lo sviluppo dell'applicazione.

**NF\_2: DBMS**

* Il sistema di gestione del database (DBMS) selezionato sarà MySQL, fornendo un'infrastruttura affidabile per la gestione dei dati.

**NF\_3: Linguaggio di Programmazione**

* Il linguaggio di programmazione principale sarà Java, utilizzato per la logica di business e la gestione delle operazioni critiche dell'applicazione.

**NF\_4: Sviluppo Web**

* Per la parte web, verranno utilizzati HTML, CSS e JavaScript per garantire una user interfacce moderna e interattiva.

**NF\_5: Framework e Librerie**

* Saranno utilizzati framework e librerie appropriati (se necessario) per semplificare lo sviluppo e migliorare l'efficienza del codice.

**NF\_7: Manutenibilità**

* Il codice sorgente e la struttura dell'applicazione devono essere organizzati in modo da agevolare la manutenzione e l'aggiornamento futuri.
  1. **Modelli di sistema**

…

…

…

1. **GLOSSARIO**