Immagine che contiene testo, Carattere, logo, design

Descrizione generata automaticamente

**INDICE**

* Introduzione

1.1 Purpose of the system

1.2 Scope of the system

1.3 Objectives and success criteria of the project

1.4 Definitions, acronyms, and abbreviations

1.5 References

1.6 Overview

* Sistema proposto

3.1 Overview

3.2 Functional Requirements

3.3 Nonfuctional Requirements

3.4 System models

* Glossario

1. **INTRODUZIONE**

…

…

…

1. **SISTEMA PROPOSTO**
   1. **Overview**

…

…

…

* 1. **Requisiti funzionali**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Descrizione** |
| RF\_1 | Gestione account |
| RF\_2 | Gestione dipendenti |
| RF\_3 | Gestione progetti |
| RF\_4 | Comunicazioni |

**RF\_1: Gestione account**

* **RF\_1.1 Registra azienda**

***Attori****: Ospite*

Gli utenti devono poter registrare una nuova azienda. L'azione include l'inserimento di informazioni aziendali in campi appositi.

* **RF\_1.2 Log-in**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Gli utenti provvisti di credenziali devono poter accedere al sistema.

* **RF\_1.3 Log-out**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Gli utenti connessi devono poter disconnettere il proprio account dal sistema.

* **RF\_1.4 Accesso area personale**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Gli utenti devono poter accedere alle proprie aree personali. Qui, gli utenti possono visualizzare informazioni specifiche.

* **RF\_1.5 Cambia password**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Gli utenti devono poter cambiare la propria password.

**RF\_2: Gestione dipendenti**

* **RF\_2.1 Aggiungi Dipendente**

***Attori****: Dirigente*

I Dirigenti devono poter aggiungere, o meglio registrare dipendenti al sistema. Questa fase implica l'inserimento di informazioni anagrafiche ma anche del ruolo aziendale, come “Responsabile” o “Subordinato”.

* **RF\_2.2 Rimuovi Responsabile**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter rimuovere un Responsabile dal sistema.

* **RF\_2.3 Rimuovi Subordinato**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter rimuovere un Subordinato dal sistema.

* **RF\_2.4 Gestione Turni e Straordinari**

***Attori****: Responsabile*

Ciascun Responsabile deve poter gestire i turni di lavoro e le ore straordinarie dei dipendenti.

* **RF\_2.5 Visualizza Statistiche**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Ogni utente connesso deve poter visualizzare statistiche relative alle prestazioni, ai turni e alle ore straordinarie. In particolare:

il Dirigente può visualizzare le statistiche di ogni dipendente;

il Responsabile può visualizzare le proprie statistiche e quelle dei suoi subordinati;

il Subordinato può visualizzare le proprie statistiche personali.

**RF\_3: Gestione Progetti**

* **RF\_3.1 Aggiungi Progetto**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter aggiungere un nuovo progetto al sistema, descrivendo le relative informazioni, comprese le scadenze.

* **RF\_3.2 Assegna Responsabile**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter assegnare un Responsabile a un progetto specifico.

* **RF\_3.3 Modifica Progetto**

***Attori****: Dirigente*

Se necessario, il Dirigente deve poter modificare le informazioni di un progetto esistente.

* **RF\_3.4 Elimina Progetto**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter eliminare un progetto dal sistema.

* **RF\_3.5 Concludi Progetto**

***Attori****: Responsabile*

Ogni Responsabile deve poter segnare un progetto a lui assegnato come “concluso”.

* **RF\_3.6 Assegna Subordinato**

***Attori****: Responsabile*

I Responsabili devono poter assegnare Subordinati a un progetto specifico.

* **RF\_3.7 Rimuovi Responsabile**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter rimuovere Responsabile da un progetto specifico.

* **RF\_3.8 Rimuovi Subordinato**

***Attori****: Responsabile*

I Responsabili devono poter rimuovere Subordinati da un progetto.

* **RF\_3.9 Aggiorna Stato di Avanzamento**

***Attori****: Responsabile, Subordinato*

Chiunque lavori ad un progetto deve poter aggiornare lo stato di avanzamento, registrando le attività completate.

* **RF\_3.10 Visualizza Statistiche Progetto**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Ogni utente connesso deve poter visualizzare statistiche relative ai progetti. In particolare:

il Dirigente può visualizzare le statistiche di ogni progetto;

il Responsabile può visualizzare le statistiche di tutti i progetti a cui è stato assegnato, inclusi quelli conclusi;

il Subordinato può visualizzare le statistiche dei progetti a cui è attualmente impegnato.

**RF\_4: Comunicazioni**

* **RF\_4.1 Inserire News**

***Attori****: Dirigente*

I Dirigenti devono poter inserire notizie e comunicazioni nel sistema attraverso la creazione di annunci o messaggi informativi per gli utenti.

* **RF\_4.2 Inviare Comunicazione Progetti**

***Attori****: Dirigente, Responsabile*

I Dirigenti e i Responsabili devono poter inviare comunicazioni relative ai progetti agli altri utenti.

* **RF\_4.3 Richiesta Permesso**

***Attori****: Responsabile, Subordinato*

Tutti i dipendenti devono poter inviare richieste di permesso nel sistema ai propri superiori.

* **RF\_4.4 Gestione Permessi**

***Attori****: Dirigente, Responsabile*

I Dirigenti devono poter gestire le richieste di permesso dei Responsabili e questi ultimi devono poter gestire le richieste di permesso dei Subordinati.

* 1. **Requisiti non funzionali**

**Usability**

**NF\_1: Intuitività dell'Interfaccia Utente**

* L'interfaccia utente deve essere intuitiva, consentendo agli utenti di interagire con l'applicazione senza la necessità di istruzioni complesse o formazione aggiuntiva.

**NF\_2: Feedback per Inserimento Dati Errato**

* In caso di inserimento di dati errati o incompleti in un campo specifico, il sistema deve essere in grado di riconoscere l'errore e fornire un messaggio di errore chiaro e comprensibile che indichi all'utente cosa correggere o completare.

**NF\_3: Layout Responsive**

* Il layout dell'applicazione deve essere progettato in modo responsivo per garantire una visualizzazione corretta su diversi dispositivi, inclusi smartphone e tablet, senza compromettere l'usabilità.

**NF\_4: Compatibilità Cross-Browser**

* L'applicazione deve essere compatibile con i principali browser web (come Chrome, Firefox, Safari, Edge) per garantire una esperienza uniforme e senza problemi per tutti gli utenti.

**Performance**

**NF\_1: Ottimizzazione delle Operazioni Critiche**

* Le operazioni critiche dell'applicazione, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, devono essere ottimizzate per garantire tempi di risposta rapidi.

**NF\_2: Gestione dei Limiti di Tempo**

* Le attività soggette a limiti di tempo, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, devono essere progettate in modo tale da permettere agli utenti di completarle in modo efficace entro tali limiti.

**NF\_3: Parallelizzazione delle Operazioni**

* Le operazioni che possono essere eseguite in parallelo devono essere progettate per sfruttare al massimo le risorse del sistema e garantire tempi di risposta rapidi.

**NF\_4: Tempi di Risposta Accettabili**

* L'interazione con l'applicazione, compresi caricamenti di pagine e processi di elaborazione, deve avvenire con tempi di risposta accettabili, minimizzando i ritardi che potrebbero influenzare negativamente l'esperienza utente.

**Implementation**

**NF\_1: Ambiente di Sviluppo**

* L'ambiente di sviluppo primario sarà Eclipse, garantendo una piattaforma stabile e ben supportata per lo sviluppo dell'applicazione.

**NF\_2: DBMS**

* Il sistema di gestione del database (DBMS) selezionato sarà MySQL, fornendo un'infrastruttura affidabile per la gestione dei dati.

**NF\_3: Linguaggio di Programmazione**

* Il linguaggio di programmazione principale sarà Java, utilizzato per la logica di business e la gestione delle operazioni critiche dell'applicazione.

**NF\_4: Sviluppo Web**

* Per la parte web, verranno utilizzati HTML, CSS e JavaScript per garantire una user interfacce moderna e interattiva.

**NF\_5: Framework e Librerie**

* Saranno utilizzati framework e librerie appropriati (se necessario) per semplificare lo sviluppo e migliorare l'efficienza del codice.

**NF\_7: Manutenibilità**

* Il codice sorgente e la struttura dell'applicazione devono essere organizzati in modo da agevolare la manutenzione e l'aggiornamento futuri.
  1. **Modelli di sistema**

**2.3.1 Scenari**

**2.3.1.1 Gestione dipendenti**

In questo scenario si descrive come avviene la gestione del personale nel sistema

**Attori partecipanti:**

* Paolo (Dirigente), Elisa, Francesco(Responsabile), Andrea, Martina (Subordinato)

**Flusso eventi:**

1. Paolo accede al sistema "Focus Project" utilizzando le sue credenziali. “Login”. Paolo attraverso la “dashboard personale” si dirige nella relativa sezione per effettuare nuove assunzioni. Successivamente inserisce i dettagli dei nuovi dipendenti, come nome, cognome, posizione e informazioni di contatto. Poi assegna il ruolo di Responsabile a Elisa e Francesco, mentre ad Andrea e Martina il ruolo di Subordinato.
2. Elisa, ora Responsabile, accede all'applicazione e nota una notifica nell'area comunicazioni: le è stato assegnato un progetto da Paolo. Si dirige così nella sezione "Progetti in corso", una volta individuato il nuovo progetto, clicca su "Visualizza" e dopo aver letto le informazioni pubblicate da Paolo preme il pulsante "Incarica Subordinato" e inizia a selezionare i membri del team che saranno coinvolti nel progetto.

Elisa esamina attentamente il profilo di ciascun subordinato, valutando le loro competenze e abilità in modo da assegnare loro compiti che siano in linea con le loro capacità. Una volta selezionati i membri del team, procede ad assegnare loro compiti specifici all'interno del progetto.

* + - 1. **Gestione progetti**

In questo scenario si descrive come avviene la gestione dei progetti.

**Attori partecipanti:**

* Paolo (Dirigente), Elisa, Francesco(Responsabile), Andrea, Martina (Subordinato)

**Flusso eventi:**

* 1. Paolo dopo il colloquio con il committente, riceve in incarico lo sviluppo di un software. Decide quindi di collegarsi all’applicazione “Focus Project” e si dirige nella dashboard “Gestione Progetti” selezione la voce “Aggiungi Progetto”, dopodiché provvede nella compilazione dei campi quali:
  + Nome progetto
  + Responsabile
  + Descrizione
  + Documentazione

Nome del Progetto: "Progetto X"

Descrizione: "Breve descrizione del progetto con obiettivi, budget e scadenze."

Responsabile: Elisa (selezionato dall'elenco di Responsabili disponibili).

Documentazione: eventuali documenti o allegati pertinenti al progetto, forniti dal cliente.

* 1. Dopo aver ricevuto la notifica da Paolo attraverso l'applicazione "Focus Project" riguardo al nuovo progetto "Progetto X" e dopo aver esaminato i dettagli forniti, Elisa ha il compito di organizzare la gestione del progetto.

La prima cosa che fa è dirigersi nella sezione “Progetti in corso” presente nella sua dashboard personale e dopo aver cliccato “Visualizza” sul nuovo progetto a lei assegnato, successivamente clicca su “Aggiungi subordinato” e aggiunge Andrea e Martina.

In seguito dopo aver effettuato la suddivisione in fasi e compiti e aver specificato le priorità di questi ultimi, li assegna ai subordinati.

* 1. Martina accede all'applicazione e scopre, dalla sezione “Comunicazioni”, che è stata selezionata da Elisa per lavorare su un nuovo progetto, quindi seleziona il progetto dalla sezione "Visualizza Progetti".

Dopo aver letto le informazioni dettagliate pubblicate da Paolo, all'interno del progetto, Martina esamina i compiti assegnati a lei da Elisa all'interno del progetto e verifica le priorità e le scadenze per ciascun compito.

Martina inizia a lavorare sui compiti assegnati e comunica regolarmente con Elisa e gli altri membri del team per condividere aggiornamenti sullo stato del lavoro, chiedere supporto se necessario e garantire che il progetto proceda come previsto.

**2.3.1.3 Gestione comunicazioni**

**Attori partecipanti:**

**Flusso eventi:**

1. **GLOSSARIO**