Immagine che contiene testo, Carattere, logo, design

Descrizione generata automaticamente

**INDICE**

* Introduzione

1.1 Purpose of the system

1.2 Scope of the system

1.3 Objectives and success criteria of the project

1.4 Definitions, acronyms, and abbreviations

1.5 References

1.6 Overview

* Sistema proposto

2.1 Panoramica

2.2 Requisiti funzionali

2.3 Requisiti non funzionali

2.3.1 Usability

2.3.2 Reliability

2.3.3 Performance

2.3.4 Supportability

2.3.5 Implementation

2.3.6 Interface

2.3.7 Packaging

2.3.8 Legal

2.4 Modelli di Sistema

2.4.1 Scenari

2.4.2 Modello dei casi d’uso

2.4.3 Object Model

2.4.4 Dynamic Model

2.4.5 User Interface – Navigational paths and screen mock-ups

* Glossario

1. **INTRODUZIONE**

…

…

…

1. **SISTEMA PROPOSTO**
   1. **Overview**

…

…

…

* 1. **Requisiti funzionali**



|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Descrizione** |
| RF\_1 | Gestione account |
| RF\_2 | Gestione dipendenti |
| RF\_3 | Gestione progetti |
| RF\_4 | Comunicazioni |

**RF\_1: Gestione account**

* **RF\_1.1 Registra azienda**

***Attori****: Ospite*

Gli utenti devono poter registrare una nuova azienda. L'azione include l'inserimento di informazioni aziendali in campi appositi.

* **RF\_1.2 Log-in**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Gli utenti provvisti di credenziali devono poter accedere al sistema.

* **RF\_1.3 Log-out**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Gli utenti connessi devono poter disconnettere il proprio account dal sistema.

* **RF\_1.4 Accesso area personale**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Gli utenti devono poter accedere alla propria area personale. Qui, gli utenti possono visualizzare informazioni specifiche.

* **RF\_1.5 Cambia password**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Gli utenti devono poter cambiare la propria password.

**RF\_2: Gestione dipendenti**

* **RF\_2.1 Aggiungi Dipendente**

***Attori****: Dirigente*

I Dirigenti devono poter aggiungere, o meglio registrare dipendenti al sistema. Questa fase implica l'inserimento di informazioni anagrafiche ma anche del ruolo aziendale, come “Responsabile” o “Subordinato”.

* **RF\_2.2 Rimuovi Dipendente**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter rimuovere un dipendente dal sistema.

* **RF\_2.3 Gestione Turni e Straordinari**

***Attori****: Dirigente, Responsabile*

Ciascun Dirigente deve poter gestire i turni di lavoro e le ore straordinarie dei Responsabili, e questi ultimi a loro volta, devono poter gestire quelle dei subordinati.

* **RF\_2.4 Visualizza Statistiche**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Ogni utente connesso deve poter visualizzare statistiche relative alle prestazioni, ai turni e alle ore straordinarie. In particolare:

il Dirigente può visualizzare le statistiche di ogni dipendente;

il Responsabile può visualizzare le proprie statistiche e quelle dei suoi subordinati;

il Subordinato può visualizzare le proprie statistiche personali.

**RF\_3: Gestione Progetti**

* **RF\_3.1 Aggiungi Progetto**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter aggiungere un nuovo progetto al sistema, descrivendo le relative informazioni, comprese le scadenze.

* **RF\_3.2 Assegna Responsabile**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter assegnare un Responsabile a un progetto specifico.

* **RF\_3.3 Modifica Progetto**

***Attori****: Dirigente*

Se necessario, il Dirigente deve poter modificare le informazioni di un progetto esistente.

* **RF\_3.4 Elimina Progetto**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter eliminare un progetto dal sistema.

* **RF\_3.5 Concludi Progetto**

***Attori****: Responsabile*

Ogni Responsabile deve poter segnare un progetto a lui assegnato come “concluso”.

* **RF\_3.6 Assegna Subordinato**

***Attori****: Responsabile*

I Responsabili devono poter assegnare Subordinati a un progetto specifico.

* **RF\_3.7 Rimuovi Responsabile**

***Attori****: Dirigente*

Il Dirigente deve poter rimuovere Responsabile da un progetto specifico.

* **RF\_3.8 Rimuovi Subordinato**

***Attori****: Responsabile*

I Responsabili devono poter rimuovere Subordinati da un progetto.

* **RF\_3.9 Aggiorna Stato di Avanzamento**

***Attori****: Responsabile, Subordinato*

Chiunque lavori ad un progetto deve poter aggiornare lo stato di avanzamento, registrando le attività completate.

* **RF\_3.10 Visualizza Statistiche Progetto**

***Attori****: Dirigente, Responsabile, Subordinato*

Ogni utente connesso deve poter visualizzare statistiche relative ai progetti. In particolare:

il Dirigente può visualizzare le statistiche di ogni progetto;

il Responsabile può visualizzare le statistiche di tutti i progetti a cui è stato assegnato, inclusi quelli conclusi;

il Subordinato può visualizzare le statistiche dei progetti a cui è attualmente impegnato.

**RF\_4: Comunicazioni**

* **RF\_4.1 Inserire News**

***Attori****: Dirigente*

I Dirigenti devono poter inserire notizie e comunicazioni nel sistema attraverso la creazione di annunci o messaggi informativi per gli utenti.

* **RF\_4.2 Inviare Comunicazione Progetti**

***Attori****: Dirigente, Responsabile*

I Dirigenti e i Responsabili devono poter inviare comunicazioni relative ai progetti agli altri utenti.

* **RF\_4.3 Richiesta Permesso**

***Attori****: Responsabile, Subordinato*

Tutti i dipendenti devono poter inviare richieste di permesso nel sistema ai propri superiori.

* **RF\_4.4 Gestione Permessi**

***Attori****: Dirigente, Responsabile*

I Dirigenti devono poter gestire le richieste di permesso dei Responsabili e questi ultimi devono poter gestire le richieste di permesso dei Subordinati.

* 1. **Requisiti non funzionali**

**Usability**

* **NF\_1 Intuitività dell'Interfaccia Utente**

L'interfaccia utente deve essere intuitiva, consentendo agli utenti di interagire con l'applicazione senza la necessità di istruzioni complesse o formazione aggiuntiva.

* **NF\_2 Feedback per Inserimento Dati Errato**

In caso di inserimento di dati errati o incompleti in un campo specifico, il sistema deve essere in grado di riconoscere l'errore e fornire un messaggio di errore chiaro e comprensibile che indichi all'utente cosa correggere o completare.

* **NF\_3 Layout Responsive**

Il layout dell'applicazione deve essere progettato in modo responsivo per garantire una visualizzazione corretta su diversi dispositivi, inclusi smartphone e tablet, senza compromettere l'usabilità.

* **NF\_4 Compatibilità Cross-Browser**

L'applicazione deve essere compatibile con i principali browser web (come Chrome, Firefox, Safari, Edge) per garantire una esperienza uniforme e senza problemi per tutti gli utenti.

**Performance**

* **NF\_5 Ottimizzazione delle Operazioni Critiche**

Le operazioni critiche dell'applicazione, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, devono essere ottimizzate per garantire tempi di risposta rapidi.

* **NF\_6 Gestione dei Limiti di Tempo**

Le attività soggette a limiti di tempo, come l'assegnazione di progetti e la gestione delle risorse umane, devono essere progettate in modo tale da permettere agli utenti di completarle in modo efficace entro tali limiti.

* **NF\_7 Parallelizzazione delle Operazioni**

Le operazioni che possono essere eseguite in parallelo devono essere progettate per sfruttare al massimo le risorse del sistema e garantire tempi di risposta rapidi.

* **NF\_8 Tempi di Risposta Accettabili**

L'interazione con l'applicazione, compresi caricamenti di pagine e processi di elaborazione, deve avvenire con tempi di risposta accettabili, minimizzando i ritardi che potrebbero influenzare negativamente l'esperienza utente.

**Implementation**

* **NF\_9 Ambiente di Sviluppo**

L'ambiente di sviluppo primario sarà Eclipse, garantendo una piattaforma stabile e ben supportata per lo sviluppo dell'applicazione.

* **NF\_10 DBMS**

Il sistema di gestione del database (DBMS) selezionato sarà MySQL, fornendo un'infrastruttura affidabile per la gestione dei dati.

* **NF\_11 Linguaggio di Programmazione**

Il linguaggio di programmazione principale sarà Java, utilizzato per la logica di business e la gestione delle operazioni critiche dell'applicazione.

* **NF\_12 Sviluppo Web**

Per la parte web, verranno utilizzati HTML, CSS e JavaScript per garantire una user interface moderna e interattiva.

* **NF\_13 Framework e Librerie**

Saranno utilizzati framework e librerie appropriati (se necessario) per semplificare lo sviluppo e migliorare l'efficienza del codice.

* **NF\_14 Manutenibilità**

Il codice sorgente e la struttura dell'applicazione devono essere organizzati in modo da agevolare la manutenzione e l'aggiornamento futuri.

* 1. **Modelli di sistema**

**Scenari**

* + 1. **Gestione Dipendenti**



In questo scenario si descrive come avviene la gestione del personale nel sistema.

***Attori:*** *Paolo (Dirigente), Elisa, Francesco (Responsabile), Andrea, Martina (Subordinato)*

**Flusso eventi**

1. Paolo accede al sistema "Focus Project" utilizzando le sue credenziali. “Login”. Paolo attraverso la “dashboard personale” si dirige nella relativa sezione per effettuare nuove assunzioni. Successivamente inserisce i dettagli dei nuovi dipendenti, come nome, cognome, posizione e informazioni di contatto. Poi assegna il ruolo di Responsabile a Elisa e Francesco, mentre ad Andrea e Martina il ruolo di Subordinato.

Vista la fretta di iniziare a lavorare, Paolo assegna turni e straordinari ai responsabili Elisa e Francesco nella “dashboard personale”.

1. Elisa, ora Responsabile, accede all'applicazione e nota una notifica nell'area progetti in corso: le è stato assegnato un progetto da Paolo. Si dirige così nella sezione "Progetti in corso" e una volta individuato il nuovo progetto, clicca su "Visualizza" e dopo aver letto le informazioni pubblicate da Paolo preme il pulsante "Incarica Subordinato" e inizia a selezionare i membri del team che saranno coinvolti nel progetto.

Elisa esamina attentamente il profilo di ciascun subordinato, valutando le loro competenze e abilità in modo da assegnare loro compiti che siano in linea con le loro capacità. Una volta selezionati i membri del team, procede ad assegnare loro compiti specifici all'interno del progetto e definisce i loro turni di lavoro.

* + 1. **Gestione Progetti**



In questo scenario si descrive come avviene la gestione dei progetti.

***Attori:*** *Paolo (Dirigente), Elisa, Francesco (Responsabile), Andrea, Martina (Subordinato)*

**Flusso eventi**

* 1. Paolo dopo il colloquio con il committente, riceve in incarico lo sviluppo di un software. Decide quindi di collegarsi all’applicazione “Focus Project” e si dirige nella dashboard “Gestione Progetti” selezione la voce “Aggiungi Progetto”, dopodiché provvede nella compilazione dei campi quali:
  + Nome progetto;
  + Responsabile;
  + Descrizione;
  + Documentazione;

Nome del Progetto: "Progetto X";

Descrizione: "Breve descrizione del progetto con obiettivi, budget e scadenze";

Responsabile: Elisa (selezionato dall'elenco di Responsabili disponibili);

Documentazione: eventuali documenti o allegati pertinenti al progetto, forniti dal cliente.

* 1. Dopo aver ricevuto la notifica da Paolo attraverso l'applicazione "Focus Project" riguardo al nuovo progetto "Progetto X" e dopo aver esaminato i dettagli forniti, Elisa ha il compito di organizzare la gestione del progetto.

La prima cosa che fa è dirigersi nella sezione “Progetti in corso” presente nella sua dashboard personale e dopo aver cliccato “Visualizza” sul nuovo progetto a lei assegnato, successivamente clicca su “Aggiungi subordinato” e aggiunge Andrea e Martina.

In seguito dopo aver effettuato la suddivisione del progetto in fasi e compiti e aver specificato le priorità di questi ultimi, li assegna ai subordinati.

Infine Elisa, tramite la sezione “Crea avviso” comunicherà al proprio team eventuali aggiornamenti e news riguardanti il progetto, fornendo supporto dove necessario per garantire che il progetto proceda come previsto.

* 1. Martina accede all'applicazione e scopre da una notifica, nella sezione “Progetti”, che è stata selezionata da Elisa per lavorare su un nuovo progetto, quindi lo seleziona.

Dopo aver letto le informazioni dettagliate pubblicate da Paolo, all'interno del progetto, Martina esamina i compiti assegnati a lei da Elisa e verifica le priorità e le scadenze per ciascun compito.

* + 1. **Gestione Comunicazioni**



In questo scenario si descrive come avvengono le comunicazioni.

***Attori:*** *Paolo (Dirigente), Elisa, Francesco (Responsabile), Andrea, Martina (Subordinato)*

**Flusso eventi**

1. Il dirigente Paolo, dopo un importante riunione aziendale ritorna nel suo ufficio con alcune importanti notizie da condividere con l'intera azienda, dopo aver effettuato l’accesso alla piattaforma si reca nella sezione “Comunicazioni”, clicca su “Inoltra notizia” e comincia a scrivere le nuove informazioni da condividere con tutto il personale.
2. La stessa mattina, i dipendenti dell’azienda dopo aver effettuato l’accesso all’applicazione “Focus Project” notano una notifica nella sezione comunicazioni dalla loro dashboard.

Effettuato l’accesso alla sezione “Comunicazioni” e leggono nella sezione “News” le informazioni comunicate dal dirigente Paolo.

1. Il giorno seguente il subordinato Andrea si accorge di avere un impegno importante che gli impedisce di andare al lavoro in azienda, nel giorno 21/10, pertanto, dopo aver effettuato l’accesso all’applicazione “Focus Project” si reca nella sezione “Comunicazioni” e poi su “Richiedi ferie”, per appunto effettuare tale richiesta.
2. Nella stessa giornata in cui il subordinato Andrea effettua la richiesta di ferie, la responsabile Elisa dopo aver effettuato l’accesso all’applicazione “Focus Project” si reca nella sezione “Comunicazioni” e decide di gestire eventuali richieste di permessi da parte del suo team. Nota che ci sono richieste in sospeso e decide, cliccando sul tasto “Concedi permesso”, di approvare la richiesta di permesso.

**Modello dei Casi d’Uso**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **UC\_1 Registrazione** | |
| **Attore** | Ospite | |
| **Entry Condition** | Il caso d’uso inizia quando l’Ospite si trova nella pagina principale e vuole registrare la propria azienda. | |
| **Flusso di eventi** | * L’Ospite preme sul tasto “Registra Azienda”. * L’Ospite inserisce i dati richiesti. * L’Ospite conferma l’inserimento dei dati. * L'Ospite riceve una conferma di registrazione e viene automaticamente reindirizzato alla pagina di accesso per effettuare il login. | * Il sistema mostra la pagina dedicata alla registrazione con i seguenti campi: * Nome * Cognome * Documentazione azienda * E-mail * Password * Il sistema verifica che l'indirizzo email sia univoco e che la password soddisfi i requisiti di sicurezza stabiliti. * Se i dati inseriti sono validi, il sistema registra l’azienda. |
| **Exit Condition** | Il caso d’uso termina quando l’attore è registrato. | |
| **Eccezioni** | **Da inserire successivamente** | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **UC\_2 Accesso** | |
| **Attore** | Dirigente, Responsabile, Subordinato | |
| **Entry Condition** | Il caso d’uso inizia quando l’Attore si trova nella pagina principale e vuole effettuare l’accesso al proprio account. | |
| **Flusso di eventi** | * L’Ospite preme sul tasto “Log-in”. * L’Ospite inserisce i dati richiesti. * L’Ospite conferma l’inserimento dei dati. | * Il sistema mostra la pagina dedicata all’accesso con i seguenti campi: * E-mail * Password * Il sistema verifica che l'indirizzo email e la password corrispondano a un account registrato. * Se i dati inseriti sono validi, l’utente viene reindirizzato alla sua home page. |
| **Exit Condition** | l caso d’uso termina quando l’attore ha effettuato l’accesso. | |
| **Eccezioni** | **Da inserire successivamente** | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **UC\_3 Disconnessione** | |
| **Attore** | Dirigente, Responsabile, Subordinato | |
| **Entry Condition** | Il caso d’uso inizia quando l’attore ha effettuato l’accesso e vuole disconnettersi dal proprio account. | |
| **Flusso di eventi** | * L’attore clicca sul pulsante “Log-out” | * Il sistema disconnette l’utente e reindirizza l’attore alla pagina principale. |
| **Exit Condition** | Il caso d’uso termina quando l’attore viene disconnesso con successo dal proprio account. | |
| **Eccezioni** | **Da inserire successivamente** | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **UC\_4 Accesso Area Personale** | |
| **Attore** | Dirigente, Responsabile, Subordinato | |
| **Entry Condition** | Il caso d’uso inizia quando l’attore ha effettuato l’accesso al sistema e si trova nella sua pagina Principale. | |
| **Flusso di eventi** | * L’attore seleziona l’opzione che consente di accedere all’area personale, facendo click sul bottone contenente il nome utente. | * IL sistema apre la pagina dedicata all’area personale dell’attore. |
| **Exit Condition** | Il caso d’uso termina quando l’Attore ha accesso alla sua area personale e può visualizzare le informazioni specifiche. | |
| **Eccezioni** | **Da inserire successivamente** | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **UC\_5 Cambio Password** | |
| **Attore** | Dirigente, Responsabile, Subordinato | |
| **Entry Condition** | Il caso d’uso inizia quando l’attore si trova nella sua pagina principale e clicca su ‘impostazioni’ tramite il menù che si apre cliccando sul bottone contenete il suo nome utente, per recarsi al cambio password. | |
| **Flusso di eventi** | * L’attore preme sul bottone contenete il suo nome utente per far aprire il menù e recarsi all’area impostazioni. * L’attore preme sul tasto ‘impostazioni’ per recarsi al campo ‘password’. * L’attore preme sul bottone ‘Modifica password’. * L’attore inserisce una nuova password. * L’attore preme sul bottone ‘conferma’ per validare la password. | * Il sistema abilita la modifica dei suoi dati tramite il relativo form. * Il sistema controlla i dati. * Il sistema mostra un avviso confermando che la modifica della password è avvenuta con successo. |
| **Exit Condition** | Il caso d’uso termina quando l’attore ha effettuato il cambio password. | |
| **Eccezioni** | **Da inserire successivamente** | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **UC\_2.1 Aggiungi Dipendente** | |
| **Attore** | Dirigente | |
| **Entry Condition** | Il caso d’uso inizia quando l’attore si trova nella sua pagina principale e accede alla “Dashboard personale”. | |
| **Flusso di eventi** | * Il Dirigente preme sul bottone “Dashboard Personale” * Nella sezione dedicata alla gestione dipendenti, il dirigente seleziona l’opzione “Aggiungi Dipendente”. * Il Dirigente inserisce le informazioni anagrafiche del nuovo dipendente, come nome, cognome, email, informazioni di contatto e ruolo: specificando se si tratta di un “Responsabile” o di un “Subordinato”. * Il Dirigente invia la password al nuovo dipendente tramite l’email fornitagli in sede di colloquio. * Il dirigente conferma l’inserimento dei dati, premendo sul relativo bottone. | * Il sistema apre il modulo di inserimento dati per il nuovo dipendente. |
| **Exit Condition** | Il Caso d’uso termina quando il Dirigente ha aggiunto con successo il nuovo dipendente al sistema. | |
| **Eccezioni** | **Da inserire successivamente** | |

Casi d’Uso eccezionali

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **UC\_1.1** | **Registrazione fallita** |
| **Attore** |  |  |
| **Entry Condition** |  |  |
| **Flusso di eventi** |  |  |
| **Exit Condition** |  |  |
| **Eccezioni** |  |  |

1. **GLOSSARIO**

* **Dirigente**: Il dirigente è il responsabile dell'azienda, questi ha il compito di assumere personale, assegnare ruoli e progetti, nonché prendere decisioni strategiche.
* **Responsabile**: Il responsabile è colui a cui vengono assegnati progetti. Egli si occupa del coordinamento del lavoro del suo team. Assegna compiti, gestisce risorse e risponde alle richieste del suo team.
* **Subordinato**: I subordinati sono i membri del team che lavorano sotto la supervisione del responsabile. Eseguono i compiti assegnati.
* **Progetto**: Un progetto è un compito specifico che richiede una pianificazione e una gestione. Può essere, ad esempio, lo sviluppo di un software o qualsiasi altro obiettivo aziendale.