

Homework 2: Simple Social Networking Service

目標：實作一簡單BBS系統，讓各位同學了解TCP、UDP以及select()用法和用途

✧ 注意事項：

禁止使用fork()

禁止使用thread

✧ 功能需求及配分

A. 登入(5%)

Client連線時需輸入名字(帳號)才能進入Server，未輸入無法登入。

B. Po文(30%) 限用TCP連線方式

Client可發表文章 且 Server要保存所有使用者已發表的文章(10%)

Server列出所有已儲存文章的清單給Client (10%) (例：可給每篇文章一個index，同學可自行發揮)

Client要可以從清單選擇任何一篇使用者已發表的文章進行閱讀(5%)

文章中保存撰寫者的帳號、IP、port (5%)

C. 一對一聊(35%) 限用TCP連線方式

Server列出所有線上使用者清單(含帳號、IP、port訊息)給已登入的Client (10%)

Client根據IP用TCP方式與該IP的Client建連線，以完成一對一聊(聊天不經過Server，注意Client在Server上執行的所有功能要可正常運作) (25%)

例：Client A向Server要線上使用者清單，並向清單中Client B和C分別建一對一聊連線，聊天過程時Client A可自由切換與B和C的一對一聊，且所有Client都要能隨時切換回與Server溝通

D. 系統公告(30%) 以下兩者同時達成才給分

Client需用TCP連線方式向Server發公告訊息

Server用UDP方式廣播此公告給所有目前線上使用者

✧ 繳交期限：4/30 (日) 23:59前繳交到iLMS 學習平台，以iLMS 的系統時間為準，超過繳交時間會扣分(請提早上傳避免網路或系統發生問題)，扣分方式如下：

■ 超過時限一週以內(Before 05/07 23:59)：分數* 0.8

■ 超過時限一週後(After 05/07)：0分

✧ 繳交檔案：

■ 打包檔: HW2_XXXXXXXXX.tar

■ 將所有檔案放到HW2_XXXXXXXXX資料夾，再用tar指令將資料夾打包成HW2_XXXXXXXXX.tar，資料夾內包含：

◆ Makefile

◆ HW2_XXXXXXXXX_Ser.c

◆ HW2_XXXXXXXXX_Cli.c

※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※注意※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※

抄襲者與被抄襲者皆0分(助教很閒會用工具比對)，程式執行格式、編譯錯誤、繳交的檔案名稱和內容與作業規定不符合者，皆會扣分，請上傳檔案前再次檢查是否符合作業規定！