



UNIVERSIDADE DE
COIMBRA

FACULDADE
DE CIÊNCIAS
E TECNOLOGIA

DEPARTAMENTO
DE ENGENHARIA
INFORMÁTICA

Auctionation

Manual de instalação

Trabalho prático da cadeira Base de Dados, 2º ano, 2º semestre

João Filipe Guiomar Artur, 2019217853, uc2019217853@student.uc.pt

José Domingos da Silva, 2018296125, uc2018296125@student.uc.pt

Sancho Amaral Simões, 2019217590, uc2019217590@student.uc.pt

31 de maio de 2021

1. Instalação de software necessário

- 1.1. Instale o sistema de gestão de base de dados *PostgreSQL*.
(<https://www.postgresql.org/>)
- 1.2. Instale a versão mais recente do *Java Development Kit*.
(<https://www.oracle.com/pt/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html>)
- 1.3. Instale uma *IDE* que suporte a linguagem *Java* e a *framework* *.Spring Boot*
 - *IDE* recomendada: *Jetbrains IntelliJ*.
(<https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows>)
- 1.4. Instale um *webclient* para posterior teste da *Rest API*.
 - *Webclient* recomendado: *Postman*.
(<https://www.postman.com/downloads/>)

2. Importação da base de dados

- 2.1. Abra um terminal *SQL* (Ex.: *psql*, consola nativa *SQL* do *IntelliJ*,...) ou um editor de texto de *SQL* (Ex.: *pgadmin Query Tool*)
- 2.2. Execute o código *SQL* contido no ficheiro *auctionation_export.txt*. Este contém o *script SQL* que permite criar a base de dados *auctionation* (incluindo *triggers* e *stored procedures*) e procede à sua população com algumas entidades.

3. Configuração do ambiente

- 3.1. Utilizando uma das ferramentas referidas no passo anterior, crie um utilizador de base de dados novo.
- 3.2. Utilizando uma conta de utilizador de base de dados com nível máximo de permissões (*postgres* por predefinição) atribua as permissões necessárias ao utilizador criado no passo **3.1** para consultar e inserir na base de dados recém importada.

3.3. Abra a pasta *source_code* na *IDE* escolhida.

3.4. Abra o ficheiro *application_properties* (*source_code/src/resources*).

3.5. Configure as credenciais de utilizador de base de dados (*spring.datasource.username* e *spring.datasource.password*) para as fornecidas aquando da criação do utilizador efetuada no passo **3.1**.

3.6. Defina o campo *server.port* para uma porta à sua escolha, desde que não utilizada por outro serviço.

3.7. Execute a aplicação.