*Digital Bubble*

*User Manual*

**Databases project, 2º ano, 2º semester**

André Filipe Costa Colaço, 2020220301, uc2020220301@student.uc.pt

Sancho Amaral Simões, 2019217590, [uc2019217590@student.uc.pt](mailto:uc2019217590@student.uc.pt)

**20 de maio de 2022**

1. *Software installation*
   1. . Instale o sistema de gestão de base de dados *PostgreSQL.* ([*https://www.postgresql.org/*](https://www.postgresql.org/)*)*
   2. . Instale a versão mais recente do *Python.*

( [*https://www.python.org/downloads/l*](https://www.oracle.com/pt/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html)*)*

* 1. . Instale uma *IDE* que suporte a linguagem *Python.*

- *IDE* recomendada: *Jetbrains* *Pycharm.*

(https://www.jetbrains.com/pycharm)

* 1. . Instale um *webclient* paraposterior teste da *Rest API.*

- *Webclient* recomendado: *Postman*.

(<https://www.postman.com/downloads/>)

1. *Database importation*

2.1. Abra um terminal *SQL* (Ex.: *psql)* ou um editor de texto de *SQL* (Ex.: *pgadmin Query Tool*)

2.2. Execute o código *SQL* contido no ficheiro *initSQL.sql*. Este contém o *script SQL* que permite criar a base de dados *auctionation* (incluindo *triggers e stored procedures*)e procede à sua população com algumas entidades.

1. *Configuração do ambiente*

3.1. Utilizando uma das ferramentas referidas no passo anterior, crie um utilizador de base de dados novo.

3.2. Utilizando uma conta de utilizador de base de dados com nível máximo de permissões (*postgres* por predefinição) atribua as

permissões necessárias ao utilizador criado no passo **3.1** para consultar e inserir na base de dados recém importada.

3.3. Abra a pasta *source\_code* na *IDE* escolhida.

3.4. Abra o ficheiro *application\_properties* (*source\_code/src/resources*).

3.5. Configure as credenciais de utilizador de base de dados (*spring.datasource.username*  e *spring.datasource.password*)para as fornecidas aquando da criação do utilizador efetuada no passo **3.1**.

3.6. Defina o campo *server.port* para uma porta à sua escolha, desde que não utilizada por outro serviço.

3.7. Execute a aplicação.