25 de novembro de 2020

14:07

Tecnicas basicas de compressao lossless:

Run length enconding: um dos metodos de compressao de imagem mais simples, só pode ser usado com uma fonte de dados sequencial. Substitui sequencias de pixeis por {v, r} onde o v é o valor e r o numero de repetiçoes

Huffman Encoding: Neste método, codificamos os dados com base nas

ocorrências estatísticas das frequências e com esta informação criamos uma arvore( de Huffman).

Simbolos com maior ocurrencia resultam em codigos mais curtos e em contraste, codigos com menor frequencia, terão codigos mais longos.

LZW Encoding:Derivado do LZ78, este algoritmo consiste em encontrar padroes numa sequencia de dados e criar uma tabela para representar as padronagens dos pixels.Normalmente aplicado na compressão lossless de imagens. Mais eficiente na compressão de imagens com blocos de cor continua ou repetiçao de cor

Area Enconding

Algoritmos existentes de compressão lossless:

Spacial Domain Algorithms:

Variable Block Size Compression

FELICs

Lossy+Residual

Context Based Algorithms:

CALIC-Context Based Adaptive Lossless Image Coder

LOCO-I (Low Complexity Lossless Compression for Images)

Transformed Based Algorithm

S+P Transformed Based Compression