

# Guide Scrum Simplifié — Équipe Scraping Touristique

## 1. Rôle des membres

Dans notre équipe, chaque personne a un rôle simple :

### Scrum Master

- Facilite le travail de l'équipe
- Organise les réunions (daily, sprint planning, review)
- Gère les obstacles et le respect de Scrum

### Développeurs

- Réalisent les tâches techniques du sprint
- Estiment les user stories
- Participent à la planification et aux démos

**Dans notre projet : le rôle peut tourner ou être réparti.**

---

## 2. Les artefacts Scrum

### 2.1 Product Backlog

Liste de toutes les fonctionnalités et besoins du projet :

- Écrits sous forme **d'user stories**
- Priorisés par le PO
- Modifiables à tout moment

Exemple :

En tant qu'analyste, je veux identifier les sources de données touristiques afin de préparer le scraping.

---

### 2.2 Sprint Backlog

Liste des user stories sélectionnées pour le sprint en cours.

Chaque user story est découpée en :

- **Tasks (tâches)**
- **Subtasks**

- **Bug** (si nécessaire)
  - **Assets** (fichiers nécessaires)
- 

## 2.3 Incrément

Ce qui est **terminé** à la fin du sprint  
(code, docs, POC, fix, etc.)

---

# 3. Les événements Scrum

## 3.1 Sprint Planning (Planification du Sprint)

Durée : 20 à 30 minutes

Objectifs :

- Définir le **Sprint Goal**
  - Sélectionner les user stories pour le sprint
  - Estimer les Story Points (SP)
- 

## 3.2 Daily Scrum (Réunion Quotidienne)

Durée : **5 min maximum**

Chaque membre dit :

1. Ce que j'ai fait hier
2. Ce que je vais faire aujourd'hui
3. Les blocages éventuels

Format WhatsApp si pas en présentiel.

---

## 3.3 Sprint Review (Démo)

À la fin du sprint

- Présentation du travail terminé
- Le PO valide les user stories
- Discussion de ce qui reste à faire

---

## 3.4 Sprint Retrospective

Équipe uniquement

- Ce qui a bien marché
  - Ce qui doit être amélioré
  - Actions pour le sprint prochain
- 

## 4. Règles Git × JiraBranch naming (obligatoire)

MG123-XX-description

Ex:

MG123-16-scrapersetup

### Commit conventions

MG123-16 feat: add scraper base class  
MG123-17 fix: handle empty rating  
MG123-18 chore: set up database schema

### Jira smart commits

- Transition :

MG123-16 #in-progress

- Fermer une tâche :

MG123-16 #done

- Ajouter un commentaire :

MG123-16 #comment added basic scraper logic

- Log time :

MG123-16 #time 2h

---

## 5. Déroulement d'un Sprint (Résumé)

1. Planification → Sprint Goal + choix des user stories
  2. Travail → chaque user story passe par
    - o To Do → In Progress → Code Review → Done
  3. Daily → 5 min
  4. Review → démo de ce qui est fait
  5. Rétrospective → améliorer l'organisation
- 

## 6. Sprint Goal (Exemple Sprint 1)

Préparer l'environnement et cadrer le projet pour démarrer le scraping.

---

## 7. Valeurs Scrum

- Focus
- Transparence
- Communication
- Réactivité
- Collaboration