

[Attributes]

- Base Damage
- Dodge / Parry / Block chance
- Critical chance
- Agility
- Strength
- Intelligent
- Armor

[Formula]

- Min Damage = floor(Base Damage + Strength / 10);
- Max Damage = floor(Base Damage + strength / 5);
- Damage = random(Min Damage, Max Damage);
- Critical Chance = Base + Agility / 5;
- Critical Damage = Damage + Agility (1-1.3 / 1.3-1.5)
- Dodge / Parry / Block chance = Base + (Strength + Agility + Intelligent) / 10
- HP = Base + Strength * (1-1.5)
- MP = Base + Intelligent * (1-1.5)
- Spell Damage = Damage + Intelligent * (1-1.5)
- Damaged = Enemy Damage - Armor / 2

[Skills]

Man:

- Wind Shield: quạt kiếm, tạo một màn chắn gió phía trước
 - + Dodge / Parry / Block chance + X%
 - + 25% khả năng phản Y% damage đối phương
 - Lv1: X = 15 / Y = 50
 - Lv2: X = 20 / Y = 75
 - Lv3: X = 25 / Y = 100
- Cut Wind: chém ngang kiếm, tạo một luồng kiếm khí tới đối phương và gây sát thương
 - + Damage = Base Damage * X%
 - + Stun chance : 10%
 - Lv1: X = 130%
 - Lv2: X = 150%
 - Lv3: X = 170%
- Sword Up: tăng critical chance (next turn)
 - + Critical chance = Base + X
 - Lv1: X = 5
 - Lv2: X = 10
 - Lv3: X = 20
- Samurai Spirit (passive): tăng base damage dựa vào số máu còn lại, tự động kích hoạt Wind Shield
 - + Base Damage = Base + (lose HP) % * Base
 - +15% cơ hội kích hoạt Wind Shield
- Sword Storm: chém liên tục 5 phát vào đối phương, damage giảm dần nhưng critical chance tăng dần
 - + Damage : 120% - 115% - 110% - 105% - 100%
 - + Critical chance: +0% / +5% / +10% / +15% / + 20%

Beast

- Crawl : cào vào đối phương
 - + Damage = Base Damage * X% + Agility / 5
 - + Bleeding chance : 10%

Lv1: X = 135%

Lv2: X = 160%

Lv3: X = 180%

- Rage: tăng damage và khả năng né đòn (2 turn)
 - + Dodge: + 20%
 - + 50% cơ hội được đánh thêm 1 lần nữa, với sát thương đánh thường
 - Lv1: X = 110%
 - Lv2: X = 120%
 - Lv3: X = 130%
- Wolf Howl: gọi ra 3 con sói và căn xe đối phương
 - Damage cho mỗi con: Damage * X
 - Lv1: X = 50%
 - Lv2: X = 70%
 - Lv3: X = 80%
- The Beast: 50% cơ hội dùng chiêu Crawl khi Dodge / Parry / Block thành công

[Effects]

- Reflect Damage => có khả năng phản dame
- Stunned => bị turn, mất lượt
- Active Skill => kích hoạt một skill nào đó
- Bleeded => bị mất máu
- Increase Attributes => tăng 1 chỉ số nào đó trong bao nhiêu lượt