

树形dp

树形dp就是在树上处理一系列的dp问题，一般是通过自下而上或者自上而下递归形式dp处理

树的直径

定义：树上两点之间最远的距离

我们考虑用树形dp求解， $dp[u]$ 代表以 u 点可以到达他子树中的最远距离，在dp中，我们先递归获取了 u 点中以 v_i 的子树信息，对于经过点 u 和 v 的最大距离，肯定是 $dp[u] + dp[v] + edge[u, v]$ ，对全部的这个取max就是直径了，同时，我们也需要向上合并dp信息，对于 $dp[u]$ 来说，他的最大值一定是在本身 $dp[u]$ 和 $dp[v] + edge[u, v]$ 中取max所以只要这样维护即可

```
1  int ans=0;
2  vector<pair<int,int>>G[N];
3  void dfs(int u,int fa){
4      for(auto &[v,w]:G[u])if(fa!=v){
5          dfs(v,u);
6          ans=max(ans,dp[u]+dp[v]+w);
7          dp[u]=max(dp[u],dp[v]+w);
8      }
9  }
```

树的重心

定义：在树中找到一个点，以他为根时，他的各个子树大小中的最大值最小

```
1  int ans=0;
2  vector<int>G[N];
3  int sz[N],maxx[N],ans=2e9,ansu;
4  void dfs(int u,int fa){
5      sz[u]=1;
6      maxx[u]=0;
7      for(auto &v:G[u])if(fa!=v){
8          dfs(v,u);
9          sz[u]+=sz[v];
10         maxx[u]=max(maxx[u],sz[v]);
11     }
12     maxx[u]=max(maxx[u],n-sz[u]);
13     if(maxx[u]<ans)ans=maxx[u],ansu=u;
14 }
```

树的中心

定义：在树中找到一个点，他到其他所有点中的最远距离最近

我们可以把距离分成两部分， u 点子树内到他的最远距离，和子树外的最远距离，两者取max

对于子树内的最远距离很容易dp得到 $dp[u] = \max \{ dp[v] + edge[u, v] \}$

对于子树外的点来说，我们可以从上向下 dp 得到，对于 v 点，他子树外的最大距离，要么是父节点 u 加上 u 向下最长的距离，或者向上的最长距离，但是如果 v 刚好在 u 向下的最长路径上，那么就会发生问题，所以要额外记录次长距离，在 v 在最长路径上时，次长距离可能大于往上的最长距离。所以总的思路就是做两次 dfs ，第一次先把每个先到子树的最长距离和次长距离记录。在第二次的时候计算子树外的最长距离

```
1 vector<pair<int,int>>G[N];
2 int dp[N][3];
3 void dfs(int u,int fa){
4     dp[u][0]=0;dp[u][1]=0;
5     for(auto &[v,w]:G[u])if(fa!=v){
6         dfs(v,u);
7         if(dp[v][0]+w>=dp[u][0]){
8             dp[u][1]=dp[u][0];
9             dp[u][0]=dp[v][0]+w;
10        }else if(dp[v][0]+w>=dp[u][1]){
11            dp[u][1]=dp[v][0]+w;
12        }
13    }
14 }
15
16 void dfs2(int u,int fa){
17     for(auto &[v,w]:G[u])if(fa!=v){
18         if(w+dp[v][0]==dp[u][0])dp[v][2]=max(dp[u][2]+w,dp[u][1]+w);
19         else dp[v][2]=max(dp[u][2]+w,dp[u][0]+w);
20         dfs2(v,u);
21     }
22 }
```

树上背包

树上背包一般是树上的 dp 类似背包一样的效果，如题目[P2014 [CTSC1997](#)] [选课 - 洛谷](#) | [计算机科学教育新生态 \(luogu.com.cn\)](#)主要是复杂度的证明分析，代码比较简单

首先设置 dp ， $dp[i][j]$ 代表在 i 点的子树内选了 j 门课的最大贡献，显然选课需要有前置，所以在 i 点子树内选一门课只能选自己， $dp[i][1]$ 的分数就是本身分数，然后选0门课我们需要给他负无穷的贡献，因为需要达成依赖的关系，这样在下方不选课的时候，该处贡献永远无法产生。

```
1 vector<int>G[N];
2 int dp[N][N];
3 int temp_dp[N];
4 void dfs(int u,int fa){
5     dp[u][0]=-1e9;
6     dp[u][1]=a[u];
7     for(auto &v:G[u]){
8         dfs(v,u);
9         for(int i=0;i<=m+1;i++)temp_dp[i]=dp[u][i];
10        for(int i=0;i<=m+1;i++){
11            for(int j=0;j<=m+1;j++){
12                temp_dp[i+j]=max(temp_dp[i+j],dp[u][i]+dp[v][j]);
13            }
14        }
15        for(int i=0;i<=m+1;i++)dp[u][i]=temp_dp[i];
16    }
```

然后这个复杂度显然是 $O(n * m^2)$ 的

然后树上背包主要的是对这部分代码优化

首先一个比较简单的优化,我们发现第一重循环不需要从 $m + 1$ 开始, 因为子树大小不一定有这么大,然后第二重循环是枚举 v 这个子树大小的, 我们也可以对其进行一定的限制

```

1  vector<int>G[N];
2  int dp[N][N],sz[N];
3  int temp_dp[N];
4  void dfs(int u,int fa){
5      dp[u][0]=-1e9;
6      dp[u][1]=a[u];
7      sz[u]=1;
8      for(auto &v:G[u]){
9          dfs(v,u);
10         for(int i=0;i<=min(m+1,sz[u]);i++)temp_dp[i]=dp[u][i];
11         for(int i=min(m+1,sz[u])+1;i<=min(m+1,sz[u]+sz[v]);i++)temp_dp[i]=0;
12         for(int i=0;i<=min(m+1,sz[u]);i++){
13             for(int j=0;j<=min(m+1-i,sz[v]);j++){
14                 temp_dp[i+j]=max(temp_dp[i+j],dp[u][i]+dp[v][j]);
15             }
16         }
17         sz[u]+=sz[v];
18         for(int i=0;i<=min(m+1,sz[u]);i++)dp[u][i]=temp_dp[i];
19     }
20 }
```

接下来我们证明优化后这分代码的时间复杂度会达到 $O(n * m)$

我们观察 dp 部分, 两重 for 循环可以理解成枚举两个子树内的点对, 然后将这些点合并为一个子树, 所以这个本质过程实际上是枚举了所有点对的复杂度, 然后点对数量只有 n^2 个然后再循环中我们将范围对 m 取 min 了所以复杂度为 $O(n * m)$ 。