

### Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [ File → Make a copy... ]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone\_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

### Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [ File → Download as PDF ]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone\_Stage1.pdf”**

---

#### Descrição

#### Público-Alvo/Intended User

#### Funcionalidades/Features

#### Protótipo de Interfaces do Usuário

##### Tela 1

##### Tela 2

#### Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

#### Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment

Tarefa 3: Your Next Task

Tarefa 4: Your Next Task

Tarefa 5: Your Next Task

**Usuário do GitHub:** smartzig

# Conexão Desconto

## Descrição

Aplicativo de promoções e descontos de produtos e serviços da região de Campinas, interior de São Paulo.

O aplicativo será desenvolvido puramente na linguagem Java e terá como versão mínima de SDK a 22 (Android 5 - Lollipop)

O aplicativo será um canal extra de divulgação dos produtos e serviços de um grupo de empresários da região, com o foco de aumentar o número de clientes e criar um intercâmbio de clientes dos comerciantes membro do grupo.

## Público-Alvo/Intended User

Usuários Android da região de Campinas, (interior de São Paulo). Consumidores dos serviços publicados por um grupo de comerciantes da mesma região.

## Funcionalidades/Features

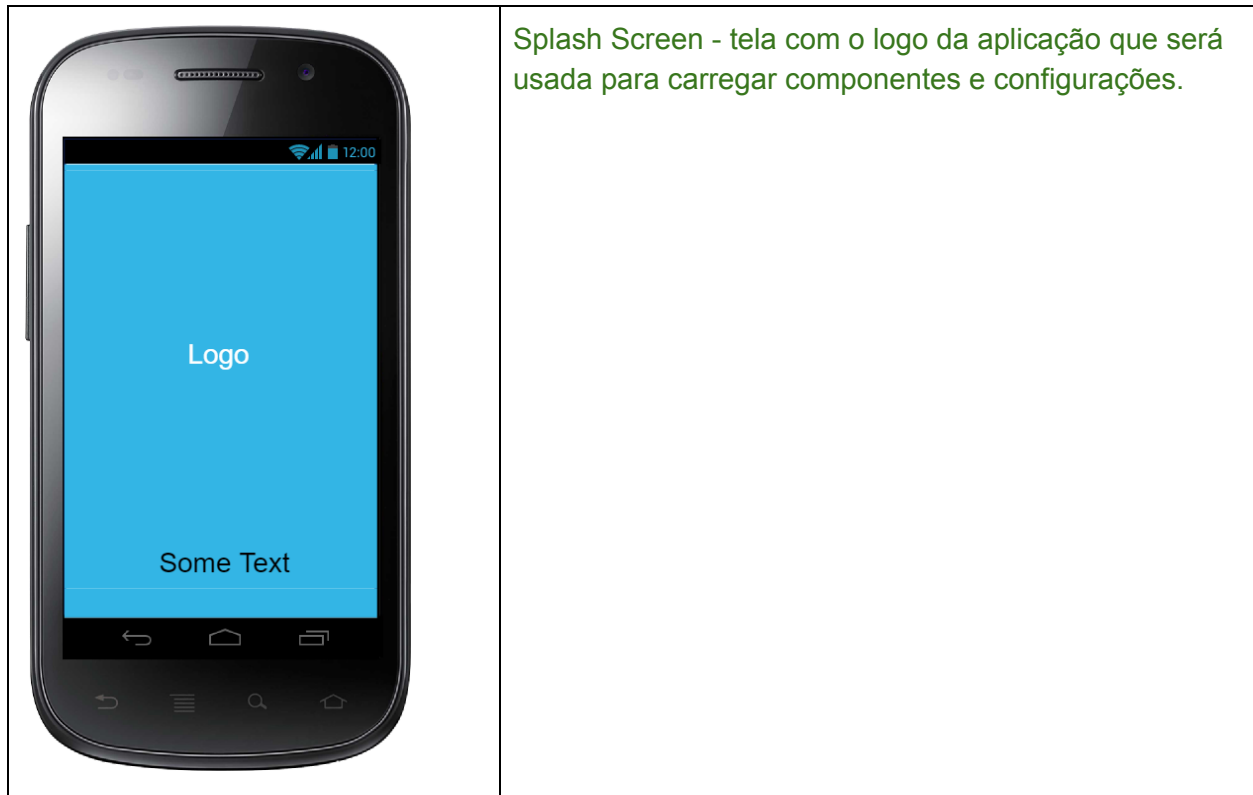
Liste as principais funcionalidades do seu app. Por exemplo:

- Garantir o acesso de um usuário (Google Sign in)
- Consumir uma Lista de promoções usando Firebase como Provider
- Exibir Lista de promoções/descontos (Recicler View)
- Exibir detalhes da oferta
- Compartilhar a Oferta
- Gerar código unico para desconto

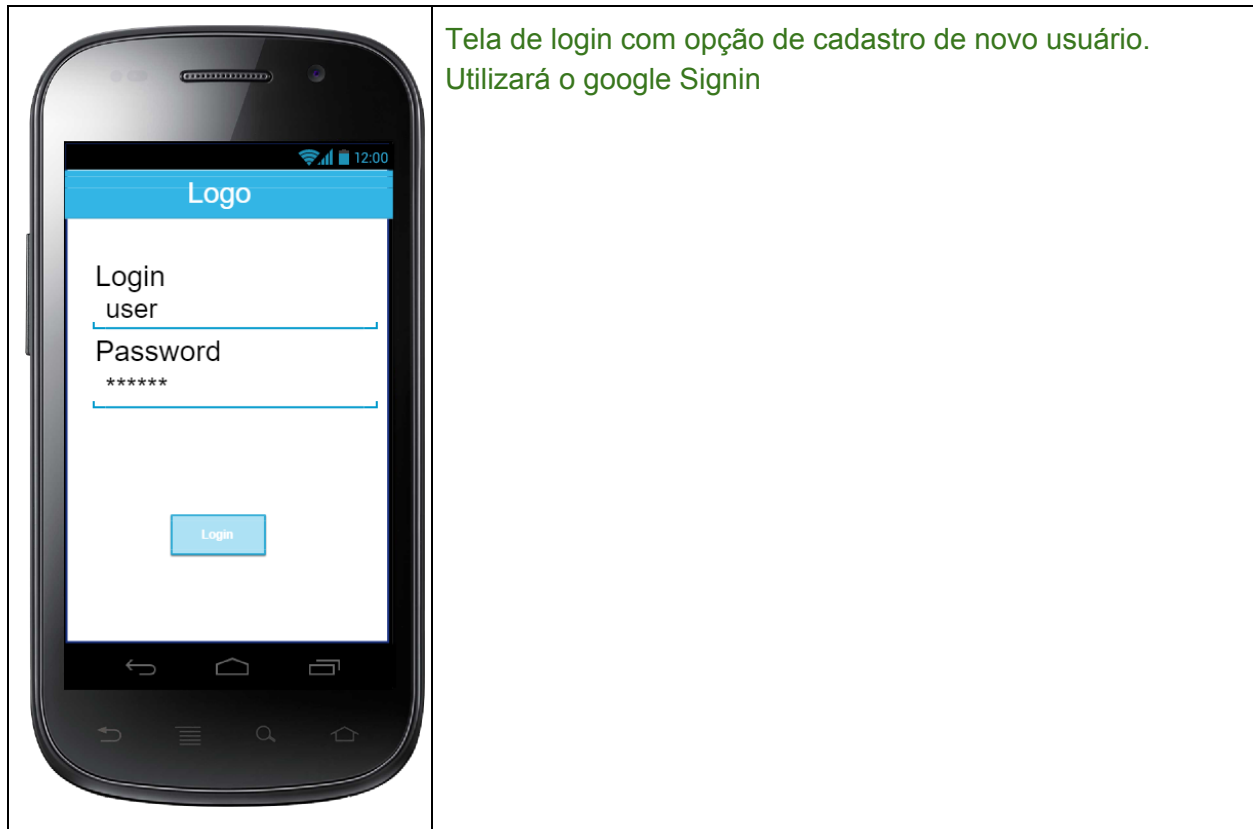
## Protótipo de Interfaces do Usuário

Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

## Splash Screen



## Login



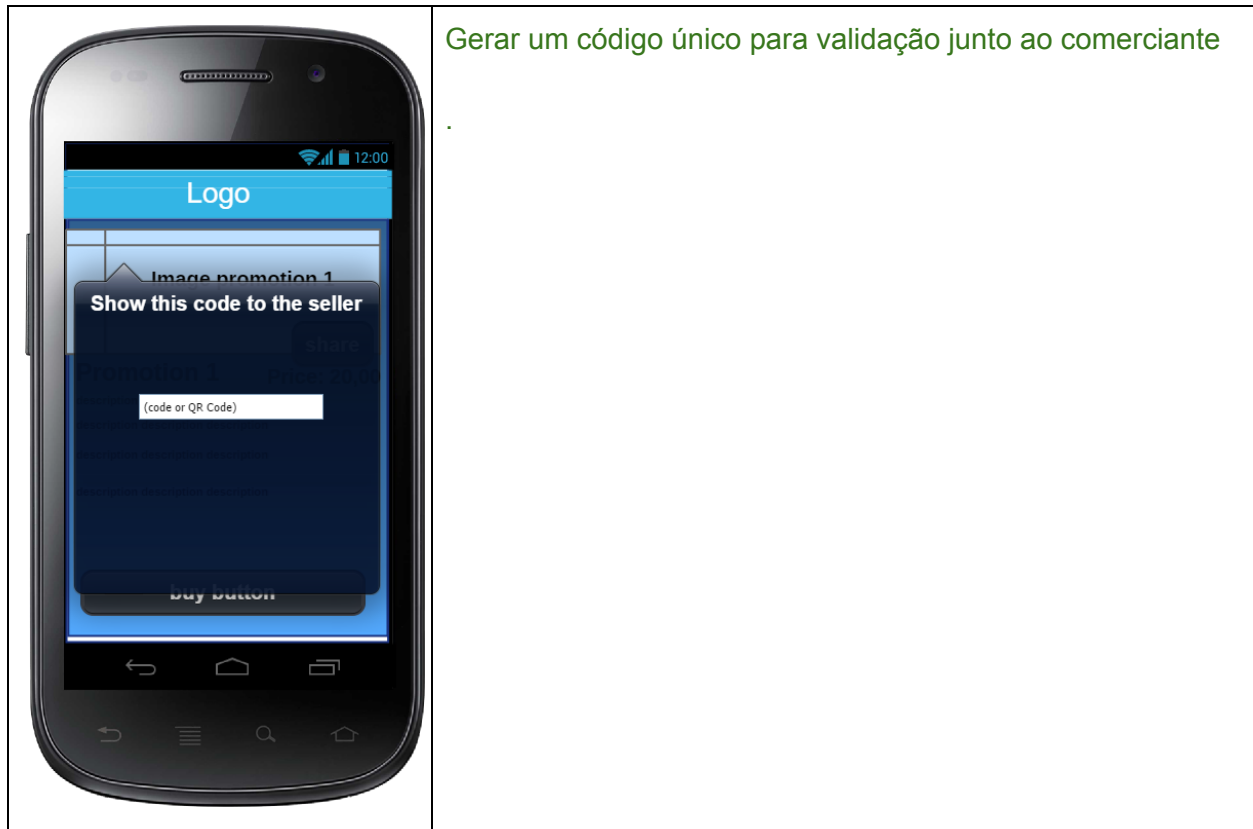
## List Discounts Screen



## Details Screen



**Generate Code Screen (or modal)**



**Generate Code Screen (or modal)**



## Considerações Chave/Key Considerations

### Como seu app vai tratar a persistência de dados?

A aplicação irá consumir um Conte Provider do Firebase, será avaliado se por questão de performance, manter uma base de dados interna (SQLite) com informações mais relevantes e ou promoções preferidas ou utilizar a sincronização offline do firebase. O content Provider será criado pelo próprio desenvolvedor, que em momento futuro irá fornecer uma ferramenta administrativa para que os comerciantes façam a gestão das promoções.

### Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

A Splash Screen será utilizada para carregar as informações do usuário, como por exemplo checar se o usuário já esteja logado na aplicação.



A lista de promoções será um Recicler View permitindo o click para a abertura dos detalhes da promoção.

Nos detalhes da promoção teremos 3 fluxos.

Regressar a listagem;

Compartilhar a promoção ( usando a classe Share compact nativa do android)

Gerar código único para validação junto ao comerciante. Neste caso deve-se também adicionar o conteúdo da promoção em uma widget.

Todas as promoções terão um prazo de validade, caso o usuário tenha em sua lista de favoritos uma promoção expirada uma mensagem deve ser apresentada ao usuário e não permitir o compartilhamento ou consumo da promoção.

**Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.**

Picasso v.2.5.2 para tratar o carregamento e cache das imagens.

ButterKnife v.8.8.1 para o Bind de elementos de interface.

**Descreva como você implementará o Google Play Services.**

Google Services para login e Consumir uma Firebase Database.

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

### Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Configurar bibliotecas
- Criar a entidade (Promoção) de acordo com a documentação do Content Provider.
- Criar primeiro o Fluxo de apresentação das promoções e detalhes da promoções
- Garantir um código único para identificar a compra
- Implementar o controle de acesso (Login e cadastro de usuário).
- Implementar Splash Screen
- Implementar o Serviço e UI da Widget
- Implementar casos de testes

### Tarefa 2: Integração com o Firebase

- Implementar Google Play Services
- Implementação do consumo do ContentProvider
- Implementação do Gogole Signin ou FireBaseAuthUI
- Tratar Casos de Erro

### Tarefa 3: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI da ListActivity
- Construir a UI da DetailActivity
- Construir a UI da GenerateCodeActivity (ou modal)
- Construir a UI da SplashActivity
- Construir a UI da Widget

## Tarefa 4: Validação do aplicativo

- Validar todos os requisitos do projeto Ex. Todas as strings estão em um arquivo string.xml, segue os padrões de layout e o correto uso do Material Design e etc
- Como o aplicativo não terá suporte de acessibilidade nesta versão, não será necessário validar esse requisito.
- Validar a aplicação com o cliente (Comerciante)

---

### Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [ File → Download as PDF ]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome “**Capstone Project**”
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como “**Capstone\_Stage1.pdf**”