

Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [File → Make a copy...]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

Usuário do GitHub: smartzig

Conexão Desconto

Descrição

Aplicativo de promoções e descontos de produtos e serviços da região de Campinas, interior de São Paulo.

O aplicativo será um canal extra de divulgação dos produtos e serviços de um grupo de empresários da região, com o foco de aumentar o número de clientes e criar um intercâmbio de clientes dos comerciantes membro do grupo.

Público-Alvo/Intended User

Usuários Android da região de Campinas, (interior de São Paulo). Consumidores dos serviços publicados por um grupo de comerciantes da mesma região.

Funcionalidades/Features

Liste as principais funcionalidades do seu app. Por exemplo:

- Garantir o acesso de um usuário (Google Sign in)
- Consumir uma Lista de promoções usando Firebase como Provider
- Exibir Lista de promoções/descontos (Recicler View)
- Exibir detalhes da oferta
- Compartilhar a Oferta
- Gerar código unico para desconto

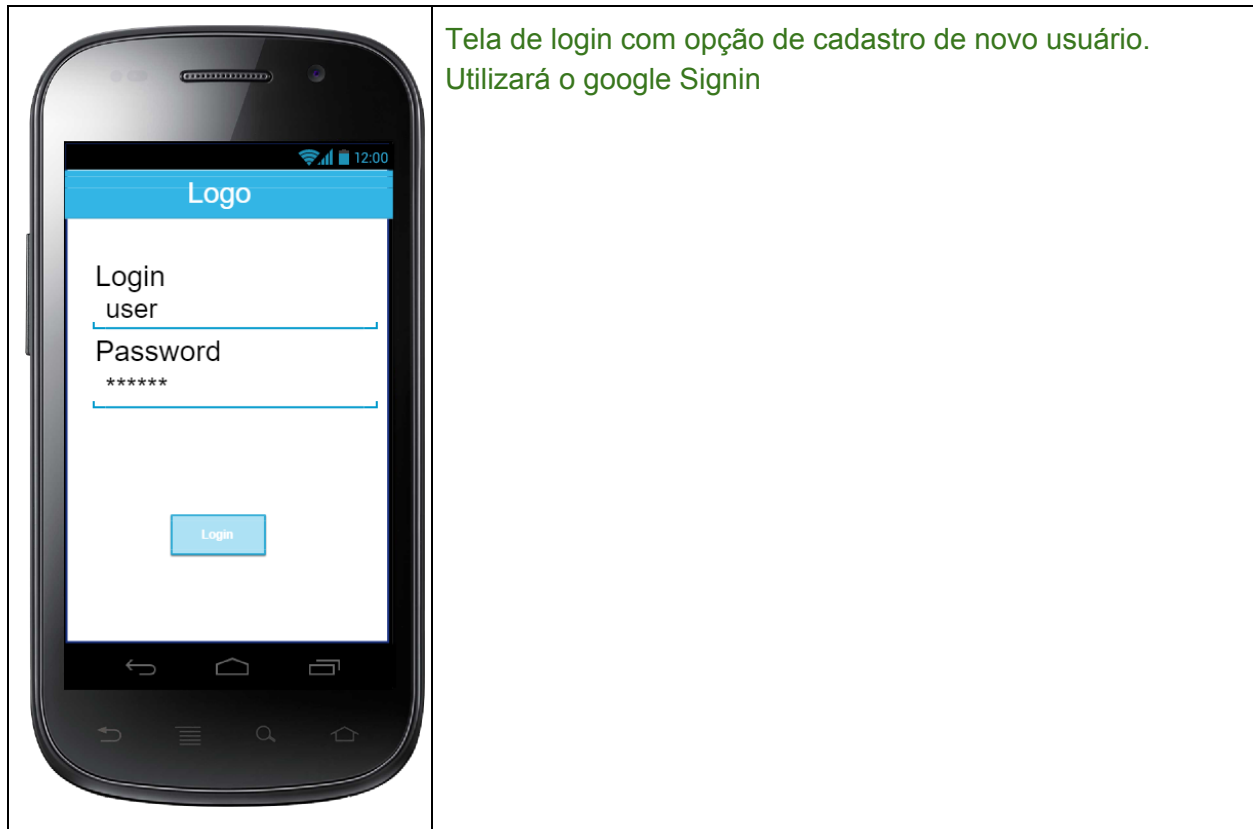
Protótipo de Interfaces do Usuário

Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

Splash Screen

	<p>Splash Screen - tela com o logo da aplicação que será usada para carregar componentes e configurações.</p>
---	---

Login



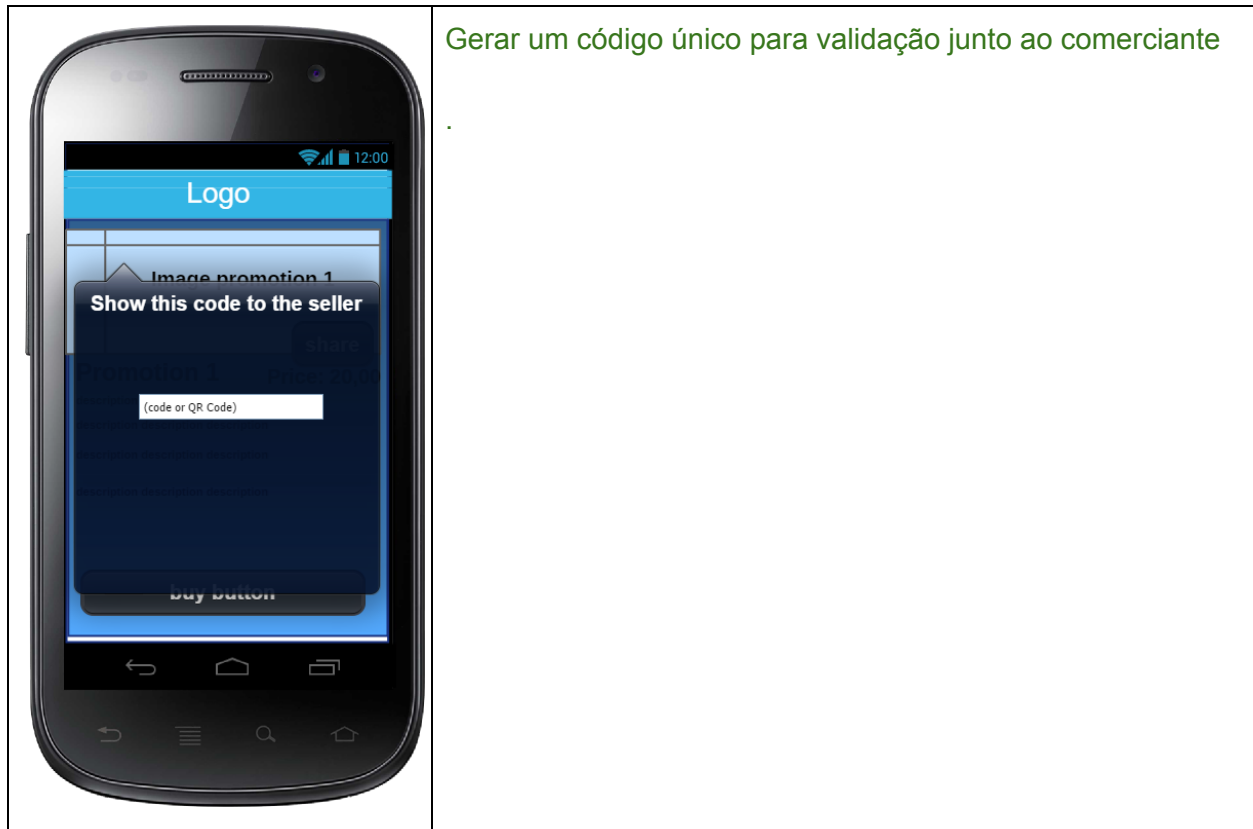
List Discounts Screen



Details Screen



Generate Code Screen (or modal)



Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

A aplicação irá consumir um Conte Provider do Firebase, será avaliado se por questão de performance, manter uma base de dados interna (SQLite) com informações mais relevantes e ou promoções preferidas. O content Provider será criado pelo próprio desenvolvedor, que em momento futuro irá fornecer uma ferramenta administrativa para que os comerciantes gerenciem as promoções.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

A Splash Screen será utilizada para carregar as informações do usuário, como por exemplo checar se o usuário já esteja logado na aplicação.

A lista de promoções será um Recicler View permitindo o click para a abertura dos detalhes da promoção.

Nos detalhes da promoção teremos 3 fluxos.

Regressar a listagem;

Compartilhar a promoção (usando a classe Share compact nativa do android)

Gerar código único para validação junto ao comerciante.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

AppCompact para o gerenciamento da ToolBar

Picasso para tratar o carregamento e cache das imagens.

RecyclerView para tratar o List Adapter

ButterKnife para o Bind de elementos de interface.

CardView para melhorar a experiência em relação ao layout do usuário

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Google Services para login e Consumir uma Firebase Database.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Configurar bibliotecas
- Criar a entidade (Promoção) de acordo com a documentação do Content Provider.
- Criar primeiro o Fluxo de apresentação das promoções e detalhes da promoções
- Garantir um código único para identificar a compra
- Implementar o controle de acesso (Login e cadastro de usuário).
- Implementar Splash Screen
- Implementar casos de testes

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI da ListActivity
- Construir a UI da DetailActivity
- Construir a UI da GenerateCodeActivity (ou modal)
- Construir a UI da SplashActivity

Tarefa 3: Integração

- Implementar Google Play Services
- Tratar Casos de Erro

Tarefa 4: Validação com Cliente

- Validar a aplicação com o cliente (Comerciante)

Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome “**Capstone Project**”
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como “**Capstone_Stage1.pdf**”