Block Typen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Id | Bild | Beschreibung |
| Block(0,0) | block_0_0.png | AIR  Mit diesem Typ kannst du bestehende Blöcke löschen. |
| Block(1,0) | block_1_0.png | STONE |
| Block(2,0) | block_2_0.png | GRASS |
| Block(3,0) | block_3_0.png | DIRT |
| Block(4,0) | block_4_0.png | COBBLESTONE |
| Block(5,0) | block_5_0.png | OAK\_WOOD\_PLANK |
| Block(12,0) | block_12_0.png | SAND |
| Block(13,0) | block_13_0.png | GRAVEL |
| Block(17,0) | block_17_0.png | OAK\_WOOD |
| Block(18,0) | block_18_0.png | OAK\_LEAVES |
| Block(20,0) | block_20_0.png | GLASS |
| Block(35,0) | block_35_0.png | WOOL |
| Block(89,0) | block_89_0.png | GLOWSTONE |
| Block(98,0) | block_98_0.png | STONE\_BRICKS |
| Block(61,3) | block_61_3.png | FURNACE |
| Block(58,0) | block_58_0.png | CRAFTING\_TABLE |
| Block(54,0) –  Block(54,4) | block_54_4.png | CHEST  Je nach id 0 – 4 dreht sich die Truhe. |
| Block(64,0) –  Block(64,9) | block_64_8.png | OAK\_DOOR  Je nach id 0 – 7 dreht sich der untere Teil der Türe.  Je nach id 8 – 9 dreht sich der obere Teil der Türe. |
| Block(26,0) –  Block(26,3) | block_26_3.png | BED  Je nach id 0 – 3 dreht sich das Bett. |