Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Керівник роботи

\_\_\_\_\_\_\_\_ Євгеній ВОВК

“\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 р.

**Мобільний застосунок «метеорологічна карта»**

**Програма та методика тестування**

КПІ.ІТ-0115.045440.04.51

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник роботи:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Євгеній ВОВК

|  |  |
| --- | --- |
| Консультант: | Виконавець: |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Максим ГОЛОВЧЕНКО | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Олексій КУРКІН |

Київ – 2022

зміст

[1 ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ 3](#_Toc118330135)

[2 МЕТА ТЕСТУВАННЯ 4](#_Toc118330136)

[3 МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ 5](#_Toc118330137)

[4 ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ 6](#_Toc118330138)

# ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ

Об’єктом випробування є мобільний застосунок «Weather map» для ОС iOS з версією 13.0 і вище.

# МЕТА ТЕСТУВАННЯ

Метою тестування є наступне:

* перевірка правильності роботи програмного забезпечення відповідно до функціональних вимог;
* перевірка збереження даних;
* знаходження проблем, помилок і недоліків з метою їх усунення;
* перевірка зручності графічного інтерфейсу.

# МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ

Для тестування програмного забезпечення використовуються такі методи:

* мануальне тестування – тестування без використання автоматизації, тест-кейси пише особа, що тестує програмне забезпечення.

# ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ

Тестування виконується мануально, з метою знаходження помилок та недоліків як у функціональній частині програмного забезпечення так і в зручності користування. Для того, щоб перевірити працездатність та відмовостійкість застосунку, необхідно провести наступні тестування:

* мануальне тестування на відповідність функціональним вимогам;
* тестування на мобільних пристроях з різною роздільною здатністю екрану;
* тестування на мобільних пристроях з різною версією операційної системи;
* тестування зміни орієнтації екрану;
* тестування зміни кольору інтерфейсу для різних налаштувань теми смартфону;
* тестування працездатності програми у випадку відсутності з’єднання до мережі;
* тестування інтерфейсу користувача;
* тестування зручності використання.