



# 420-V32-SF Systèmes d'exploitation II

Classer les dossiers « joueurs »



# Contexte

- Les développeurs du nouveau jeu de cartes *War of WorldCraft* veulent avoir une gestion des joueurs, leur budget étant limité, cette gestion se fera sur papier jusqu'à ce qu'ils puissent acheter du matériel informatique.



# Établir un système de classement

- Afin de répondre au besoin de la gestion des joueurs, vous devez :
  - Permettre la création d'un dossier
  - Permettre sa consultation
  - Permettre la mise à jour de l'information



# Dossier « joueur »

- Les informations de chaque joueur seront indiquées sur un formulaire.
  - Ses coordonnées
  - Ses statistiques
  - Ses transactions
  - Son inventaire
  - Etc.
- Les formulaires seront placés dans une chemise à dossier pouvant contenir 15 feuilles.
- Chaque joueur a un dossier
- Les « gros » joueurs peuvent voir jusqu'à 30 feuilles pour leur dossier complet



# Classeur

- Un classeur, avec dossiers suspendus est utilisé pour stocker les dossiers joueurs.
- Un dossier suspendu peut contenir l'équivalent de 20 feuilles (on ne tient pas compte de la chemise à dossier dans le calcul)
- On désire minimiser la quantité de chemises suspendues utilisées.



# Besoins

- Avoir accès rapidement à un dossier joueur
  - Un dossier est créé puis classé
  - Au besoin on doit pouvoir rechercher et trouver rapidement un dossier
- Maximiser l'utilisation de l'espace du classeur
  - Le maximum d'information dans un « minimum » d'espace
- Savoir rapidement l'identité des dossiers joueurs que l'on a dans le classeur
  - Est-ce que le joueur « existe » ? À un dossier ? ...
- P.S. Deux joueurs peuvent avoir le même nom, le même # de téléphone, la même date de naissance.



# À remettre...

- Document avec les « règles » de votre système de classement répondant aux questions suivantes :
  - Comment l'information est-elle regroupée, classée, structurée, etc.
  - Comment peut-on la retrouver ?
  - Comment l'espace disponible est utilisé de façon optimale ?
  - Comment pouvez-vous garantir un accès rapide ?

**GO !**