

Exercice 6 - Listes d'initialisation et Héritage

1-Liste d'initialisation

Récupérez le code du projet Team Fortress II et changez le constructeur de la classe TF2Perso par un constructeur avec paramètre qui reçoit des paramètres pour les deux attributs de la classe. Il ne doit plus y avoir de constructeur par défaut.

Puis ajustez les constructeurs par défaut des trois sous-classes de TF2Perso, leur constructeurs à eux doivent rester des constructeurs par défaut, mais vont utiliser la liste d'initialisation pour initialiser la super-classe TF2Perso.

2-Héritage 1

Observez que Sniper a une méthode que les deux autres classes n'ont pas (headshot).

Créez une méthode unique pour le pyro et le scout. Puis appelez-là de la même manière que le code le fait déjà pour le sniper.

Oui c'est du gros copier-coller, mais au moins, ça va vous forcer à regarder le code de plus près.

3-Héritage 2

À partir d'une des instances de classe dans le tableau des trois personnages, appelez les deux méthodes d'attaque générique de TF2Perso. Affichez le résultat à la console.

Remettre le projet Exercice5, sur LEA avant le cours 13.