

Exemple : pgm.c

```
#include <stdio.h>
int main(){
printf("Allo le monde !\n");
return 0;
}
```

Avant de compiler un premier programme, il faut créer dans le répertoire de démarrage de l'utilisateur le répertoire pour ranger les exécutable :

```
cd
mkdir ./bin
```

Note :

Par défaut, Linux va mettre dans la variable environnementale \$Path (qui permet au système de retrouver les exécutable) un chemin vers le répertoire créé à la première étape.

Ce répertoire a aussi par défaut un droit d'exécution.

Pour visualiser les variables d'environnement, taper la commande :

```
env
```

Pour compiler le programme, obtenir un exécutable et ranger ce dernier dans le répertoire des exécutable, il faut taper la commande : (*pgm.c=le programme source, pgm=le programme objet*)

```
gcc -o ./bin/pgm pgm.c
```

Pour exécuter le programme, il suffit alors de taper le nom du programme exécutable, par exemple :

```
pgm
```

Note :

Si le programme exécutable est rangé dans le répertoire de démarrage, le système ne peut le retrouver par lui-même !

Il faut donc lui préciser la localisation, par exemple :

```
gcc -o pgm pgm.c
```

Attention:

Comme le répertoire de démarrage n'a pas de droit d'exécution, il faut donner les droits pour ce programme en tapant par exemple la commande :

```
chmod 770 pgm
```

Pour exécuter, il faut taper la commande :

```
./pgm
```

Note :

./ signifie «dans le répertoire courant».