**Joueurs :**

Chaque joueur contrôle un personnage, voici ses caractéristiques :

* **Possède** des points de vie.
* Peut perdre des points de **vie**.
* Peut gagner des points de **vie**.
* Peut **mourir**.
* Possède une **attaque basique**.
* Possède 4 **compétences normales**.
* Possède 1 **compétence d’ultime**.
* Possède 3 **compétences passives**.
* Peut recevoir des « **bonus** » de ses alliés.
* Peut recevoir des « **malus** » de ses ennemis.
* Peut gagner de l’**or.**
* Peut perdre de l’**or**.
* Peut infliger des **dégâts** aux ennemis.
* Peut infliger des **dégâts** aux bâtiments ennemis.
* Peut **activer** des objets de jeu sous certaines conditions.
* Peut se faire **immobiliser**.
* Peut se faire **étourdir**.
* Peut **esquiver**.

Les contrôles des joueurs sont les mêmes peut importe la classe du personnage. Le combat se déroule selon l’utilisation des compétences et le timing des esquives. Un combat entre deux joueurs dure en moyenne treize secondes.