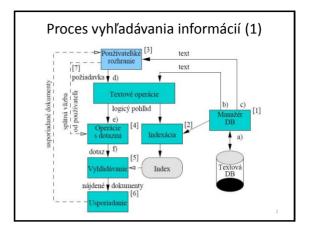
Manažment znalostí (2)

OBSAH PREDNÁŠKY

- Proces vyhľadávania informácií (information retrieval – IR)
 - stručné zopakovanie základných informácií z prvej prednášky
- Klasické modely pre IR
 - Boolovský
 - Stručné zopakovanie
 - Vektorový
 - · Rôzne typy váhovania indexových termov
 - · Výpočet podobnosti dopytu a dokumentu
 - Pravdepodobnostný
 - Základné východiská



Formálna definícia IR modelu

- Model je štvorica (D, Q, F, R(q,di)), kde
 - − D je množina reprezentácií dokumentov d_i kolekcie
 - Q je množina reprezentácií používateľských otázok q
 - F je spôsob (matematický aparát) modelovania reprezentácií dokumentov, otázok a ich vzťahov
 - $-R(q,d_j)$ je ohodnocovacia funkcia, ktorá priradí dvojici $(q,d_j) \in Q \times D$ reálne číslo. Toto ohodnotenie (ranking) potom určuje usporiadanie dokumentov vrátených ako odpoveď systému na používateľskú otázku q

Boolovský model

- Boolovský model: w_{ij} ∈ {0,1}; dopyt je podmnožina indexových termov pospájaných logickými spojkami AND, OR alebo NOT
- Jedna z možných foriem vnútornej reprezentácie dokumentov pre boolovskom modeli je incidenčná matica term-dokument

Príklad boolovskej reprezentácie: incidenčná matica term-dokument

	Antony and Cleopatra	Julius Caesar	The Tempest	Hamlet	Othello	Macbeth	
Antony	1	1	0	0	0	1	
Brutus	1	1	0	1	0	0	
Caesar	1	1	0	1	1	1	
Calpurnia	0	1	0	0	0	0	
Cleopatra	1	0	0	0	0	0	
mercy	1	0	1	1	1	1	
worser	1	0	1	1	1	0	

- Stĺpce predstavujú jednotlivé dokumenty (divadelné hry)
- Riadky predstavujú vybrané termy
- Hodnota 1 znamená, že dané slovo sa vyskytuje v danej hre, ináč 0

Príklad boolovského dopytu a jeho vyhodnotenia

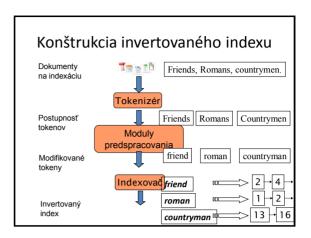
- Takže pre každý term máme vektor binárnych hodnôt dĺžky rovnej počtu dokumentov v korpuse
- Ak chceme napr. vyhľadať hry, v ktorých sa vyskytuje *Brutus*, *Caesar* ale nevyskytuje sa tam *Calpurnia*, môžeme sformulovať dopyt:

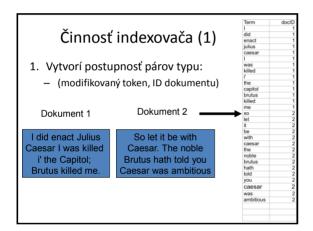
Brutus AND Caesar BUT NOT Calpurnia 110100 AND 110111 AND 101111

- Jeho výsledok získame bitovým súčinom, t.j.
 110100 AND 110111 AND 101111 = 100100
- Takže danej podmienke vyhovujú hry Antony and Cleapatra a Hamlet

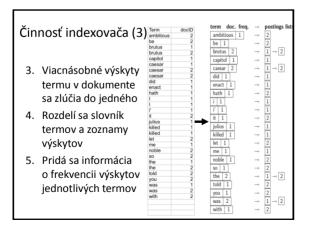
1











Vyhodnotenie dopytu nad invertovaným indexom Uvažujme jednoduchý dopyt BRUTUS AND CAESAR Postup vyhodnotenia tohto dopytu: 1. Nájdi v slovníku termov BRUTUS a získaj jeho zoznam výskytov 2. Nájdi v slovníku termov CAESAR a získaj jeho zoznam výskytov Sprav prienik oboch zoznamov výskytov 16 → 32 → 64 → 128 Brutus 13 + 21 - 34 Caesar 5 → 8 Ak sú dĺžky vstupných zoznamov výskytov x a y, potom operácia ich zlúčenia má časovú zložitosť O(x + y)Dôležitým predpokladom je, že zoznamy výskytov sú usporiadané podľa ID dokumentu

Algoritmus pre nájdenie prieniku dvoch usporiadaných zoznamov

```
\begin{split} & \text{INTERSECT}(p_1, p_2) \\ & \textit{answer} \leftarrow <> \\ & \text{while } p_1 \neq \text{NIL and } p_2 \neq \text{NIL} \\ & \text{do if } \textit{docID}(p_1) = \textit{docID}(p_2) \\ & \text{then } \text{ADD}(\textit{answer}, \textit{docID}(p_1)) \\ & p_1 \leftarrow \textit{next}(p_1) \\ & p_2 \leftarrow \textit{next}(p_2) \\ & \text{else if } \textit{docID}(p_1) < \textit{docID}(p_2) \\ & \text{then } p_1 \leftarrow \textit{next}(p_1) \\ & \text{else } p_2 \leftarrow \textit{next}(p_2) \\ & \text{return } \textit{answer} \end{split}
```

Algoritmus pre vyhodnotenie konjunktívnych dopytov

```
\begin{split} & \text{INTERSECT}(< t_1, \dots, t_n >) \\ & \textit{terms} \leftarrow \text{SortByIncreasingFrequency}(< t_1, \dots, t_n >) \\ & \textit{result} \leftarrow \textit{postings}(\textit{first}(\textit{terms})) \\ & \textit{terms} \leftarrow \textit{rest}(\textit{terms}) \\ & \textbf{while } \textit{terms} \neq \text{NIL and } \textit{result} \neq \text{NIL} \\ & \textbf{do } \textit{result} \leftarrow \text{INTERSECT}(\textit{result, postings}(\textit{first}(\textit{terms}))) \\ & \textit{terms} \leftarrow \textit{rest}(\textit{terms}) \\ & \textbf{return } \textit{result} \end{split}
```

Boolovský model - sumár

- Výhody
 - Jasný formalizmus
 - Jednoduchosť
- Nevýhody
 - Presná zhoda výskytu termov otázky v dokumente môže viesť k príliš veľkému (OR) alebo naopak príliš malému (AND) počtu dokumentov v odpovedi
 - Nevadí pri strojovom spracovaní, nevhodné pre používateľov
 - Dokumenty nemožno usporiadať podľa stupňa relevancie k otázke
 - Pri usporiadaní podľa relevancie počet dokumentov v odpovedi nie je problémom (stačí uvažovať prvých k)
 - Neberie sa do úvahy frekvencia výskytu jednotlivých termov otázky v dokumente

Zohľadnenie frekvencie výskytu termu v dokumente – vektorový model (1)

	Antony and Cleopatra		The Tempest	Hamlet	Othello	Macbeth
Antony	157	73	0	0	0	0
Brutus	4	157	0	1	0	0
Caesar	232	227	0	2	1	1
Calpurnia	0	10	0	0	0	0
Cleopatra	57	0	0	0	0	0
mercy	2	0	3	5	5	1
worser	2	0	1	1	1	0

- Táto reprezentácia nezohľadňuje poradie slov v dokumente => tzv. "bag of words" model
- Ako využiť informáciu o frekvencii výskytu termu tf_{ij} pre výpočet miery relevancie k dopytu?

Zohľadnenie frekvencie výskytu termu v dokumente (2)

- Frekvencia výskytu nie je presne to, čo chceme
 - dokument s 10-timi výskytmi termu bude viac relevantný ako dokument s jedným výskytom, ale nie 10-krát relevantnejší
- Relevancia nerastie proporcionálne s frekvenciou výskytu
- Dá sa však použiť logaritmus frekvencie výskytu tak, aby:

− pre 0
$$\rightarrow$$
 0, pre 1 \rightarrow 1, pre 2 \rightarrow 1.3, pre 10 \rightarrow 2, pre 1000 \rightarrow 4 ...

$$w_{i,j} = \begin{cases} 1 + \log_{10} tf_{i,j}, & \text{if } tf_{i,j} > 0 \\ 0, & \text{iná č} \end{cases}$$

 Pre výpočet podobnosti dokumentu d voči dopytu q možno použiť vzťah:

$$sim(q,d) = \sum_{t \in a \cap d} (1 + \log_{10} tf_{t,d})$$

17

Zohľadnenie frekvencie výskytu termu v celej kolekcii dokumentov

- Okrem frekvencie výskytu termu v danom dokumente je dôležitá aj jeho frekvencia v celej kolekcii.
 - Zriedkavé termy nesú viac informácie ako často sa vyskytujúce termy, čo chceme vyjadriť aj číselne
- Dokumentová frekvencia df_i termu i je počet dokumentov v kolekcii, v ktorých sa tento term nachádza
 - df_i je nepriamo úmerná informatívnosti daného termu pre vyhľadávanie. Platí tiež, že df_i ≤ N
- · Definujeme preto inverznú dokumentovú frekvenciu:

$$idf_i = log_{10} \left(\frac{N}{df_i} \right)$$

- Každý term t_i v kolekcii má teda jednu hodnotu $idf_i =>$
- Pri jednoslovných dopytoch idf_i nemá vplyv na výsledné usporiadanie dokumentov podľa relevancie

18

Váhovanie tf-idf

· Najlepšia známa váhovacia schéma pre vvhľadávanie informácií ie súčin váh tf a idf

$$w_{ij} = (1 + \log tf_{i,j}) \times \log_{10} \left(\frac{N}{df_i}\right)$$

 Výpočet podobnosti dokumentu voči dopytu:

$$sim(q,d) = \sum_{t \in q \cap d} \mathbf{w}_{t,d}$$

Matica term-dokument pri použití tf-idf váhovania

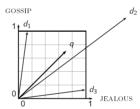
	Antony and	Julius	The	Hamlet	Othollo	Macbeth
	Cleopatra	Caesar	Tempest	Haimet	Otheno	Wacbetti
Antony	5,25	3,18	0	0	0	0,35
Brutus	1,21	6,1	0	1	0	0
Caesar	8,59	2,54	0	1,51	0,25	0
Calpurnia	0	1,54	0	0	0	0
Cleopatra	2,85	0	0	0	0	0
mercy	1,51	0	1,9	0,12	5,25	0,88
worser	1,37	0	0,11	4,15	0,25	1,95

- Dokumenty sú teda vektory reálnych hodnôt v T - rozmernom priestore ($d_i \in R^T$), resp.
- Každý dokument je jeden bod v tomto priestore

Dopyty ako vektory

- · Tak ako dokumenty, aj dopyty možno reprezentovať vektormi v T-rozmernom priestore
- Usporiadanie dokumentov podľa relevancie k dopytu je potom usporiadaním blízkosti ich vektorov k vektorom daného dopytu
- Blízkosť vektorov = podobnosť vektorov
- Blízkosť ≈ opak vzdialenosti
- Použiť Euclidovskú vzdialenosť?
 - Nie je dobrý nápad, lebo má veľkú hodnotu pre vektory rôznej dĺžky

Prečo vzdialenosť nie je v tomto prípade dobrá miera



Preto sa ako miera podobnosti pri vyhľadávaní informácií používa uhol medzi vektorom dokumentu a vektorom dopytu

Kosínusová miera podobnosti

- Uvedené dve tvrdenia sú ekvivalentné:
 - Usporiadať dokumenty podľa klesajúcej hodnoty uhla medzi dopytom a dokumentom
 - Usporiadať dokumenty podľa stúpajúcej hodnoty kosínusu uhla medzi dopytom a dokumentom
- · Kosínus je monotónne klesajúca funkcia na intervale [0°, 180°]



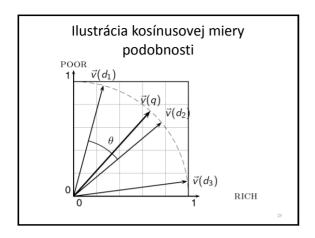
Normalizácia dĺžky vektora

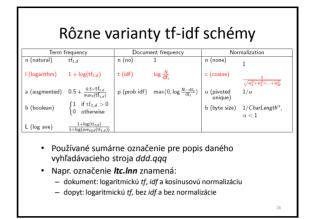
- Vektor môže byť normalizovaný predelením všetkých jeho zložiek jeho dĺžkou, t.j. $|\vec{x}| = \sqrt{\sum_i x_i^2}$ Výsledkom normalizácie je, že vektor má jednotkovú dĺžku
- Kosínusová podobnosť medzi dopytom a dokumentom:

$$sim(q,d) = \cos(\vec{q},\vec{d}) = \frac{\vec{q} \bullet \vec{d}}{|\vec{q}| |\vec{d}|} = \frac{\vec{q}}{|\vec{q}|} \bullet \frac{\vec{d}}{|\vec{d}|} = \frac{\sum_{i=1}^{|r|} q_i d_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^{|r|} q_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^{|r|} d_i^2}}$$

• Pre vektory normalizované na jednotkovú dĺžku vektora je kosínusová vzdialenosť jednoducho skalárnym súčinom normalizovaných vektorov q a d

$$sim(q,d) = cos(\vec{q},\vec{d}) = \vec{q} \bullet \vec{d} = \sum_{i=1}^{|T|} q_i d_i$$





Príklad tf-idf výpočtu pre Inc. Itc

- · Dokument: "car insurance auto insurance"
- · Dopyt: "best car insurance"

Term	Dopyt						Dokument				Súčin
	tf _{ij}	tf _{ij} - log	df _i	idf _i	W _{ij}	nor mal.	tf _{ij}	tf _{ij} - log	W _{ij}	nor mal.	
auto	0	0	5000	2.3	0	0	1	1	1	0.52	C
best	1	1	50000	1.3	1.3	0.34	0	0	0	0	(
car	1	1	10000	2.0	2.0	0.52	1	1	1	0.52	0.27
insurance	1	1	1000	3.0	3.0	0.78	2	1.3	1.3	0.68	0.53

- Viete povedať aká je hodnota N?
- Miera podobnosti sim = 0 + 0 + 0.27 + 0.53 = 0.8

...

Vektorový model - sumár

- Výhody
 - Schéma váženia termov podľa frekvencie ich výskytu zvyšuje výkonnosť vyhľadávania
 - Vyhľadá aj dokumenty ktoré len čiastočne vyhovujú zadanej otázke
 - Usporiadanie nájdených dokumentov podľa stupňa ich relevancie
- Nevýhody
 - Predpoklad nezávislosti indexových termov síce neplatí, ale prakticky ide väčšinou iba o lokálne závislosti malých skupín termov

40

Pravdepodobnostný model (1)

- Tento model sa snaží odhadnúť pravdepodobnosť, že používateľ bude považovať daný dokument d_j za relevantný k svojej otázke q
- · Preto nutne musí predpokladať, že:
 - $-\,$ Táto pravdepodobnosť závisí len od otázky qa dokumentu d_j
 - Existuje podmnožina všetkých dokumentov, ktorú používateľ preferuje ako odpoveď na svoju otázku q, tzv. ideálna odpoveď R
 - Dokumenty z R budú predikované ako relevantné ku q, ale všetky ostatné dokumenty mimo R budú nerelevantné
- $w_{ii} \in \{0,1\}$ aj $w_{ia} \in \{0,1\}$; q je podmnožina indexových termov

Pravdepodobnostný model (2)

 $p(R/\overline{d}_j)$ Je pravdepodobnosť toho, že dokument d_j j relevantný ku otázke q

 $p(\overline{R}/\overline{d}_j)$ Je pravdepodobnosť toho, že dokument d_j nie je relevantný ku otázke q

 $sim(d_{j},q) = \frac{p(R/\overline{d}_{j})}{p(\overline{R}/\overline{d}_{j})} = \frac{p(\overline{d}_{j}/R) \cdot p(R)}{p(\overline{d}_{j}/\overline{R}) \cdot p(\overline{R})} \approx \frac{p(\overline{d}_{j}/R)}{p(\overline{d}_{j}/\overline{R})}$

 $p(k_i/R)$ Je pravdepodobnosť výskytu termu k_i v dokumente náhodne vybratom z R

 $p(\bar{k_i}/R)$ Je pravdepodobnosť, že sa term k_i nevyskytuje v dokumente náhodne vybratom z R

 $sim(d_j,q) = \frac{(\prod_{g_i(\overline{d}_j)=1} p(k_i/R)) \cdot (\prod_{g_i(\overline{d}_j)=0} p(\overline{k}_i/R))}{(\prod_{g_i(\overline{d}_j)=1} p(k_i/\overline{R})) \cdot (\prod_{g_i(\overline{d}_j)=0} p(\overline{k}_i/\overline{R}))}$

_

Pravdepodobnostný model (4)

$$sim(d_j, q) \approx \sum_{i=1}^t w_{i,q} \cdot w_{i,j} \cdot \left(\log \frac{p(k_i/R)}{1 - p(k_i/R)} + \log \frac{1 - p(k_i/\overline{R})}{p(k_i/\overline{R})}\right)$$

- Keďže množinu R na začiatku nepoznáme, je nutné nájsť spôsob inicializácie vyššie uvedených pravdepodobností. Na to existuje niekoľko spôsobov, napr.:
- $p(k_i/R) = 0.5$ Predpokladáme, že výskyt všetkých termov k_i v dokumentoch z R je rovnako pravdepodobný
- $p(k_i/\overline{R}) = \frac{n_i}{N} \quad \begin{array}{l} \text{Distribúcia termu } k_i \text{ mimo dokumentov z } R \text{ je} \\ \text{zhodná s jeho distribúciou v celej množine} \\ \text{dokumentov} \end{array}$

Pravdepodobnostný model (5)

- Neskôr je táto inicializačná hodnota spresňovaná nasledovne:
- Nech V je množina dokumentov vrátených v 1. iterácii ako odpoveď na q a vo V, z nich sa vyskytuje term k;
- Potom sú možné tieto alternatívne vyjadrenia pravdepodobností:

dobností:
$$p(k_i/R) = \frac{V_i}{V} \approx \frac{V_i + 0.5}{V + 1} \approx \frac{V_i + \frac{n_i}{N}}{V + 1}$$

$$p(k_i/\overline{R}) = \frac{n_i - V_i}{N - V} \approx \frac{n_i - V_i + 0.5}{N - V + 1} \approx \frac{n_i - V_i + \frac{n_i}{N}}{N - V + 1}$$

 Tento proces môže pokračovať aj bez asistencie človeka, alebo s jeho asistenciou tak, že človek vyberie z odpovede systému množinu V

Pravdepodobnostný model (2)

- Výhody
 - Usporiadanie nájdených dokumentov podľa pravdepodobnosti ich relevancie k otázke
- Nevýhody
 - Nutnosť počiatočného odhadu niektorých pravdepodobností
 - Neberie sa do úvahy frekvencia výskytu jednotlivých termov otázky v dokumente
 - Predpoklad nezávislosti indexových termov neplatí (ale prakticky ide väčšinou iba o lokálne závislosti malých skupín termov, takže to v podstate nevadí)

33