

## ▷ Exercice - Etude d'un jeu

Timothée vient d'ouvrir un salon de jeux. Pour l'instant, il n'a installé qu'une roulette et a simplifié le jeu de la manière suivante : on ne peut miser que 1 euro sur 1 seul des numéros (de 0 à 36) à la fois. Si le numéro misé sort, le joueur récupère sa mise plus 34 fois celle-ci ; sinon il perd sa mise.

1. Camille vient au salon de jeux de Timothée et mise un euro sur le 21. On note  $X$  la variable aléatoire donnant le gain algébrique de Camille.
  - (a) Donner la loi de  $X$ .
  - (b) Calculer l'espérance de  $X$ .
  - (c) Calculer l'écart type de  $X$ .
2. Timothée s'attend à avoir 5000 mises de un euro effectuées par mois dans son salon de jeux. On note  $X_1, X_2, \dots, X_{5000}$  les 5000 variables aléatoires représentant les gains algébriques des clients correspondant à 5000 mises de un euro. On suppose les mises et donc les variables  $X_1, X_2, \dots, X_{5000}$  indépendantes.
  - (a) Donner une approximation de la loi de la variable aléatoire  $\bar{X}_{5000}$ .
  - (b) Quelle est la probabilité que Timothée et son salon de jeux perdent de l'argent sur 5000 mises ?
  - (c) À partir de combien de mises la probabilité que Timothée et son salon de jeux perdent de l'argent sur ces mises soit inférieure à 5% ?