

## Exame – Parte 1 (sem consulta, 10 valores, 35 minutos)

### Nome:

#### Cotação:

- Resposta correcta: I valor
- Resposta errada: -0,15 valores
- Pontuação mínima possível na Parte 1: 0 valores

#### Apenas uma alternativa é verdadeira.

A resposta a uma pergunta será considerada errada se for seleccionada mais do que uma alternativa.

- 1. Se numa transmissão de dados for usada para uma modulação 4QAM e um débito de 100 kbaud, o débito binário obtido nesta ligação é de
- a) 50 kbit/s
- b) 100 kbit/s.
- c) 200 kbit/s.
- d) 400 kbit/s.
- 2. A camada de transporte recebe da camada de rede IP um serviço que
- a) Garante a entrega de todos os pacotes pela sequência correta.
- b) Garante a entrega de todos os pacotes mas não a sua sequência.
- c) Não garante a entrega de todos os pacotes mas garante a sequência dos pacotes entregues.
- d) Não garante a entrega de todos os pacotes nem a sua sequência.
- 3. Considere o mecanismo **ARQ Selective-Repeat** estudado nas aulas, a funcionar com uma janela W=3. Considere também que o **funcionamento do Receptor** é descrito numa notação em que **?I(0).!RR(1)** representa a recepção **(?)** da mensagem **I(0)** seguida **(.)** do envio **(!)** da mensagem **RR(1)**. Após a ocorrência dos eventos **?I(0).!RR(1).?I(1).!RR(2).?I(3)**, o receptor
- a) Descarta a trama I(3) e envia SREJ(2) para o emissor.
- b) Descarta a trama I(3) e re-envia RR(2) para o emissor.
- c) Armazena a trama I(3) e re-envia RR(2) para o emissor.
- d) Armazena a trama I(3) e envia SREJ(2) para o emissor.
- 4. Considere a tecnologia de acesso ao meio *Carrier Sense Multiple Access* (CSMA), o tempo de transmissão de uma trama  $T_{frame}$  e o tempo de propagação de uma trama no meio partilhado  $T_{prop}$ . O CSMA usa-se em situações em que
- a)  $T_{frame} >> T_{prop}$ .
- b)  $T_{frame}$  é aproximadamente igual a  $T_{prop}$ .
- c)  $T_{frame} \ll T_{prop}$ .
- d) A sua utilização é independente da relação entre  $T_{frame}$  e  $T_{prop}$ .
- 5. Quando uma trama é recebida num HUB Ethernet e se destina a um computador que não está ligado ao HUB, o HUB
- a) Elimina a trama.
- b) Gera um ARP para tentar identificar a localização do computador.
- c) Envia a trama para todas as portas exceto a porta através da qual a trama foi recebida.
- d) Envia a trama para todas as portas.

(ver verso)



# EIC0032, Redes de Computadores 10/jan/2012

- 6. Uma rede composta por um conjunto de comutadores Ethernet interligados entre si constitui
- a) Uma rede de comutação de pacotes e oferece um serviço não orientado às ligações.
- b) Uma rede de comutação de pacotes e oferece um serviço orientado às ligações.
- c) Uma rede de circuitos virtuais e oferece um serviço não orientado às ligações.
- d) Uma rede de circuitos virtuais e oferece um serviço orientado às ligações.
- 7. Admita que a tabela de encaminhamento de um router IP contém entradas no formato < EndereçoRede/máscara, porta> e que a tabela contém as seguintes entradas {<129.33.1.5/16, 1>, <129.33.225.0/18, 2>, <180.33.195.2/24, 3>}. Assuma que ao router chega um pacote com o endereço de destino **129.33.195.2**. Nesta situação o pacote
- a) É encaminhado para a porta 1.
- b) É encaminhado para a porta 2.
- c) É encaminhado para a porta 3.
- d) É eliminado.
- 8. Assuma que um computador se liga à rede e pretende obter o seu endereço IP através de DHCP. Na primeira mensagem enviada pelo computador (DHCP Discover) os endereços os endereços de origem e destino são:
- a) Origem= 0.0.0.0, Destino=0.0.0.0
- b) Origem= 0.0.0.0, Destino=255.255.255.255
- c) Origem= 255.255.255.255, Destino=0.0.0.0
- d) Origem= 255.255.255.255, Destino=255.255.255.255
- 9. O mecanismo de controlo de congestionamento do TCP passa da fase de *Congestion Avoidance* para a fase de *Slow Start* quando
- a) Deteta a perda de segmento por receção de 3 ACKs consecutivos.
- b) Recebe um pedido explícito do recetor.
- c) Recebe um pedido explícito do primeiro router.
- d) Deteta a perda de um segmento por timeout.
- 10. O Spanning Tree Protocol usada nas redes Ethernet
- a) Permite que cada comutador determine a sua árvore de caminhos mais curtos para os outros comutadores da rede.
- b) Permite que uma única árvore seja calculada, com raiz no primeiro nó a iniciar o algoritmo.
- c) Permite que uma única árvore seja calculada, com raiz no nó com menor identificador.
- d) Permite que cada comutador se aperceba do nível congestionamento dos comutadores vizinhos.