

indice.

- 1. CONFIGURAÇÕES DA MÁQUINA
- 2. NOVIDADES
- 3. LOOP:
 - 1. PARÂMETROS INICIAIS DO ALGORITMO
 - 2. TEMPO ATUAL EM VÁRIAS THREADS
- 4. TEMPO DO ALGORITMO EM VÁRIAS THREADS

Computador:

Processador: Ryzen 7 2700 (8 cores/16 threads) @ 3,8Ghz

Memória: 2 x 8Gb DDR4 @ 2933Mhz

+ 2x 4Gb DDR4 @2933Mhz

OS: Fedora 38

Kernel: 6.3.12

Modificações MPI + OpenMP

```
void exchangeRows(bool **canva, int apa, int numProcess, int rank) {
    int rowsPerProcess = apa / numProcess;
    int topNeighbor = (rank - 1 + numProcess) % numProcess;
    int bottomNeighbor = (rank + 1) % numProcess;
   MPI Request request[4];
   MPI Status status[4];
   bool *topRowRecv = (bool *)malloc(apa * sizeof(bool));
   bool *bottomRowRecv = (bool *)malloc(apa * sizeof(bool));
   int startRowRank = (rank) * rowsPerProcess;
   if(rank == 0){
       startRowRank = 1;
   int endRowRank = (rank + 1) * rowsPerProcess;
   if(bottomNeighbor == 0){
       endRowRank -= 1;
   MPI Isend(canva[startRowRank], apa, MPI C BOOL, topNeighbor, 0, MPI COMM WORLD, &request[0]);
   MPI Irecv(bottomRowRecv, apa, MPI C BOOL, topNeighbor, 0, MPI COMM WORLD, &request[1]);
   MPI Isend(canva[endRowRank], apa, MPI C BOOL, bottomNeighbor, 0, MPI COMM WORLD, &request[2]);
   MPI Irecv(topRowRecv, apa, MPI C BOOL, bottomNeighbor, 0, MPI COMM WORLD, &request[3]);
   MPI Waitall(4, request, status);
   if (rank > 0) {
        memcpy(canva[startRowRank - 1], topRowRecv, apa * sizeof(bool));
   if (rank < numProcess - 1) {</pre>
       memcpy(canva[endRowRank + 1], bottomRowRecv, apa * sizeof(bool));
    free(topRowRecv);
    free(bottomRowRecv);
```

Modificações MPI + OpenMp

```
void processCanvas(bool ** canvaOld, bool ** canva, int apa, int numProcess, int rank) {
   int rowsPerProcess = apa / numProcess;
   int startRow = rank * rowsPerProcess;
   int endRow = startRow + rowsPerProcess;
   if(rank == 0){
       startRow = 1;
   if(rank == numProcess - 1){
       endRow = apa - 1;
   exchangeRows (canvaOld, apa, numProcess, rank);
   processCanvasThread(canvaOld, canva, apa, startRow, endRow);
```

Modificações MPI + OpenMp

```
11
12 #define NumThreadsOpenMP 2
13
```

```
void initializeRows(bool ** canva, bool ** canvaOld, int startRow, int endRow, int apa){
   int number = 0;
   int seed = rand();

#pragma omp parallel for num_threads(NumThreadsOpenMP) shared(canvaOld, canva) private(number, seed)
   for(int i = startRow; i < endRow; i++){
      for(int j = 0; j < apa; j ++){
        number = rand_r(&seed);
        canva[i][j] = (number % 2 == 0);
      canvaOld[i][j] = (number % 2 == 0);
   }
}</pre>
```

PARÂMETROS

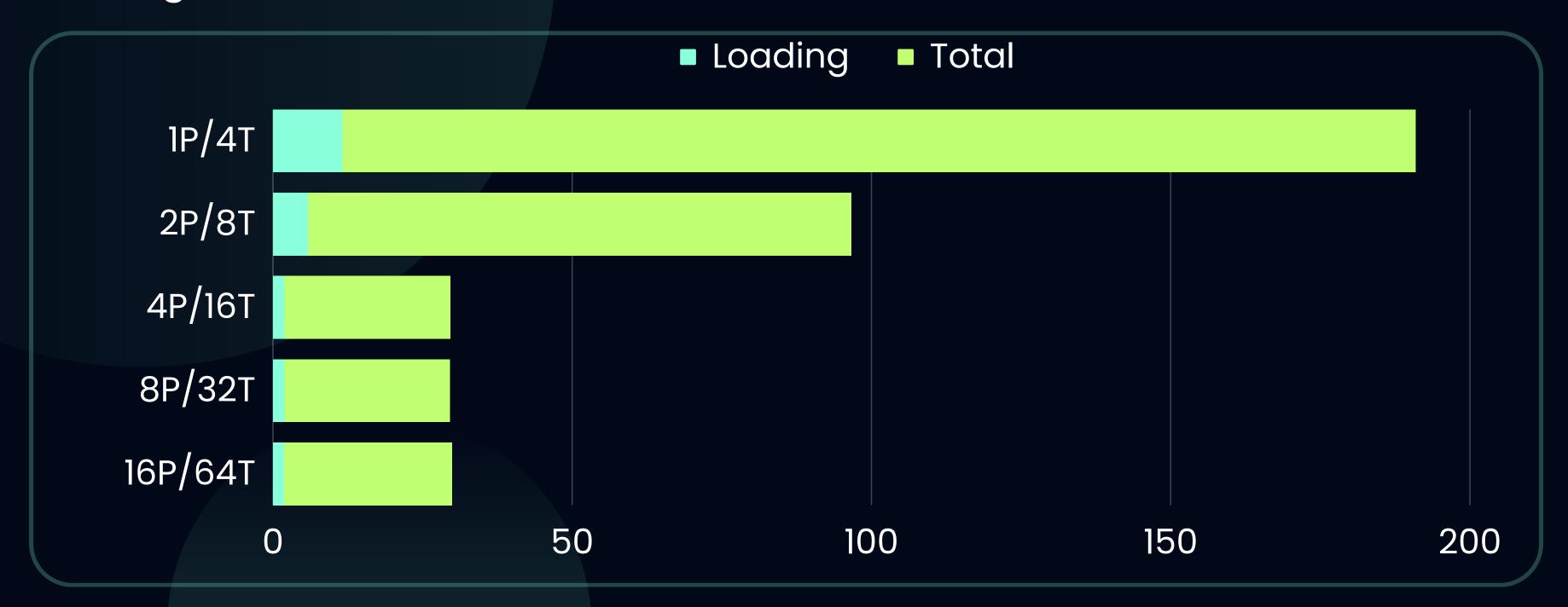
Threads: 4

Iterações: 3

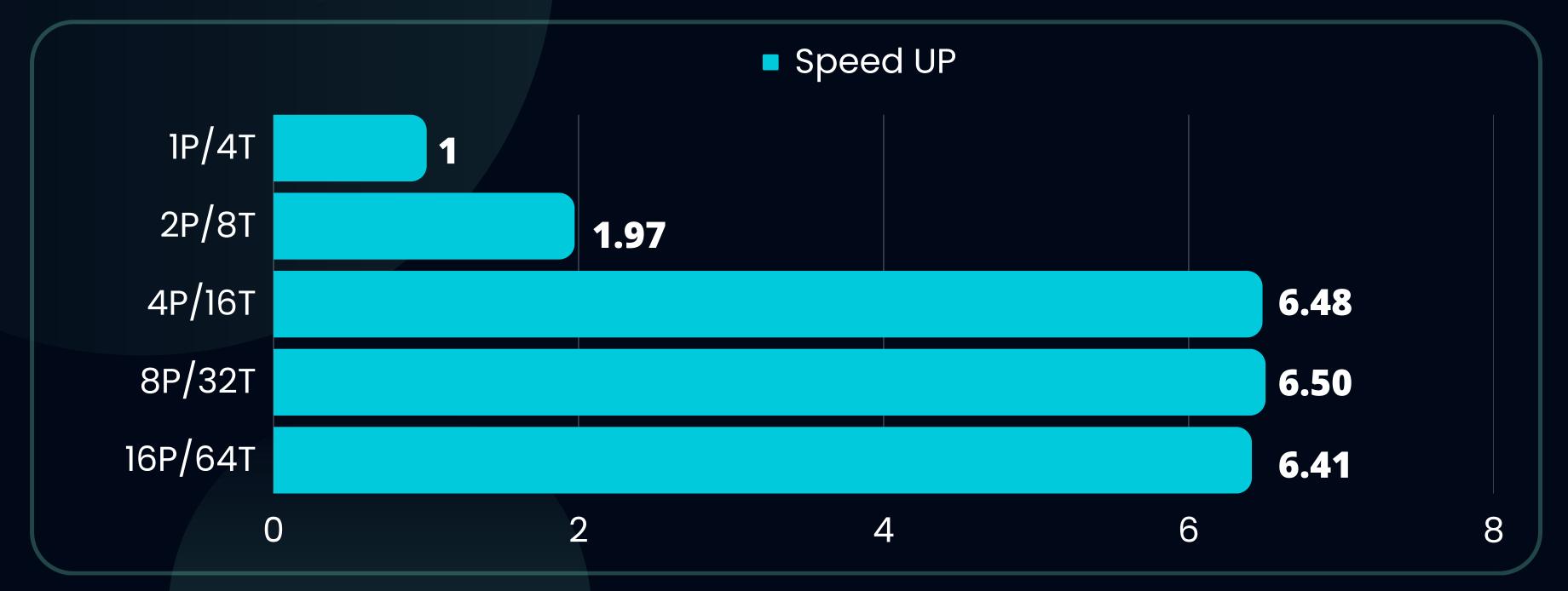
Quantidade: 2.500.000.000 Células (50.000 x 50.000)

Tempo por quantidade de Processos.

Em segundos.



Speed MPI + OpenMP.



PARÂMETROS

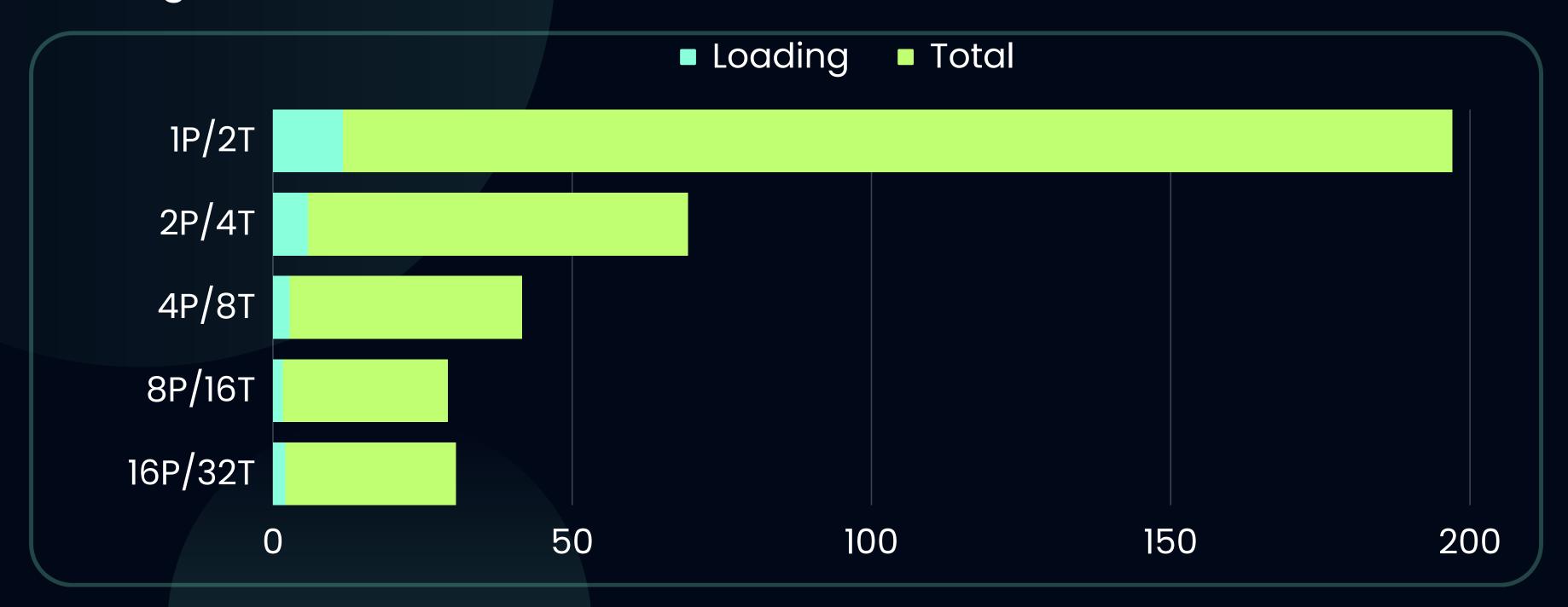
Threads: 2

Iterações: 3

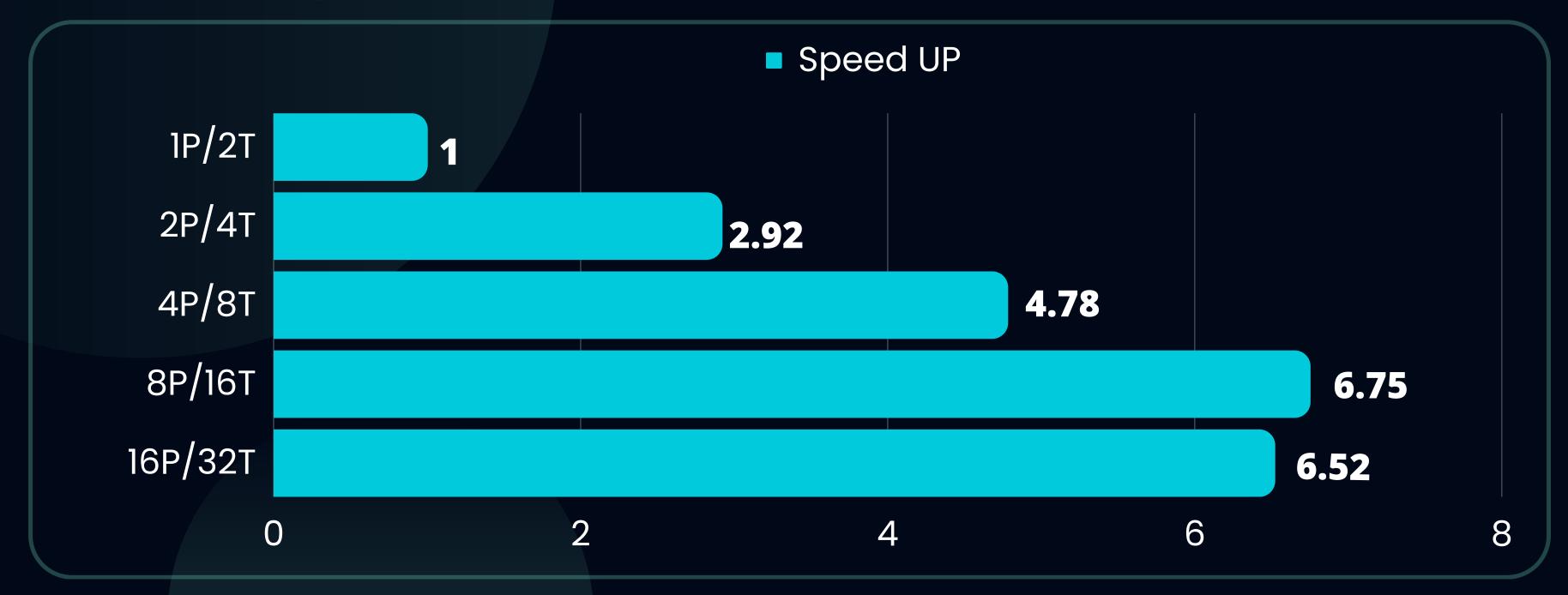
Quantidade: 2.500.000.000 Células (50.000 x 50.000)

Tempo por quantidade de Processos.

Em segundos.



Speed MPI + OpenMP.



PARÂMETROS

Como as comunicações só ocorrem a cada iteração, foi aumentada a quantidade de iterações e reduzido o tamanho do problema.

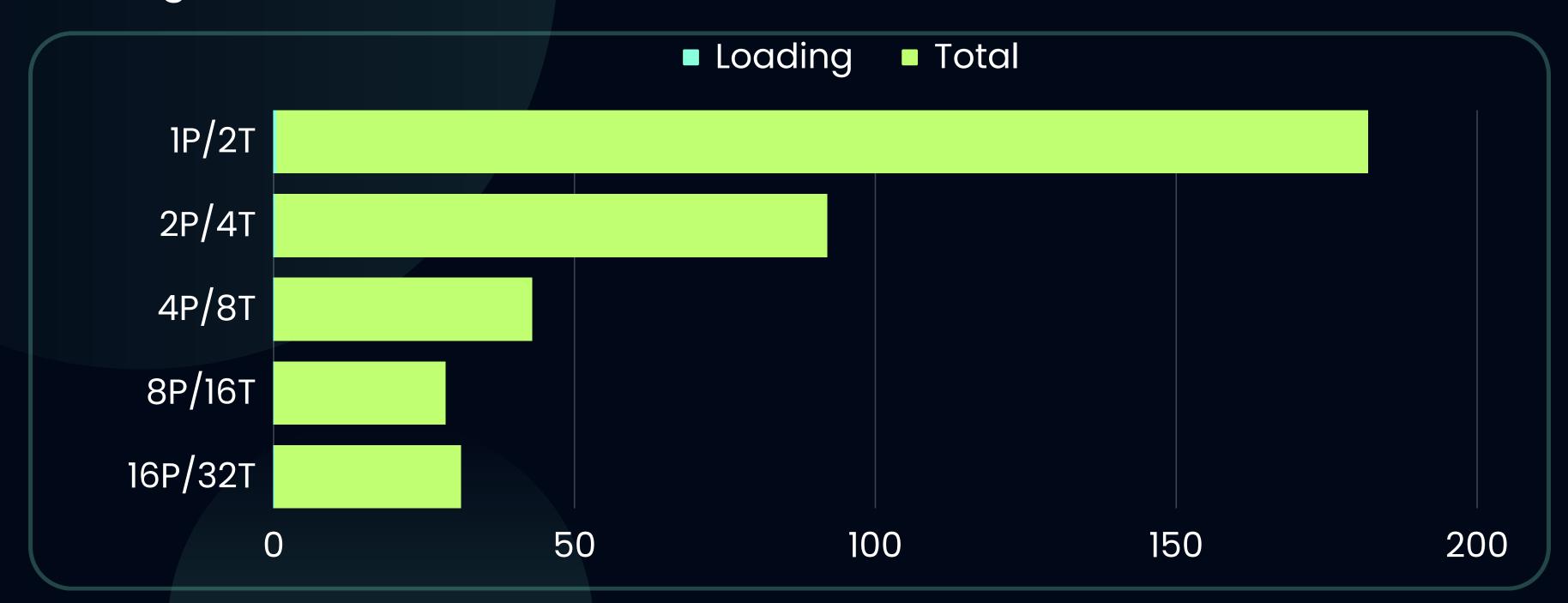
Threads: 2

Iterações: 100

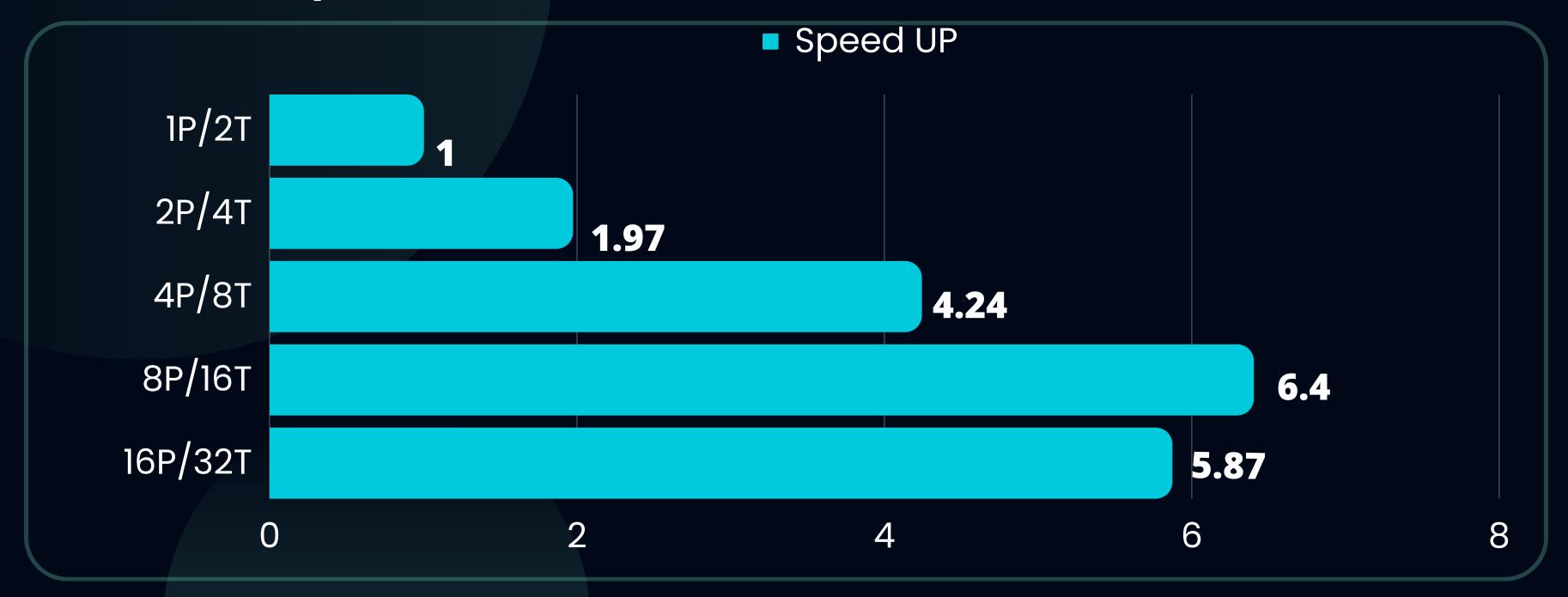
Quantidade: 100.000.000 Células (10.000 x 10.000)

Tempo por quantidade de Processos.

Em segundos.



Speed MPI + OpenMP.



Comparação Híbrido vs Pthread.



CONCLUSÃO Comunicaré caro.

Obrigado.