

# Réalisation d'une IHM sur tablette tactile

Clément BADIOLA	Alexandre PERROT
Samuel DA SILVA	Reda LYAZIDI

Client : Hugo BALACEY

20 octobre 2012

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Préparation / Mise en Œuvre</b>	<b>1</b>
1.1	Suivi de projet . . . . .	1
1.2	Environnement de développement intégré . . . . .	2
1.3	Outils de version . . . . .	2
1.4	Serveurs d'automatisation . . . . .	2
1.4.1	Maven : déploiement et dépendances . . . . .	2
1.4.2	Jenkins : tests et compilation . . . . .	2
1.5	Analyse de code . . . . .	2
1.5.1	Sonar . . . . .	2
1.5.2	Lint . . . . .	2
1.6	Bibliothèques . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Architecture/Technique</b>	<b>3</b>
2.1	Dicom . . . . .	3
2.2	Moteur de réseau . . . . .	3
2.3	Gestionnaire de mémoire . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Préparation/Mise en Œuvre</b>	<b>4</b>
3.1	Tests . . . . .	4
3.1.1	Sous section 1 . . . . .	4
3.1.2	Sous section 2 . . . . .	4

# Chapitre 1

## Préparation / Mise en Œuvre

Le projet DIAMS a nécessité le déploiement et l'utilisation de nombreux outils et méthodes : aide à la gestion, tests, analyse de code, gestionnaire de version, communications et conventions. Certaines fonctionnalités de DIAMS sont basées sur des bibliothèques externes ou sur d'autres applications. Nous détaillons ici le déroulement de ce qui constitue l'étape préliminaire du projet.

### 1.1 Suivi de projet

L'organisation du projet se fait selon la méthode Scrum, ainsi nous utilisons l'outil Youkan, nous avons voulu utiliser l'outil Jazz d'IBM mais nous avons du renoncé car il était payant. Cet outil nous permet de nous organiser, en nous permettant de rédiger les User Stories, les différentes tâches. Chaque tâche est pondérée, le nombre de points par tâche est choisi par un vote, de plus Youkan est accessible par le client et ainsi il peut suivre l'avancement du projet. La répartition du travail est basé sur le volontariat, chaque semaine il y a entre 3 et quatre réunions afin de discuter de l'avancement (difficultés rencontrées, choix d'une API, framework,...), et une fois par semaine une réunion avec le client a lieu pour faire le point sur l'avancement du projet.

Afin d'éviter tout litige d'incompatibilité entre les outils utilisés nous nous sommes mis d'accord sur l'environnement de travail, commun à tous.

## 1.2 Environnement de développement intégré

### 1.3 Outils de version

### 1.4 Serveurs d'automatisation

#### 1.4.1 Maven : déploiement et dépendances

#### 1.4.2 Jenkins : tests et compilation

### 1.5 Analyse de code

#### 1.5.1 Sonar

#### 1.5.2 Lint

### 1.6 Bibliothèques

## Chapitre 2

# Architecture/Technique

### 2.1 Dicom

- Système de visualisation (Hounsfield)

### 2.2 Moteur de réseau

### 2.3 Gestionnaire de mémoire

## Chapitre 3

# Préparation/Mise en Œuvre

### 3.1 Tests

#### 3.1.1 Sous section 1

#### 3.1.2 Sous section 2

Liste d'item :

- Item 1
- Item 2
- Item 3