

+ function used to generate and print required lists  
0 function tested by extra code

```
+ ListADT newList(int capacity);
+ void freeList(ListADT *listptr);
+ void clearList(ListADT listptr);
+ int listLength(ListADT listptr);
+ int isListItem(ListADT listptr);
0 int hasNextListItem(ListADT listptr);
+ int isEmptyList(ListADT listptr);
0 int isListFull(ListADT listptr);
0 int insertListItemAt(ListADT listptr, int index, dataitem_t data);
+ int insertListItem(ListADT listptr, dataitem_t data);
0 int appendListItemAt(ListADT listptr, int index, dataitem_t data);
+ int appendListItem(ListADT listptr, dataitem_t data);
0 int deleteListItemAt(ListADT listptr, int index);
+ int deleteListItem(ListADT listptr);
0 int replaceListItemAt(ListADT listptr, int index, dataitem_t data);
0 int replaceListItem(ListADT listptr, dataitem_t data);
0 dataitem_t getListItemAt(ListADT listptr, int index);
+ dataitem_t getItem(ListADT listptr);
0 int setListCursorAt(ListADT listptr, int index);
+ int setListCursorFirst(ListADT listptr);
+ int setListCursorLast(ListADT listptr);
+ int setListCursorNext(ListADT listptr);
0 int setListCursorBack(ListADT listptr);
+ int findListItem(ListADT listptr, dataitem_t data);
+ int findListItemAscend(ListADT listptr, dataitem_t data);
+ int findListItemDescend(ListADT listptr, dataitem_t data);
```