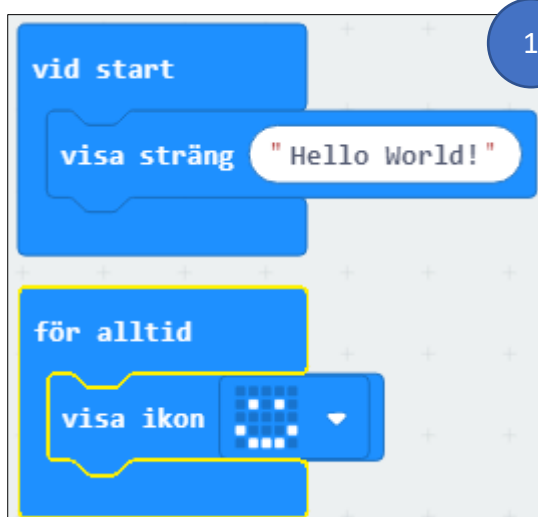


Övningar med micro:bit

Kom igång med microbit!

Koppla in micro:bit med usb-kabeln till din dator. Gå till webbsidan makecode.microbit.com och skapa ett nytt microbitprojekt.

Övning 1. Använd display (grundläggande), dra in och koppla följande block.

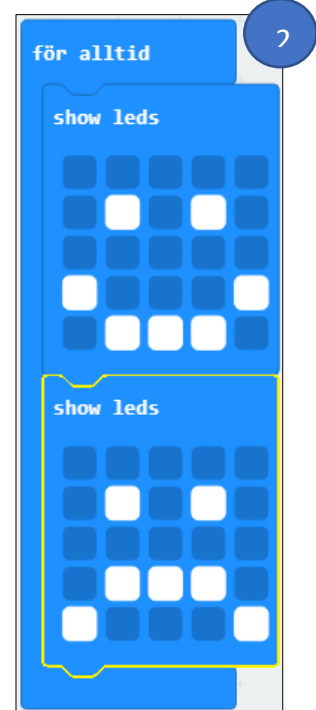


Block 1: A 'vid start' block followed by a 'visa sträng' block with the text 'Hello World!'. Below this is a 'för alltid' loop containing a 'visa ikon' block with a 5x5 grid icon.

1

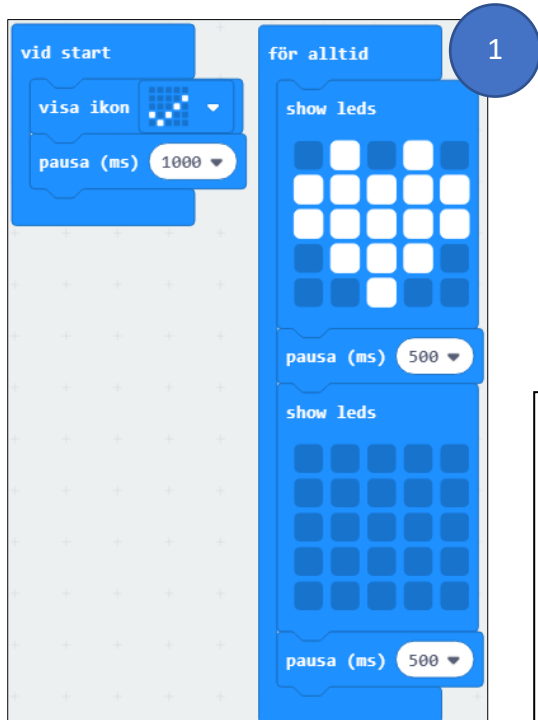
Ändra om och ladda upp den nya koden till micro:bit.

Vad är skillnaden på att lägga kod i <vid start> gentemot <för alltid>?



Block 2: A 'för alltid' loop containing two 'show leds' blocks, each displaying a 5x5 grid of LEDs.

Övning 2. Ändra till koden (1) och fundera lite på i vilken ordning koden utförs. Glöm inte att ladda upp den igen. Ändra till (2) och luta microbiten åt höger (x).




Block 1: A 'vid start' block followed by a 'visa ikon' block with a 5x5 grid icon and a 'pausa (ms)' block set to 1000. Below this is a 'för alltid' loop containing a 'show leds' block, a 'pausa (ms)' block set to 500, and another 'show leds' block.

1

Ändra om och ladda upp den nya koden till micro:bit.

Acceleration hittar du under **Input**.

Vad kommer att hända?



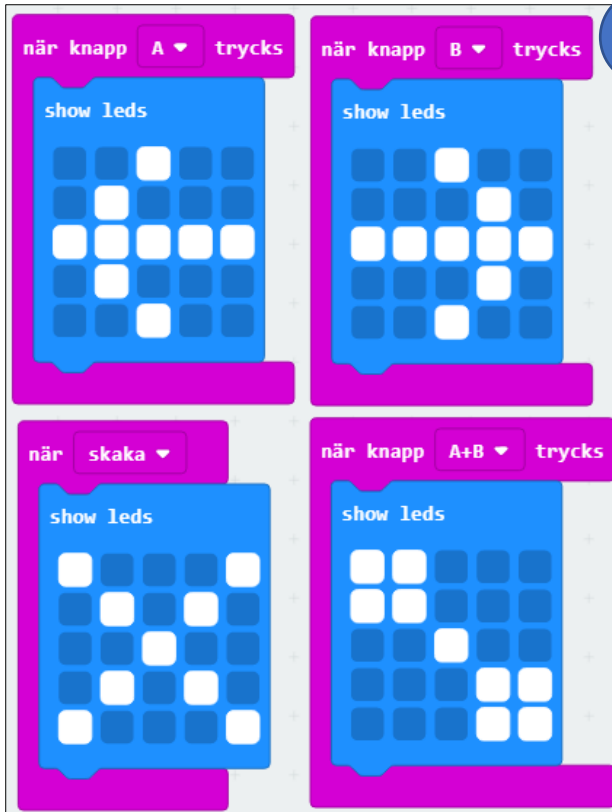
Block 2: A 'vid start' block followed by a 'visa ikon' block with a 5x5 grid icon and a 'pausa (ms)' block set to 1000. Below this is a 'för alltid' loop containing a 'show leds' block, a 'pausa (ms)' block set to 'acceleration (mg) x', and another 'show leds' block.

Övningar med micro:bit

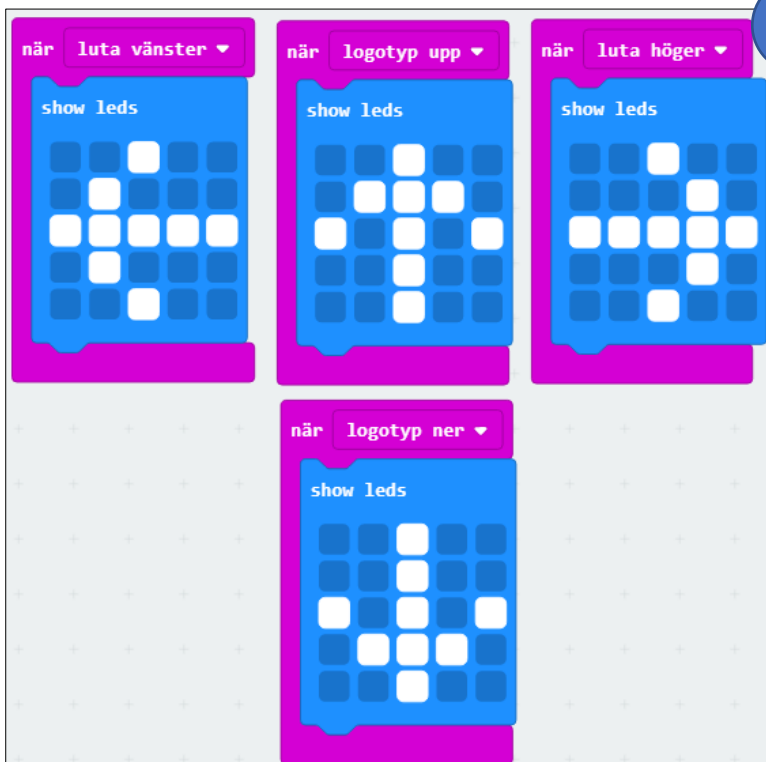
1

Övning 3. Interaktion med knappar och sensorer.

- (1) Använd knapparna A, B, A+B och funktionen skaka. Ladda upp koden.
- (2) Ändra koden och använd sensorerna luta vänster, luta höger, logotyp upp, logotyp ned (Accelerometer)



2

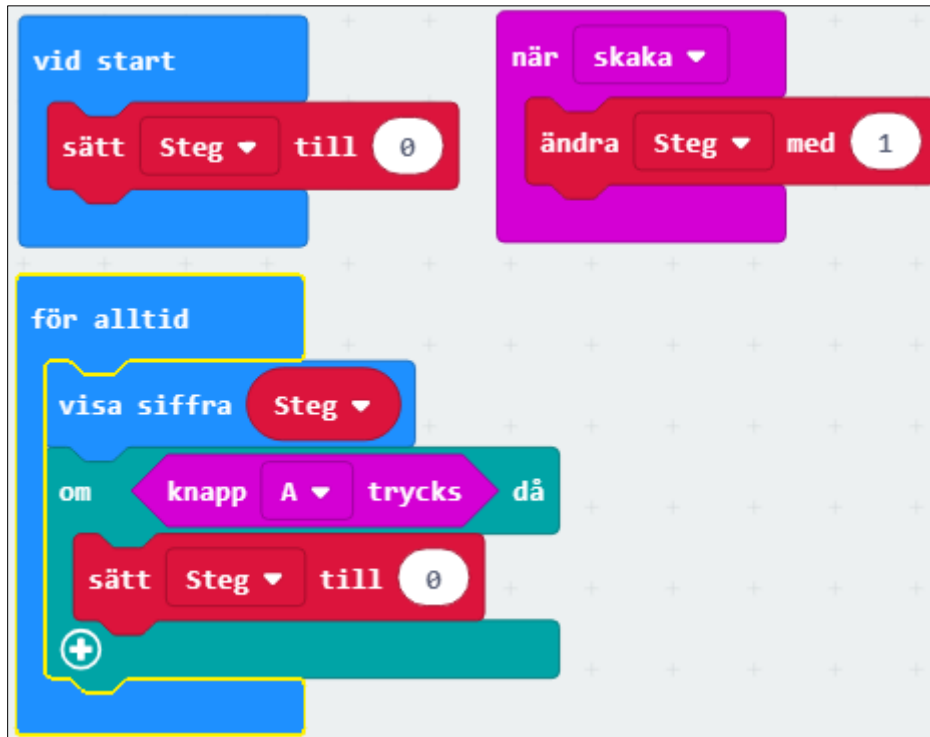


Övningar med micro:bit

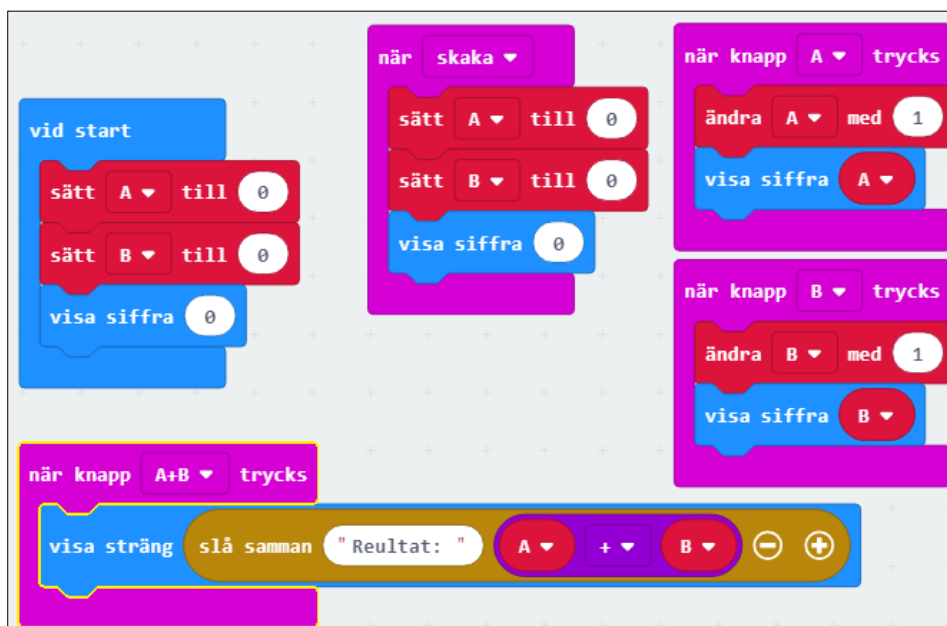
Övning 4. Variabler – (Alternativ - <om då>) Stegräknare

Skapa en variabel (kalla den gärna Steg eller Steps)

Börja med att nollställa variabeln (steg = 0). Knapp A nollställer igen.



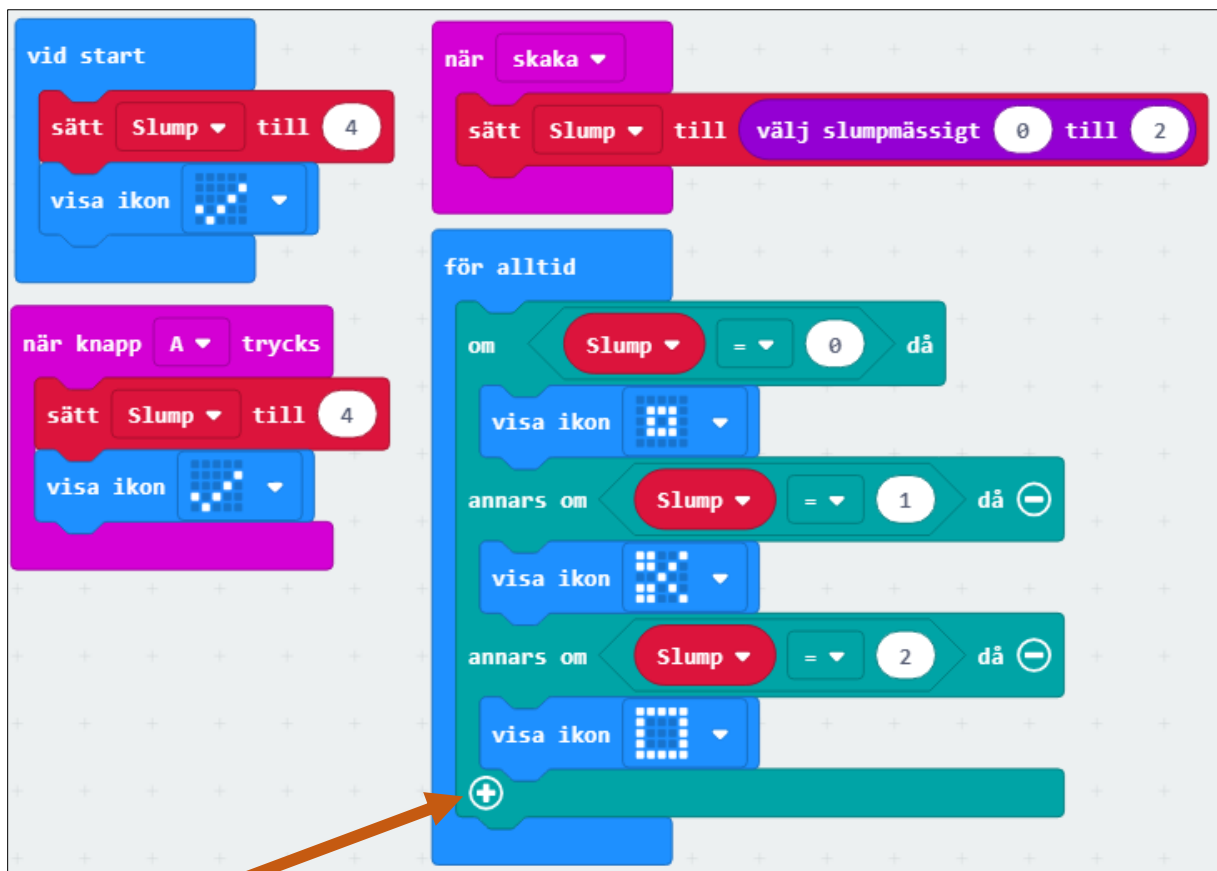
Övning 5. Matematik, addera variabler



Kan du få till de andra räknesätten?

Övningar med micro:bit

6. Överkurs – slumptal, variabel och alternativ – Sten, Sax, Påse



Klicka på + för att skapa fler <annars om>