

La práctica me ha resultado muy útil a la hora de comprender el uso de las librerías CuPy y Numpy. El hecho de llevar a cabo la comparativa generando los datos en CPU y después en GPU ayuda a ver la diferencia de tiempo entre ambos métodos al considerarse la transferencia de los archivos de CPU a GPU. El hecho de presentar el decorador @vectorize ayuda, pero se hace algo trabajoso separar la reducción final en CPU.

Igual añadiría un cálculo simultáneo en CPU únicamente para comparar los tiempos de cálculo entre CPU y GPU y que se vea de forma más clara el ahorro de tiempo que conlleva el uso de la GPU.

Por último, PyTorch me ha dado algo de problemas a la hora de su programación. Tampoco es muy complicado pero si no estás atento es fácil equivocarse y asustarse con los errores que salen si no corres el programa en Bohr.