Смелова Анна

Дизайнер цифровых продуктов

О себе

В идеальной вселенной работаю в классной продуктовой команде, впитываю опыт коллег, помогаю развивать дизайн-систему (большой их фанат), шлифую свои навыки проектирования интерфейсов и пользовательский опыт.

Удаленка или офис. Переезд в Санкт-Петербург возможен и желаем :)

Контакты и ссылки

Белгород, Россия +7 (915) 572-66-71

smelovanny@yandex.ru

tg: @smelovanny

сайт-портфолио

Навыки и инструменты

Figma: компоненты, атолэйауты, стили, горячие клавиши, порядок в слоях и осмысленный нейминг – практикуется. Могу подготовить кликабельный прототип, без проблем отрисую мелкую графику и простые иллюстрации в векторе.

Работа с и над **UI-китами**, **дизайн-системой**. Атомарный подход.

Адаптивный дизайн. Тестирование интерфейсов.

Прототипирование интерфейса: разработка сценариев использования и макетов разной детализации, вайрфрейминг (в том числе от руки).

Использование гайдлайнов **HIG** и **MD**: знакома и хорошо ориентируюсь, быстро могу обратиться к необходимой информации.

HTML и **CSS:** базовый уровень — несколько небольших курсов на Youtube и сайт-портфолио в качестве практики.

Другие **сервисы и ПО**: Miro, Notion, Jira, Trello, Slack, Google Docs.

Принципы визуальной коммуникации: правила **композиции**, теория **цвета**, **типографика**, основы **UX-копирайтинга**.

Основные дизайн **паттерны** и критерии **юзабилити**, общее представление о психологии пользователей. Критерии доступности вэб-контента (**WCAG**).

Основные UX артефакты и методы **проектирования**.

Способы исследования пользователей (количественные, качественные).

Подходы к построению **дизайн-процесса**. Общие принципы **agile** (scrum, kanban).

Опыт работы

Металлинвестбанк, Москва, Россия Янв 2023 — Текущее время. Проектировщик web-интерфейсов

Работа над интерфейсом личного кабинета юридических лиц, иногда над продуктовыми лэндингами.

- Проектирование дизайн-системы с одновременным редизайном используемых UI элементов. Работа в паре с разработчиком, который реализует ее в коде (в StoryBook).
- Разработка макетов под текущие задачи и сценарии нового функционала, подготовка макетов к передаче на frontend.
- Тестирование интерфейсных решений с помощью инструментов: модерируемые юзабилити-тесты, коридорные тесты, опросы (в основном), тесты 5-ти секунд, карточная сортировка.
- Постоянное общение со всеми членами команды, собор требований из разных источников, проведение презентаций для бизнеса.
- Оптимизация информационной архитектуры и ее описание.

ТрекКонтроль, Белгород, Россия Июль 2016 — Май 2022 г. Старший менеджер по работе с клиентами

Консультации по возможностям системы Wialon (мониторинг транспорта), подготовка персональных КП и ведение клиентов на всех этапах сотрудничества. Дополнительно:

- email рассылка в сервисе MailChimp;
- актуализация контента корпоративного сайта через CMS;
- настройка CRM-системы под процессы компании;
- помощь в настройке контекстной рекламы в Яндекс Директ.

КонсультантПлюс, Белгород, Россия Ноябрь 2014 — Июль 2015 г. Инженер технического обслуживания

Установка, обновление и техническая поддержка ПО (справочно-правовая система) на компьютерах пользователей, обучение работе с системой.

Образование

Российский экономический университет им. Г.В. Плеханова, 2016 г. Экономика, анализ и аудит

Работа с менторами студии МАХ (ребята работают с ВкуссВилл, Самокат, ЯндексДрайв, QIWI и другими крупными продуктами) — по текущий момент