# Web-разработка

Члены команды:

Макаров Н.

Краснов Д.

Рюмин Н.

Самохвалов А.

Менторы:

Дружицкий Иван Соломатина Дарья

#### Аналоги:

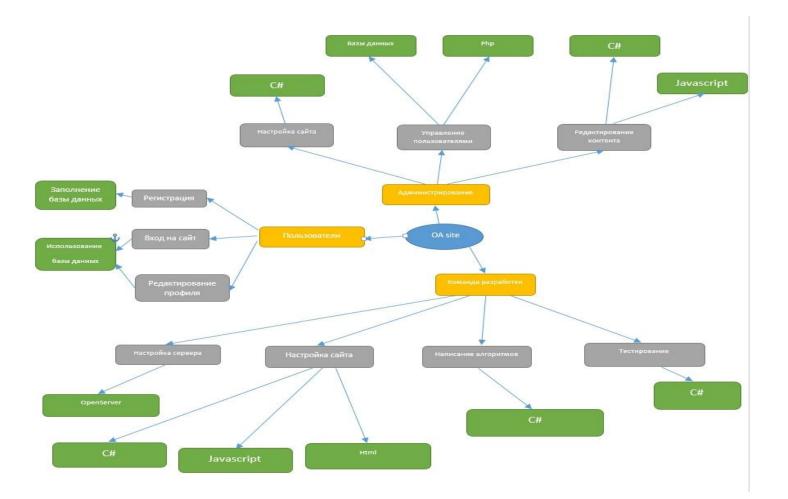
Название	кроссплатформенность	Наличие карты	реклама	учет погоды
MyAuto ( под IOS)	-	-	+	-
My Car (windows)	_	-	+	-
ОА (наша прога)	+	+	_	+

#### Задачи проекта:

- 1) Помочь автомобилисту принять многие решения по поводу своего автомобиля, находясь в автомобиле или за его пределами.
- 2) Подсказать когда автомобилисту нужно проехать на сервис.
- 3) Подсказать автомобилисту сколько будет стоить нужная ему процедура, и показать ,где можно провести данную процедуру за меньшие деньги.

#### Ограничения:

- 1) Использование заранее подготовленной карты города.
- 2) Использование заранее подготовленных условий погоды.
- 3) Все расчеты происходят на ограниченном промежутке времени.



### Макаров Николай (тимлид)

Создает архитектуру проекта, утверждает задачи для членов команды, принимает окончательные решения в спорных моментах, выполняет код ревью, пишет код.

### Макаров Николай (тимлид)

- 1) Написание Т3
- 2) Написание доклада
- 3) Работа с git
- 4) Код ревью
- 5) Согласование решений команды
- 6) Настройка непрерывной работы всех компонентов

# Краснов Данила (разработчик)

Занимается версткой сайта, написание кода, помогает тимлиду в документации.

# Краснов Данила (разработчик)

- 1) Сервер
- 2) Полный анализ денежных средств
- 3) Оповещения пользователя

### Самохвалов Андрей (разработчик)

Занимается настройкой баз данных, занимается написанием движка сайта.

# Самохвалов Андрей (разработчик)

- 1) Анализ погодных условий
- 2) Регистрация пользователя (база данных)
- 3) Анализ расстояния
- 4) Написание движка

### Рюмин Никита (тестировщик)

Занимается подготовкой покрытия тестами кода.

### Рюмин Никита (тестировщик)

- 1) Покрытие кода тестами
- 2) Тестировка методом черного ящика

# Выбранные технологии/инструменты: модель разработки:

- 1) Пакет данных OpenServer
- 2) C#
- 3) html/css
- 4) javascript
- 5) MySql
- 6) MyPhpAdmine
- 7) Gimp

#### Методология разработки:

Agile(SCRUM)