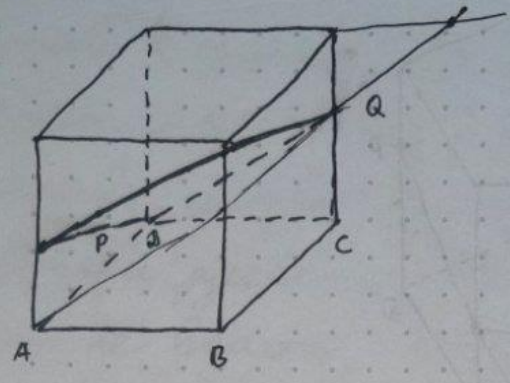
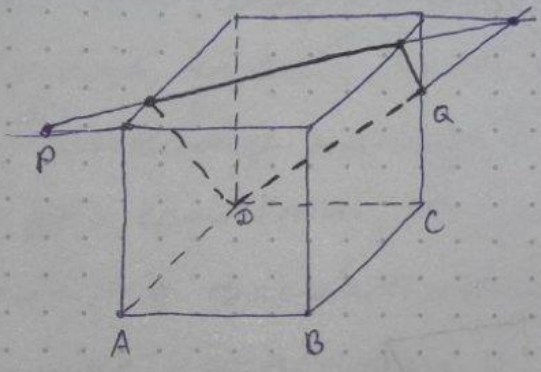


2

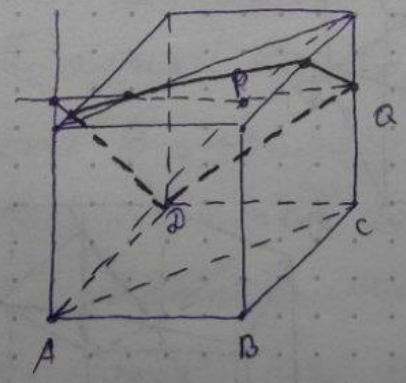
A)



B)



B)



TINKOFF

А) Слишком очев строим через Р прямую параллельную DQ, т. к. противоположенные грани этой фигуры параллельны (а если не параллельны то всё ещё более очев, мб потом добавлю)

Б) Продлим DQ до пересечения с верхней гранью и соединим с Р => очев

В) Введём доп плоскость AA1C1C, в которой лежит Р.

Очев в этой плоскости соединим QR и продлим до пересечения с верхней гранью, а затем и с AA1

Дальше всё слишком очев