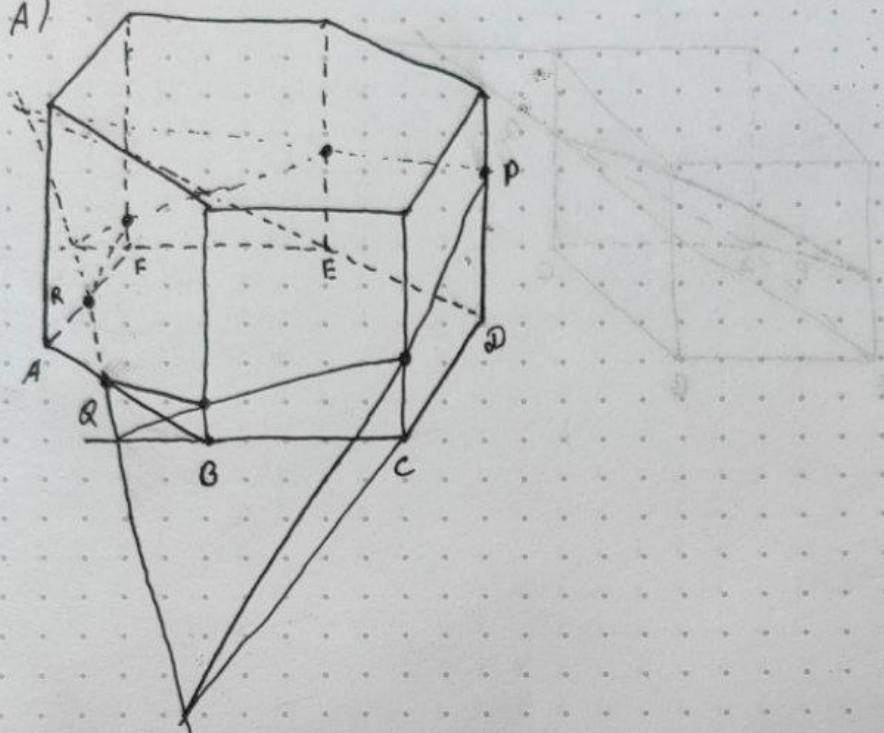
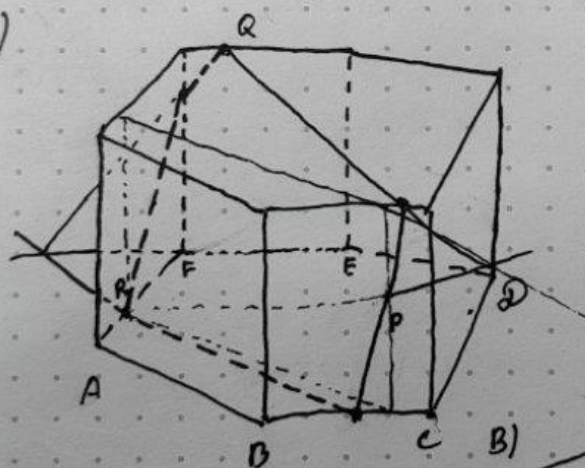


11

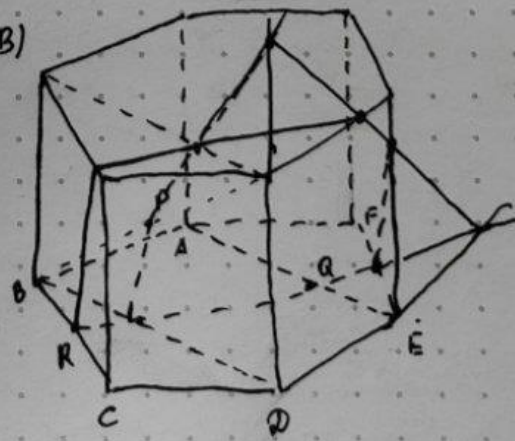
A)



6)



B)



TINKOFF

А) RQ по нижней грани до пересечения с DC — очев

Полученную точку пересечения соединяем с точкой P => получаем сечение грани CDD1C1

Проводим СВ до пересечения с RQ по нижней грани => получаем сечение на грани BCC1B1

Ну дальше соединяем Q с получившейся точкой на ребре BB1 и повторяем первые три пункта с задними невидимыми гранями, всё очев

Б) Ну давайте построим доп плоскость через P и R, с помощью построения через эти точки вертикальных прямых.

Проведём в этой плоскости прямую RP до пересечения с продолжением верхней грани и дальше всё очев

В) Уточню, что P лежит на диагонали BD1, а то там не видно

Очев сначала соединим RQ и пересечём всю нижнюю грань

Построим доп плоскость BB1D1D, в ней лежит точка P. В этой доп плоскости соединим точку пересечения RQ и BD с точкой P и продлим до пересечения с продлением DD1. (не забудем отметить точку пересечения с верхней гранью).

Ну теперь очев пересекаем продолжения RQ и DE. Полученную точку соединяем с хернёй сверху. Очев мы так получаем сечение грани DD1E1D и вторую точку пересечения с верхней гранью.

Дальше сечём верхнюю грань и всё очев соединяем с R.