

TRABALHO SOBRE PADRÕES DE PROJETO

O trabalho prático da disciplina consiste no projeto e implementação de um sistema de informação.

O trabalho é individual.

Valor: 7,0

Prazo de entrega e apresentação: 24/01/2022 (agendado individualmente).

DESCRIÇÃO

Objetivo:

Este trabalho tem como objetivo aplicar os conhecimentos adquiridos na disciplina de Análise e Projeto de Sistemas OO, principalmente, referente a padrões de projeto, aplicando-os na prática para desenvolvimento de um sistema em linguagem orientada a objetos.

Requisitos:

A implementação deve atender os seguintes requisitos:

- Usar Java, C++ ou C# como linguagem de programação;
- Utilizar, pelo menos, 5 padrões de projeto diferentes;
- Documentar o código para facilitar o entendimento usando Doxygen (<https://www.doxygen.nl/index.html>).

Artefatos a serem entregues:

- Modelo de Casos de Uso (não é necessária a especificação, apenas uma breve descrição dos casos de uso para compreensão do problema);
- Modelo de Classes (usar cores para destacar as classes necessárias para a implementação de cada padrão);
- Diagrama de sequência mostrando o funcionamento de cada padrão utilizado no contexto da aplicação;
- Documentação Doxygen;
- Código-fonte.

Observação:

O domínio de negócio é livre, o aluno pode desenvolver o sistema para qualquer área de aplicação.

AVALIAÇÃO

Critérios de Avaliação:

- Domínio do conteúdo;
- Complexidade da aplicação;
- Aplicação correta dos padrões;
- Apresentação do trabalho.

A nota será assim distribuída:

NOTA	VALOR	MATERIAL E SER ENTREGUE
Modelagem e Documentação (valor: 2,5)	0,5	Modelo de Casos de Uso e breve descrição
	0,7	Diagrama de Classes (usar cores diferentes por padrão)
	0,5	Diagrama de Sequência (para 2 padrões)
	0,5	Documentação Doxygen
Código-fonte (valor: 4,0)	1,8	Complexidade da aplicação
	2,5	Implementação correta dos padrões
Apresentação (valor: 0,5)	0,5	Apresentação do problema e da implementação