

INFORMAZIONI PERSONALI



Simone Grotti

📍 Via Poggiolo 42, Rontagnano, 47030, Sogliano al Rubicone (FC), Italia

☎ +39 331 3465773

✉ simonegrotti2405@gmail.com

💬 Skype simone.grotti21

Sesso Maschio | Data di nascita 24/05/1991 | Nazionalità Italiana

ATTIVITÀ DIDATTICHE E SCIENTIFICHE

11 Aprile 2016 - attualmente

Assegnista di Ricerca

DISI (Dipartimento di Informatica –Scienza e Ingegneria) – Università di Bologna, Campus di Cesena

- Titolare dell'assegno di ricerca "Infrastrutture di comunicazione e coordinazione per Computer-Supported Cooperative Work in ambito Mobile"
- Attività di ricerca e sviluppo correlate alla problematica del soccorso in situazioni di emergenza, in particolare in ambito cooperativo.
- Analisi, progettazione e implementazione di sistemi software (integrati in ambiente Mobile) per la gestione di situazioni di emergenza e di soccorso, sia in ambito civile che militare, in cui la condivisione dei dati e delle informazioni fra i soggetti partecipanti alle operazioni è di grande importanza.
- Principali temi e tecnologie trattati: software engineering, DVCS (Git), REST, Mobile Computing (Android), NFC, Tecnologie Web, Backend, Angular JS, sincronizzazione dati,
- Container e sviluppo di applicazioni distribuite con Docker

Settembre 2016 – Dicembre 2016

Tutor Didattico

DISI (Dipartimento di Informatica –Scienza e Ingegneria) – Università di Bologna, Campus di Cesena

- Tutor didattico per il corso di Object Oriented Programming del corso di Laurea in Ingegneria e Scienze Informatiche con sede a Cesena
- Attività di supporto agli studenti durante il laboratorio del corso
- Principali tematiche: Principi di programmazione ad Oggetti, linguaggio Java (Java 8), Collection Framework, Lambda Expression, Pattern di progettazione, Programmazione Efficace, Utilizzo di DVCS per lo sviluppo collaborativo

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Settembre 2013 – Marzo 2016

Laurea Magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche

110/110 con lode

Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, Campus di Cesena, Scuola di Ingegneria e Architettura

- Tesi di Laurea *“Mobile CSCW e sincronizzazione dati per il soccorso in emergenza: un caso di studio”*

Il lavoro svolto nella tesi ha approfondito gli aspetti di comunicazione e sincronizzazione dati all'interno di un sistema per il supporto al soccorso cooperativo in situazioni di emergenza realizzato dal dipartimento in occasione di un progetto di ricerca. Partendo da un'approfondita analisi dei requisiti del caso di studio applicativo sono stati così analizzati diversi strumenti potenzialmente utili per la realizzazione di un middleware a cui demandare la sincronizzazione dei dati generati dagli operatori sanitari e raccolti sui loro dispositivi mobili con quelli presenti nella centrale operativa di controllo. Dopo aver individuato nel database open source CouchDB uno strumento di grande utilità grazie alle sue funzionalità di replica, è stato realizzato un piccolo prototipo di applicazione per dispositivi Android utilizzando il database embedded Couchbase Lite per completare lo studio di fattibilità di sviluppo della funzionalità di sincronizzazione dati.

Settembre 2010 – Dicembre 2013

Laurea triennale in Ingegneria Elettronica, Informatica e Telecomunicazioni – Indirizzo Informatico

110/110 con lode

Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, Seconda Facoltà di Ingegneria, Sede di Cesena

- Tesi di Laurea *“Ingegnerizzazione di sistemi software basati su schermi adattativi pervasivi”*

Nell'ambito della tesi è stato sviluppato un framework per lo sviluppo di applicazione basate su schermi pervasivi, ossia dotati della capacità di interagire con le persone, in particolare grazie all'utilizzo di un sensore Kinect e di driver OpenNI per il linguaggio Java. Il lavoro comprende inoltre un prototipo applicativo di schermo per l'ambiente accademico che mostra l'orario delle lezioni personalizzato per lo studente con cui interagisce.

- Attività di Tirocinio interna all'Università

Attività svolte: realizzazione di un applicazione per dispositivi mobile Android di identificazione tramite riconoscimento di QRCode, sviluppo di applicazioni Java per l'utilizzo del sensore Kinect, installazione di sistemi operativi (in particolare distribuzioni Linux).

Settembre 2005 – Luglio 2010

Diploma di Liceo Scientifico – Indirizzo PNI

100/100 con lode

Liceo Scientifico “A. Righi”, Cesena

- Percorso comprendente le principali materie umanistiche e scientifiche di base, orientato in particolare all'ambito scientifico informatico.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B2	B2	B2	B2	B2
First Certificate in English, B2, Marzo 2009					

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative Buone capacità comunicative e relazionali acquisite durante il percorso di formazione, in particolare in ambito universitario e grazie allo svolgimento di diversi progetti in team che hanno richiesto un'intensa attività di coordinazione e comunicazione per lo svolgimento delle attività.

Competenze organizzative e gestionali Buone capacità organizzate sviluppate durante il percorso universitario prevalentemente grazie allo svolgimento di diversi progetti in team per i quali era richiesta flessibilità e capacità di organizzazione, suddivisione e coordinazione delle attività da svolgere.
 Buona conoscenza delle principali metodologie di sviluppo software, con particolare riferimento a quelle agili (e.g. SCRUM) e di gestione dei progetti in ambito informatico.

Competenze professionali Analisi e progettazione di sistemi software eterogenei e distribuiti, anche in ottica Smart City, correlate ad una discreta conoscenza delle metodologie di sviluppo software maggiormente diffuse (SCRUM, Agile Programming) e del linguaggio UML per la modellazione.

Conoscenza dei principali paradigmi di programmazione: Object Oriented Programming e principali Design Pattern (GOF), functional programming, modelli ad attori e ad agenti.

Analisi, progettazione e sviluppo di applicazioni concorrenti, in particolare multi-threaded.

Principali linguaggi conosciuti:

- Java, Javascript, C, Unix shell scripting, Python,
- Altri: C++, Php, Lua, Scala, Haskell, Prolog
- Framework JADE per la programmazione ad agenti

Esperienza nei sistemi operativi Microsoft Windows e Linux, in particolare la distribuzione Ubuntu.

Progettazione e sviluppo di applicazioni e servizi Web:

- HTML 5, CSS 3, XML, JSON, Ajax
- Servlet e JSP
- Framework per RESTful Web Services (Restlet)
- AngularJS (Single Page Application)

Analisi e progettazione di sistemi informativi e data warehouse:

- MySQL, PostgreSQL
- Linguaggio SQL
- Database NoSQL (MongoDB, CouchDB, Couchbase Lite per dispositivi mobile)
- Conoscenza del modello DFM (Dimensional Fact Model) per la Business Intelligence

Progettazione e sviluppo di applicazioni di Mobile Computing in particolare per la piattaforma Android.

Sviluppo di applicazioni per sistemi embedded, in particolare con Raspberry Pi (Raspbian) e Arduino.

Progettazione di sistemi di controllo di robot (simulatore ARGoS per swarm robotics).

Versioning Control Systems:

- Git, Mercurial, SVN

Esperienza con IDE quali Eclipse, IntelliJ Idea, WebStorm, Android Studio, NetBeans.

Applicazioni Generiche:

- LaTeX, Microsoft Office, LibreOffice
- SourceTree
- Trello per la coordinazione in team

Patente di guida Patente B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Progetti

Durante il percorso accademico ho realizzato diversi progetti, tra i quali:

- Realizzazione di un prototipo di "Smart-Citofono" basato sull'integrazione fra un sistema embedded su Raspberry Pi e un'applicazione per dispositivi mobili Android.
- Simulazione del comportamento di un controller ottenuto con algoritmi genetici per uno swarm di robot in ARGoS.
- Utilizzo di beacon bluetooth (Estimote) per un'applicazione di pervasive computing con dispositivi mobili Android.

Dati personali

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".