

# بسته‌بندی بهینه

*Team Name: FOUR*

سید محمد هاشمی - احمد محمودیان درویشانی - محسن دهباشی - غزال ربیعی

## فهرست

سیستم عامل مورد نیاز .....	۲
تکنولوژی و زبان مورد استفاده و ورژن آن .....	۲
کتابخانه های مورد استفاده .....	۲
دیتابیس های مورد نیاز و ورژن آن .....	۲
تشریح دقیق و روشن مراحل حل مسئله .....	۲
درک و تحلیل مسئله .....	۲
تفکر و ایده پردازی .....	۲
بیان ایده .....	۲
نوشتن شبه کد حل مسئله و تشریح آن .....	۳
پیاده سازی شبه کد در غالب کد .....	۳
کامپایلر مورد نیاز و ورژن آن و سایر موارد لازم برای اجرای کد .....	۴
کد منبع .....	۴

## سیستم عامل مورد نیاز

کد راه حل ارائه شده برای مسئله در سیستم عامل های مختلف قابل اجراست اما کارایی سیستم عامل لینوکس برای اجرای بهینه تر کدها قابل ذکر است. توزیع های مختلف سیستم عامل لینوکس از جمله **Ubuntu 20.04** می تواند مورد استفاده قرار گیرد.

## تکنولوژی و زبان مورد استفاده و ورژن آن

زبان مورد استفاده ما زبان **C++** و ورژن **C++11** آن می باشد که البته کد ارائه شده قابل اجرا با ورژن های دیگر بخصوص ورژن های بعدی این زبان نیز می باشد.

## کتابخانه های مورد استفاده

در پیاده سازی راه حل این مسئله تنها از کتابخانه **iostream** زبان **C++** استفاده شده است.

## دیتابیس های مورد نیاز و ورژن آن

در حل این مسئله از دیتابیس خاصی استفاده نشده است.

## تشریح دقیق و روشن مراحل حل مسئله

درک و تحلیل مسئله:

ابتدا مسئله به طور دقیق خوانده شده خواسته آن برای اعضای تیم مشخص شد و در نهایت با تبیین تعدادی مثال به فضای مسئله مسلط شدیم.

تفکر و ایده پردازی:

در فضای مسئله با توجه به تحلیل های انجام شده به نتایجی دست یافتیم از جمله این که در صورت انتخاب  $j$  به عنوان اندیس یک شیء در صورت موفق بودن الگوریتم و بسته بندی موفق اشیاء  $j$  تا  $n$  قطعاً میتوانیم اشیاء  $j+1$  تا  $n$  را نیز با الگوریتم داده شده در مسئله با موفقیت بسته بندی کنیم و همچنین برای این کار تعداد بسته های لازم با انتخاب  $j+1$  از تعداد بسته های لازم با انتخاب  $j$  کوچکتر مساوی است. پس موفقیت الگوریتم که وابسته به تعداد بسته های لازم برای بسته بندی است را با توجه به نزولی بودن تعداد بسته های مورد نیاز به ازای افزایش مولفه  $j$  می توان به یک مسئله **Binary Search The Answer** مدل کرد.

بیان ایده:

در این مسئله برای یافتن بیشینه تعداد اشیاء ممکن برای بسته بندی با الگوریتم گفته شده باید به دنبال کمینه اندیس باشیم که با در نظر گرفتن بازه دامنه که در اینجا  $[0, n-1]$  یعنی بازه انتخاب  $j$  است و بررسی امکان حل یا عدم امکان حل با انتخاب میانه بازه یعنی عضو  $mid = (n-1)/2$  تصمیم می گیریم که حل مسئله را با

یکی از بازه‌های  $[0, \text{mid}]$  یا  $[\text{mid}+1, n-1]$  ادامه دهیم. این فرآیند به طور متوالی و حداکثر در اردر زمانی  $\log n$  ادامه خواهد یافت و در نهایت به اندیس مطلوب برای  $j$  خواهیم رسید.

نوشتن شبه کد حل مسئله و تشریح آن

```
Input: n, m, k, array a[]
lo = 0
hi = n-1
While lo < hi:
    mid = (lo + hi) / 2

    // start doing the given algorithm in problem
    cnt = 1
    cap = 0
    for i in mid..n-1:
        if cap + a[i] <= k:
            cap += a[i]
        else:
            cap = a[i]
            cnt += 1
    // end of algorithm given in problem
    if cnt <= m:
        hi = mid
    else:
        lo = mid + 1
Output: n - lo
```

متغیرهای  $lo$  و  $hi$  برای تعیین بازه انتخاب  $j$  در هر مرحله بکار می‌روند در هر مرحله میانه انتخاب و الگوریتم داده شده در صورت مسئله با آن اجرا می‌شود (متغیر  $cap$  برای محاسبه ظرفیت جعبه در حال پر شدن و متغیر  $cnt$  برای نگهداری تعداد جعبه‌های مورد نیاز ابتدا با ۰ و ۱ مقداره‌ی می‌شوند). تعداد جعبه‌های لازم برای بسته‌بندی اشیاء  $mid$  تا  $n-1$  در متغیر  $cnt$  محاسبه شده است. حال اگر  $cnt$  از  $m$  که تعداد جعبه‌هاست کوچکتر مساوی باشد پس موفق بوده ایم و می‌توانیم به سراغ  $j$ های کوچکتر برویم پس برای کوچک‌تر کردن بازه به سمت  $j$ های کوچکتر  $hi = mid$  قرار می‌گیرد. اگر  $cnt$  از  $m$  بزرگتر باشد الگوریتم ناموفق بوده و باید به سراغ  $j$ های بزرگتر برویم پس بازه را با  $lo = mid + 1$  به سمت  $j$ های بزرگتر کوچک می‌کنیم.

در نهایت عملیات زمانی که بازه به یک اندیس مشخص رسید (وقتی  $lo$  با  $hi$  برابر است) خاتمه می‌یابد و  $lo$  اندیس مطلوب برای  $j$  است و بیشینه تعداد اشیاء قابل بسته‌بندی با  $m$  جعبه برابر با  $n-lo$  است. در انتهای این عملیات که با اردر زمانی  $O(\log n)$  با نصف کردن بازه و انتخاب  $j$  طول می‌کشد و  $O(n)$  برای پردازش الگوریتم داده شده در مسئله در نهایت به اردر زمانی  $O(n \log n)$  دست می‌یابیم. اردر حافظه این راه حل  $O(n)$  می‌باشد.

پیاده‌سازی شبه کد در غالب کد

شبه کد مرحله قبلی در قالب یک کد به زبان **C++** نوشته شده و به زبان انگلیسی کامنت‌های کاملی برای تمام مراحل آن در نظر گرفته شده است. کد مورد نظر را از طریق لینک قرار داده شده در قسمت کد منبع در ادامه همین سند می‌توانید مشاهده نمایید.

## کامپایلر مورد نیاز و ورژن آن و سایر موارد لازم برای اجرای کد

برای کامپایل کد منبع می‌توانید از کامپایلر GNU G++ 11 5.1.0 استفاده کنید.

برای اجرا کد منبع بر روی سیستم عامل ویندوز می‌توانید دستورات زیر را به ترتیب وارد کنید:

- دستور کامپایل کد منبع: `g++ main.cpp`
  - دستور اجرای کد منبع: `a.exe < input.txt > output.txt`
- دستور فوق ورودی را از فایل `input.txt` خوانده به کد اجرا شده می‌دهد و خروجی را در فایل `output.txt` ذخیره می‌کند.

برای اجرا کد منبع بر روی سیستم عامل لینوکس می‌توانید دستورات زیر را به ترتیب وارد کنید:

- دستور کامپایل کد منبع: `g++ main.cpp`
  - دستور اجرای کد منبع: `./a.out < input.txt > output.txt`
- دستور فوق ورودی را از فایل `input.txt` خوانده به کد اجرا شده می‌دهد و خروجی را در فایل `output.txt` ذخیره می‌کند.

## کد منبع

لینک کد منبع در GitHub: <https://github.com/smh997/Fanavard6/blob/Code/main.cpp>