شبکه جریان | بازی 1/25/25, 9:24 PM

### بازی

• محدودیت زمان: ۱ ثانیه

• محدودیت حافظه: 512 مگابایت

#### در این سوال هرگونه استفاده از ChatGPT و سایر ابزارهای مشابه ممنوع است.

به ارشیا یک گراف جهتدار n راسی و m یالی داده شده است. او هر مرحله میتواند یک مسیر ساده بدون یال و راس تکراری با شروع از راس 1 و پایان در راس n انتخاب کند و آن را از گراف حذف کند. ارشیا می خواهد بیشترین تعداد مراحل بازی را برای خود ایجاد کند تا بیشتر از همیشه سرگرم بماند. به او کمک کنید به این امر دست یابد.

#### ورودي

خط اول ورودی شامل دو عدد طبیعی n و m با فاصله از هم آمده است.

$$1 \le n \le 500$$

سپس در m خط بعدی، در هر خط دو عدد a و b آمدهاند که نشاندهنده وجود یالی جهتدار از a به b است. تضمین میشود هیچ دو یال جهتداری در ورودی وجود ندارد که سر و ته یالها با یکدیگر برابر باشند.

## خروجي

در خط اول خروجی t، تعداد بیشترین مراحل بازی چاپ میشود. سپس شما باید t مسیر معتبر را چاپ کنید. به این صورت که در خط اول هر مسیر، تعداد رئوس آن مسیر، و سپس در خط بعدی رئوس مسیر به ترتیب داخل مسیر چاپ شود. (برای دیدن خروجی مناسب تست کیسها را نگاه کنید.)

# مثال

شبکه جریان | بازی

ورودی نمونه ۱

4 4

1 2

2 4

1 3

3 4

خروجی نمونه ۱

2

3

1 2 4

3

1 3 4