توضیح سوال 1:

به دلیل وجود آرگومان های مختلف کلاس پدر و فرزند میباشد که در خطا گفته شده 3 داده به کلاس E داده شده ولی 2 داده به عنوان ورودی گرفته شده است.

\* تفاوت بین دو متد \_\_init \_\_ and \_\_ call \_\_ :

تابع init برای معرفی و همچنین مقدار اولیه دادن برای نشان دادن زیرمجموعه های کلاس است.

در صورتی که تابع call تنها برای صدا زدن یک جزء و استفاده از فانکشن مورد نظر است. (فرق محسوسی با بقیه تابع های معمولی پیدا نکردم)

\* \_\_del\_\_:

تابع \_\_del\_\_ برای دیلیت کردن شی هتی ساخته شده توسط یک کلاس استفاده میشود.

برای استفاده از این تابع تنها کافی است عبارت def \_\_del\_\_(self): را داخل کلاس استفاده کنیم.

برای فراخوانی تابع، از del object استفاده میکنیم

\* \_\_getattr\_\_:

تابع getattr دسترسی خواندن و یا خروجی گرفتن از اطلاعات داخل کلاس میدهد. حتی اگر خارج از کلاس، تابع هایی فراخوانی و مقداردهی شوند نیز نشان میدهد. به تابع ها و همچنین مقادیر پروتکتد و یا حتی سکیور نیز دسترسی دارد.

\* \_\_setattr\_\_:

برای مقدار دهی بعد از پایان کلاس استفاده میشود. با استفاده از این تابع به تابع ها و همچنین مقادیر پروتکتد و یا حتی سکیور نیز دسترسی خواهید داشت.

\* \_\_new\_\_:

تابع new تا حدودی مانند تابع init هست و در صورت استفاده معمولا قبل از آن می‌آید. با این تفاوت که new به اجزایی از کل کلاس را تغییر میدهد، نه فقط مقادیر اولیه را. و معمولا با دستور

super().\_\_new\_\_(cls, \*args, \*\*kw)

فراخوانی میشود.