

1 연산자

- ▶ 산술 연산자 : 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈, 나머지(%) 연산
- ▶ 할당 연산자 : +=, -=, *=, /=, %=
- ▶ 동등 연산자 : == , === / 부등, 불일치 연산자 : !=, !==
- ▶ 비교 연산자 : <, >, <=, >=
- ▶ 논리 연산자 : &&, ||, !
- ▶ 기타 연산자

2 조건문과 반복문

▶ 조건문

- if 문 : if 문, if ~ else 문, if ~ else if 문
- switch 문


```
switch (변수){
    case:
        break;
}
```

▶ 반복문

- for 문
 - for 문 : for (카운트 변수 초기화; 제어 조건; 카운트 실행)
 - for/in 문 : for (변수 in 배열/객체)
- while 문
 - while 문 : while (조건)
 - do/while 문 : do{

}while(조건)

▶ 조건문 반복문 중단/이동

- break 문 : 실행을 빠져나감
- continue 문 : 반복의 시작점으로 돌아가 새로운 반복 시작
- 레이블 : 어떤 반복문/조건문 중단하고 이동하는지 표시