

1 배열

- 배열 : 숫자로 나열된 값의 집합
- 배열의 생성
 - ① literal 사용
 - ② Array 생성자 사용
- 배열의 원소 접근 : 배열 이름 [원소의 인덱스];
- 배열의 원소 순회
 - ① for/in 문
 - ② length 메소드 이용
- 배열의 메소드
 - ① 배열을 문자로 반환 : toString(), join()
 - ② 배열의 원소 정렬 : sort(), reverse()
 - ③ 배열의 원소 조작 메소드 : concat(), slice(), splice()
 - ④ 배열의 원소 추가/ 제거
 - 배열의 마지막에 추가/제거 : pop()/push()
 - 배열의 첫 번째에 추가/제거 : unshift()/shift()

2 함수

- 함수 : 미리 정의 되어 프로그래밍 여러 부분에서 복수로 호출되어 실행되는 코드 블록
- 선언적 함수 정의


```
function 함수이름(전달인자1, 전달인자2) {
    함수 실행 코드;
    return 반환값;
}
```
- 선언적 함수의 이름 : 함수를 가리키는 변수
- 선언적 함수의 전달인자 : 개 수 및 데이터 타입 상관 없음
- 리턴문과 반환값 : 함수 호출자에게 전달되는 값으로 함수 실행 결과로 발생