1.
- ? :
- ? : DOM

- ?
  - ? (original event model) ? DOM Level 0
  - ? (standard event model) ? DOM Level 2
  - ? (Internet Explorer event model) _
- ?
  - ? : onclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmouseout
  - ? : onload, onunload
  - ? : onsubmit, onreset, onfocus, onblur
  - ? : onkeydown, onkeypress, onkeyup
- ?
  - ? HTML
    ```
    <a href="#"onclick="var i=3, j=5; calc=i*j; alert(calc);">3 x 5          ?</a>
    <body onload="popup();">
    ```
  - ? DOM
    ```
    window.onload = init;
    document.getElementById("next").onclick = goNext;
    ```
  - ?

    false

    ```
    <a href="second.html" onclick="alert('                              ?'); return false;">S
    econd Page</a>
    ```
    'second.html'   .
  - ? API

    .

    API
    .

    : clientX, clientY, screenX, screenY,
    : keyCode, altKey, shiftKey, type
2.
- ?
  - ?
  - ?
  - ?
- ?
  - ? window.addEventListener('load',   init, false);.

    addEventListener

'load'

on

'init'

false

?

```
document.getElementById("drag").addEventListener('mousedown',      mouseDown,  false);
document.getElementsByTagName("a")[0].addEventListener(click,      linkClick,  false);
```

?

?   preventDefault();   API

? function mouseDown (event) {

               event.preventDefault();

    }

?   API

?   API

?   API

? target :

        event.target.style.display   = "none";

? eventType :

? timeSamp :   (   )

? Button: .

    1   , 2   , 3

? this :

?   API   target

?

?   target

?

? removeEventListener :   .

?   addEventListener

   .

```
document.getElementById("apple").addEventListener('click',      bang,  true);
document.getElementById("apple").removeEventListener('click',      bang,  true);
```

3.

?

?   .

?

                       .

?   3

? 1   :document

? 2   :

? 3   :   document

? addEventListener

? addEventListener

.?　　　　capturing

?　　　　2　　3　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　. -　　　　bubbling

?

?　stopPropagation　:　　　　　　　　　　　　　API

?　　　　　　　　　　　API

?　currentTarget　:

?　eventPhase:　　　　　　　　　　　　　　　　　　　.