

1 HTML과 JavaScript

HTML & CSS	JavaScript
문서의 외형 정의	문서의 기능 정의

▶ JavaScript의 특징

- 1 스크립트 언어이다.
- 2 함수형 언어이다.
- 3 Java와는 전혀 다른 프로그래밍 언어이다.
- 4 초보적인 언어가 아니다.
- 5 웹 표준이다.

2 데이터 타입과 변수

▶ 데이터 타입

- 리터럴(literal) : 데이터 타입이 표현하는 값 자체
- 숫자 : JavaScript는 정수, 실수 구분하지 않음
- 정수 리터럴, 실수 리터럴, 숫자 상수
- 문자열 : 텍스트를 표현하는 데이터 타입
- Escape sequence : 따옴표('), 쌍 따옴표(")로 인한 문자열 문제 해결
`\w'`, `\w"` ... 등
- Boolean : 참, 거짓을 구분하는 값
 논리 연산, 판단, 제어 구조에 주로 사용
- Boolean 데이터 값 : True, False
- 단순 데이터 타입 : null, undefined
- 객체 데이터 타입
 - 객체(object) : 다양한 값의 집합
 - 객체의 값 : property (어떠한 값도 가능)
 - 객체 리터럴 : JavaScript의 새로운 객체 만들때 사용
 - 배열(array) : 값의 집합
 - 배열 생성 : 생성자 (new) 이용, 배열 리터럴 이용
`var a = new Object;`
`var a = [10];`
 - 함수 : JavaScript 프로그래밍의 기본 단위
 데이터 타입으로 변수에 할당이 가능한 값
 - 함수 생성 : 키워드(function) 이용
 - 함수 리터럴 : 값으로 변수에 할당 가능

▶ 변수

- 변수 선언 : 키워드(ver) 사용
`var n ;`
`var n = 10; (변수 선언 및 초기화)`
- 변수의 유효 범위 : 함수를 기준으로 결정
 - 지역 변수 : 함수 안에 선언된 변수
 - 전역 변수 : 모든 함수에서 사용 가능한 변수
 최소한의 사용 권장
- 참조 타입 : 문자 열이나 객체의 데이터 타입을 참조하기 위한 데이터 타입