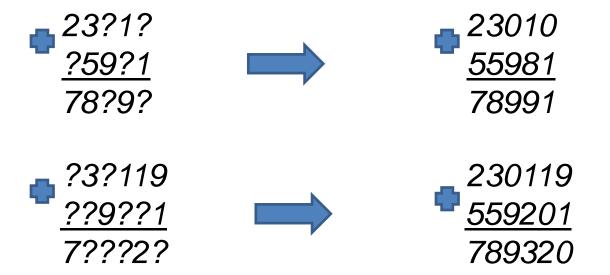
Задача о пропавших цифрах



Зенцев Фёдор, гр. 3057/2

Постановка задачи

Заданы два числа и результат их сложения. Значения некоторых разрядов чисел неизвестны – их необходимо восстановить.

Вход:
$$\{a_i\}_{i=1}^n, \{b_i\}_{i=1}^n, \{c_i\}_{i=1}^n$$
 — значения разрядов чисел a, b, c, записанных в системе счисления с основанием р $N=\{1,2\dots,n\}$
$$\sum_{i=1}^n a_i p^i + \sum_{i=1}^n b_i p^i = \sum_{i=1}^n c_i p^i$$
 $N_a=\{i\in N\mid a_i=?\}, N_b=\{i\in N\mid b_i=?\}, N_c=\{i\in N\mid c_i=?\}$

Выход:
$$\{a_i\}_{i\in N_a}, \{b_i\}_{i\in N_b}, \{c_i\}_{i\in N_c}$$

Подходы к решению

- Перебор возможных значений для неизвестных разрядов:
 - Экспоненциальная временная сложность в худшем случае $\theta(p^{|N_a|+|N_b|+|N_c|})$

- Поиск в ширину:
 - Полиномиальная временная сложность $\theta(n)$

Основная идея

Для нахождения решения задачи необходимо знать лишь возможен ли перенос единицы в *i+1-ый* разряд при выполнении сложения в *i-ом* разряде

$$\frac{\widehat{a}_{i+1}^{+1?}a_i \dots}{\sum_{i+1}^{+1}b_i \dots}$$

$$\dots C_{i+1}^{-1}C_i \dots$$

Вспомогательная структура данных (1)

- Граф G₀
- 1) Каждой тройке (a_i, b_i, c_i) соответствует пара $(s_1^{(i)}, s_2^{(i)}), i \in N$
- 2) G_0 вполне несвязный граф $V_{G_0} = \{s_1^{(i)}\}_{i=1}^n \bigcup \{s_2^{(i)}\}_{i=1}^n$

Вспомогательная структура данных (2)

• Орграф переносов G^*

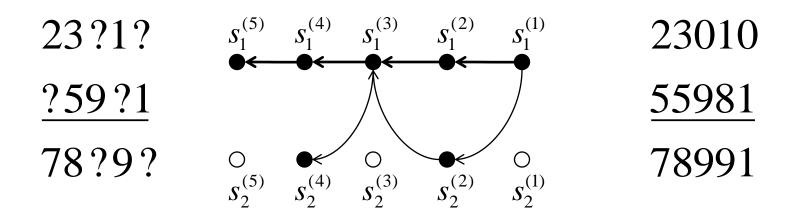
$$G^*$$
 – орграф переносов, $\mathbf{s}_1^{(1)} \in V_{G^*}$ $(s_j^{(i)}, s_1^{(i+1)}) \in E_{G^*}$, если сложение в i - ом разряде возможно выполнить с переносом единицы $(s_j^{(i)}, s_2^{(i+1)}) \in E_{G^*}$, если сложение в i - ом разряде возможно выполнить без переноса единицы

 $\frac{?59?1}{78?9?}$ $s_{1}^{(5)} \quad s_{1}^{(4)} \quad s_{1}^{(3)} \quad s_{1}^{(2)} \quad s_{1}^{(2)}$

23?1?

Путь в орграфе переносов

Путь из вершины $s_1^{(1)}$ в вершину $s_j^{(n)}$, j=1,2 позволит найти некоторое решение задачи



Алгоритм

- 1 $V_{G^*} \leftarrow \varnothing$
- 2 ⊳ К первому разряду перейдем без переноса
- $V_{G^*} \leftarrow V_{G^*} \cup \{s_1^{(1)}\}$
- 4 Построение графа G^*
- 5 $F \leftarrow <\overrightarrow{s_1^{(1)},s_j^{(n)}}>$ \triangleright Нахождение пути в G^*
- 6 **if** $F = \emptyset$ ⊳ Путь не найден
- 7 print "Решения не существует"
- 8 else
- 9 Восстановление $\{a_i\}_{i\in N_a}$, $\{b_i\}_{i\in N_b}$, $\{c_i\}_{i\in N_c}$

Выводы

- Более тщательный анализ задачи, выявление простых закономерностей позволяет порой существенно снизить временную сложность
- Следует помнить хорошо изученные простые алгоритмы на графах